

A photograph of a soccer player in a light blue and white striped jersey celebrating with the FIFA Futsal World Cup trophy. The player is in the foreground, looking upwards with a joyful expression. The trophy is silver and features a soccer ball on top. The base of the trophy has the text "FIFA FUTSAL WORLD CUP". Other players in similar jerseys are visible in the background, some with their arms around the main player. The background is a blurred crowd of spectators. The image is overlaid with white circular and curved graphic elements.

FIFA®

TELPU FUTBOLA
Spēles Noteikumi

2021/22

Fédération Internationale de Football Association

Prezidents:	Gianni Infantino
Ģenerālsekretārs:	Fatma Samoura
Adrese:	FIFA-Strasse 20 P.O. Box 8044 Cīrihe Šveice
Telefona numurs:	+41 (0)43 222 7777
Tīmekļa vietne:	FIFA.com

TELPU FUTBOLA SPĒLES NOTEIKUMI

2021/22

Apstiprinājusi FIFA Padome

Šo bukletu nedrīkst reproducēt vai tulkot pilnībā vai daļēji nekādā veidā bez FIFA atļaujas.

Spēkā no 2021. gada 1. jūlija

PIEZĪMES PAR TELPU FUTBOLA SPĒLES NOTEIKUMIEM 6**NOTEIKUMS 1 - LAUKUMS**

1	Laukuma virsma	10
2	Laukuma marķējums	10
3	Laukuma izmēri	12
4	Soda laukums	13
5	10m atzīme	14
6	Maiņu zonas	14
7	Stūra sektors	15
8	Tehniskā zona	15
9	Vārti	16
10	Vārtu izkustināšana	18
11	Reklāma uz laukuma	19
12	Reklāma uz vārtu tīkla	20
13	Reklāma tehniskajās zonās	20
14	Reklāma apkārt laukumam	20

NOTEIKUMS 2 - BUMBA

1	Kvalitāte un parametri	21
2	Reklāma uz bumbas	22
3	Bojātas bumbas nomaiņa	22
4	Papildu bumbas	22
5	Liekas bumbas laukumā	23
6	Bojātas bumbas ieiešana vārtos	23

NOTEIKUMS 3 - SPĒLĒTĀJI 24

1	Spēlētāju skaits	24
2	Maiņu un rezervistu skaits	24
3	Protokola ar spēlētājiem un rezervistiem iesniegšana	25
4	Maiņas procedūra	25
5	Iesildīšanās	26
6	Vārtsarga maiņa	26
7	Pārkāpumi un sankcijas	26
8	Noraidīti spēlētāji un rezervisti	27
9	Liekas personas laukumā	28
10	Vārti, kas gūti laukumā atrodoties liekai personai	29
11	Ārpus laukuma esoša spēlētāja nepareiza atgriešanās laukumā	30
12	Komandas kapteinis	30

NOTEIKUMS 4 - SPĒLĒTĀJU EKIPĒJUMS	31
1 Drošība	31
2 Obligātais ekipējums	31
3 Krāsas	32
4 Pārējais ekipējums	32
5 Lozungi, paziņojumi, attēli un reklāmas	34
6 Pārkāpumi un sankcijas	36
7 Spēlētāju numerācija	36
NOTEIKUMS 5 - TIESNEŠI	37
1 Tiesnešu pilnvaras	37
2 Tiesnešu lēmumi	37
3 Pilnvaras un pienākumi	38
4 Spēles tiesnešu atbildība	40
5 Starptautiskās spēles	41
6 Tiesneša ekipējums	41
NOTEIKUMS 6 - PĀRĒJĀS SPĒLES OFICIĀLĀS PERSONAS	42
1 Tiesneša asistenti	42
2 Pilnvaras un pienākumi	42
3 Starptautiskās spēles	45
4 Rezerves tiesneša asistents (RTA)	45
NOTEIKUMS 7 - SPĒLES ILGUMS	46
1 Spēles puslaiku	46
2 Spēles puslaika beigas	46
3 Taimauts	46
4 Puslaika pārtraukums	47
5 Nepabeigta spēle	47
NOTEIKUMS 8 - SPĒLES SĀKUMS UN ATSĀKUMS	48
1 Sākumsitiens	48
2 Strīda bumba	49
NOTEIKUMS 9 - BUMBA SPĒLĒ UN ĀRPUS SPĒLES	51
1 Bumba ārpus spēles	51
2 Bumba spēlē	51
3 Apjumts laukums	51

NOTEIKUMS 10 - SPĒLES REZULTĀTA NOTEIKŠANA	52
1 Gūti vārti	52
2 Uzvarētāju komanda	52
3 Sitieni no 6m atzīmes	53
4 Viesos gūti vārti	55
NOTEIKUMS 11- AIZMUGURE	56
NOTEIKUMS 12 - PĀRKĀPUMI UN SPĒLĒTĀJU NEDISCIPLINĒTA UZVEDĪBA	57
1 Tiešais brīvsitiens	57
2 Netiešais brīvsitiens	59
3 Disciplinārās sankcijas	60
4 Spēles atsākums pēc pārkāpumiem un spēlētāju nedisciplinētas uzvedības	67
NOTEIKUMS 13 - BRĪVSITIENI	69
1 Brīvsitienu veidi	69
2 Procedūra	69
3 Pārkāpumi un sankcijas	71
4 Uzkrātie pārkāpumi	72
5 Tiešais brīvsitiens, sākot ar katras komandas sesto uzkrāto pārkāpumu katrā periodā (DFKSAF)	72
NOTEIKUMS 14 - 6 M SITIENS	77
1 Procedūra	77
2 Pārkāpumi un sankcijas	78
3 Kopsavilkuma tabula	80
NOTEIKUMS 15 - SITIENS NO SĀNU LĪNIJAS	81
1 Procedūra	81
2 Pārkāpumi un sankcijas	82
NOTEIKUMS 16 - METIENS NO VĀRTIEM	83
1 Procedūra	83
2 Pārkāpumi un sankcijas	83
NOTEIKUMS 17 - STŪRA SITIENS	85
1 Procedūra	85
2 Pārkāpumi un sankcijas	85

PRAKTISKĀS VADLĪNIJAS TELPU FUTBOLA TIESNEŠIEM UN PĀRĒJĀM SPĒLES OFICIĀLAJĀM PERSONĀM	87
SIGNALIZĒŠANA	88
POZĪCIJAS IZVĒLE	101
INTERPRETĀCIJA UN REKOMENDĀCIJAS	121
TELPU FUTBOLA TERMINI	140
TIESNEŠĀ TERMINI	149

Oficiālās valodas

FIFA Telpu futbola spēles noteikumus publicē angļu, franču, vācu un spāņu valodās. Tekstu nesakritības gadījumā noteicošais ir teksts angļu valodā.

Citas valodas

Nacionālās futbola asociācijas (FAs), kuras tulko Telpu Futbola Spēles Noteikumus var iegūt izkārtojuma veidni 2021/22 izdevumam, sazinoties ar FIFA: refereeing@fifa.org. Nacionālās FA, kuras, izmantojot šo formātu, sagatavo Telpu Futbola Spēles Noteikumu tulkošanu, tiek aicinātas nosūtīt kopiju FIFA (uz priekšējā vāka skaidri norādot, ka tas ir šīs nacionālās FA oficiālais tulkojums), tās ievietošanai FIFA.com, lai to varētu izmantot arī citi.

Telpu futbola noteikumu pielietojums

Tam, ka vienādi Telpu Futbola noteikumi tiek piemēroti katrā spēlē visās konfederācijās, valstīs, pilsētās un ciematos visā pasaulē, ir ievērojams spēks, kas ir jā saglabā. Tā ir arī iespēja, kas visur ir jāizmanto telpu futbola labā.

Tiem, kuri izglīto spēles oficiālās personas un citus dalībniekus, būtu jāuzsver, ka:

- tiesniešiem Telpu Futbola Noteikumi būtu jāpiemēro saskaņā ar spēles “garu”, lai palīdzētu radīt godīgas un drošas spēles;
- ikvienam ir jārespektē spēles oficiālās personas un viņu lēmumi, atceroties un respektējot Telpu Futbola Noteikumu integritāti.

Spēlētājiem ir liela atbildība par spēles tēlu un komandas kapteinim būtu jāuzņemas nozīmīga loma, palīdzot nodrošināt, ka Telpu Futbola Noteikumi un tiesnešu lēmumi tiek respektēti un aizsargāti.

Telpu futbola noteikumu modificēšana

Telpu Futbola Spēles Noteikumu universālums nozīmē, ka spēle būtībā ir vienāda katrā pasaules daļā un visos līmeņos. Tāpat kā “godīgas” un drošas vides radīšana vietā, kur notiek spēle, Telpu Futbola Noteikumiem būtu arī jāveicina līdzdalība un bauda.

Vēsturiski FIFA ir atļāvusi nacionālajām FA zināmu elastīgumu modificēt “organizatoriskos” Telpu Futbola Noteikumus specifiskām telpu futbola kategorijām. Tomēr FIFA ir stingri pārliecināta, ka nacionālajām FA vajadzētu dot vairāk iespēju modificēt telpu futbola organizācijas aspektus, ja tas nāk par labu telpu futbolam viņu pašu valstī.

Veidam, kā telpu futbols tiek spēlēts un tiesāts, vajadzētu būt vienādam katrā pasaules telpu futbola laukumā. Tomēr priekš valsts iekšzemes telpu futbola vajadzībām ir jānosaka, cik ilgi notiek spēle, cik cilvēku var piedalīties un kā ir sodāma noteikta veida negodīga rīcība.

Līdz ar to nacionālajām FA (un konfederācijām un FIFA) tagad ir iespēja modificēt visas vai dažas no šīm Telpu Futbola Spēles Noteikumu organizatoriskajām jomām, par kurām tās ir atbildīgas:

Jauniešu, veterānu, cilvēku ar īpašām vajadzībām un tautas telpu futbolā:

- Laukuma lielums
- Bumbas izmērs, svars un materiāls
- Platums starp vārtu stabiem un pārliktņa augstums no grīdas
- Divu (vienādu) spēles puslaiku (un divu vienādu papildlaika puslaiku) ilgums
- Ierobežojumi vārtsarga mestajai bumbai

Turklāt, lai ļautu nacionālajām FA turpmāku elastību, dot labumu un attīstītu telpu futbolu iekšzemē, FIFA ir apstiprinājusi šādas izmaiņas saistībā ar telpu futbola “kategorijām”:

- Sieviešu telpu futbols vairs nav atsevišķa kategorija un tagad tam ir tāds pats statuss kā vīriešu telpu futbolam.
- Jauniešu un veterānu vecuma ierobežojumi ir atcelti - nacionālajām FA, konfederācijām un FIFA ir elastīgums lemt par vecuma ierobežojumiem šīm kategorijām.
- Katra nacionālā FA noteiks, kuras sacensības zemākajos telpu futbola līmeņos tiek noteiktas kā “tautas” telpu futbols.

Nacionālajām FA ir iespēja apstiprināt dažas no šīm modifikācijām dažādām sacensībām - nav prasības tās piemērot universāli vai piemērot visas. Tomēr nav atļautas citas izmaiņas bez FIFA atļaujas.

Ierobežojumi vārtsarga mestajai bumbai

FIFA ir apstiprinājusi dažus ierobežojumus vārtsarga mestajai bumbai jauniešu, veterānu, cilvēku ar īpašām vajadzībām un tautas telpu futbolā, ja to, pēc vajadzības, apstiprina nacionālā FA vai konfederācija, kas organizē sacensības vai FIFA.

Atsauces uz ierobežojumiem ir atrodamas:

Noteikums 12 - Pārkāpumi un spēlētāju nedisciplinēta uzvedība

“Netiešais brīvsitiens tiek arī piešķirts, ja vārtsargs izdara jebkuru no sekojošiem pārkāpumiem:

[...]

- ja iekšzemes noteikumi aizliedz jauniešu, veterānu, cilvēku ar īpašām vajadzībām un/vai tautas telpu futbolā, bumbu tieši pārmet pāri viduslīnijai (brīvsitienu izpilda no vietas, kur bumba šķērsoja viduslīniju).”

Noteikums 16 - Metiens no vārtiem

“Ja iekšzemes noteikumi aizliedz jauniešu, veterānu, cilvēku ar īpašām vajadzībām un/vai tautas telpu futbolā, ja vārtsargs met bumbu tieši pāri viduslīnijai, pretiniekiem tiek piešķirts netiešais brīvsitiens, kuru izpilda no vietas, kur bumba šķērsoja viduslīniju.”

Šī ierobežojuma pamatā ir veicināt radošu telpu futbolu un rosināt tehnisko attīstību.

Nacionālajām FA tiek lūgts informēt FIFA par visām tās izmantotajām iepriekš minētajām izmaiņām un kādos līmeņos, jo šī informācija, un īpaši iemesls (-i), kāpēc izmaiņas tiek izmantotas, var identificēt attīstības idejas/ stratēģijas, ar kurām FIFA var dalīties, lai palīdzētu attīstīt telpu futbolu citām nacionālajām FA.

FIFA būtu ļoti ieinteresēta uzzināt arī iespējamām izmaiņām Telpu Futbola Spēles Noteikumos, kas varētu palielināt dalību, padarīt telpu futbolu pievilcīgāku un veicināt tā attīstību visā pasaulē.

Telpu futbola noteikumu grozījumu pārvaldība

Katrai piedāvātajai izmaiņai ir jābūt vērstai uz taisnīgumu, integritāti, cieņu, drošību, dalībnieku prieku un to, kā tehnoloģija var dot labumu spēlei. Telpu Futbola Noteikumiem ir jāveicina arī ikviena līdzdalība neatkarīgi no viņu pieredzes vai spējām.

Lai gan nelaiemes gadījumi notiek, Telpu Futbola Noteikumiem vajadzētu padarīt spēli pēc iespējas drošāku. Tas prasa, lai spēlētāji izrāda cieņu pret pretiniekiem un tiesnešiem ir jārada droša vide, stingri rīkojoties ar tiem, kuru spēle ir pārāk agresīva un bīstama. Telpu Futbola Noteikumos bīstamas spēles nepieļaušana ietverta to disciplinārās frāzēs, piemēram, “bezatbildīga divcīņa” (brīdinājums = dzeltenā kartīte/YC) un “pretinieka drošības apdraudēšana” vai “pārmērīga spēka izmantošana” (noraidījums = sarkanā kartīte/RC).

Telpu futbolam ir jābūt pievilcīgam un patīkamam spēlētājiem, spēles oficiālajām personām un treneriem, kā arī skatītājiem, līdzjutējiem, administratoriem utt. Šiem grozījumiem ir jāpalīdz padarīt spēli pievilcīgu un patīkamu, lai cilvēki neatkarīgi no vecuma, rases, reliģijas, kultūras, etniskās piederības, dzimuma, seksuālās orientācijas vai īpašajām vajadzībām utt. vēlas piedalīties un izbaudīt savu daļību telpu futbolā.

Šo grozījumu mērķis ir vienkāršot spēli un daudzus Telpu Futbola Noteikumu aspektus saskaņot ar futbola aspektiem, taču, tā kā daudzas situācijas ir “subjektīvas” un tiesneši ir cilvēki (un tādējādi pieļauj kļūdas), daži lēmumi nenovēršami izraisīs debates un diskusijas.

Telpu Futbola Noteikumos nevar aprakstīt jebkuru iespējamo situāciju, līdz ar to, ja šeit nav tiešu noteikumu, FIFA sagaida, ka tiesneši pieņems lēmumu saskaņā ar spēles “garu”, izmantojot “telpu futbola izpratni” - tas bieži ietver jautājuma uzdošanu - “kas būtu vislabākais telpu futbola interesēs?”

NOTEIKUMS 1 - LAUKUMS

1 Laukuma virsma

Laukuma virsmai ir jābūt līdzenai un gludai, un to saskaņā ar sacensību reglamentu ir jāveido no virsmām, kas nav abrazīvas, vēlams no koka vai mākslīga materiāla. Spēlētājiem, komandas oficiālajām personām un spēles oficiālajām personām bīstamas virsmas nav atļautas.

Sacensību spēlēm starp FIFA ietilpstošajām nacionālo asociāciju pārstāvošajām komandām vai starptautiskām klubu sacensību spēlēm ir ieteicams, ka telpu futbola grīdu ražo un uzstāda uzņēmums, kas ir oficiāli licencēts saskaņā ar FIFA Telpu Futbola Virsmu Kvalitātes Programmu un uz kurām ir viens no šādiem kvalitātes marķējumiem:



Laukumi ar mākslīgo zālienu izņēmuma kārtā ir atļauti tikai nacionālajās sacensībās.

2 Laukuma marķējums

Laukumam ir jābūt taisnstūra un iezīmētam ar nepārtrauktām līnijām (pārtrauktas līnijas nav atļautas), kuras nedrīkst būt bīstamas (t.i., tās nedrīkst būt slidenas). Šīs līnijas pieder zonām, kurām tās ir robežas un tām ir jābūt skaidri atšķiramām no laukuma krāsas.

Laukumā ir jāatzīmē tikai Noteikumā 1 norādītās līnijas.

Ja tiek izmantota daudzfunkcionāla zāle, ir atļautas citas līnijas, ja tās ir citā krāsā un skaidri atšķiramas no telpu futbola līnijām.

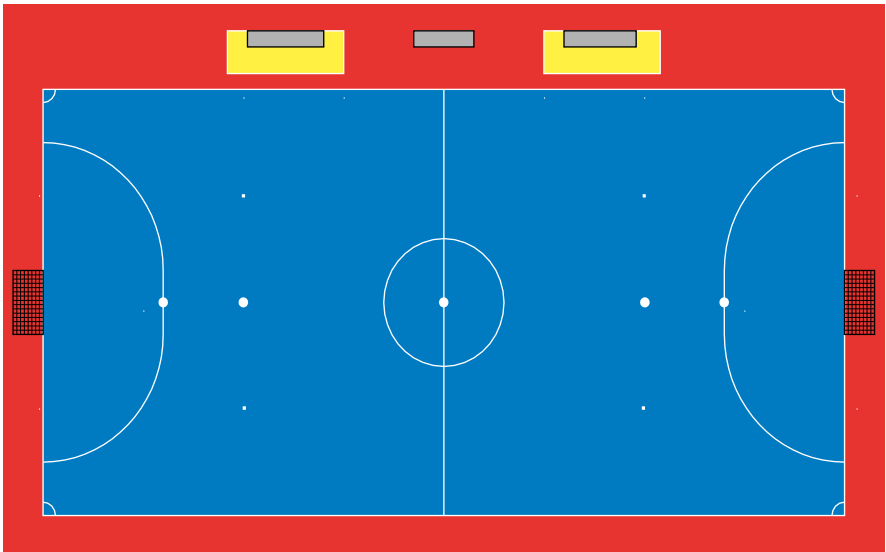
Ja spēlētājs uz laukuma veic neatļautas atzīmes, spēlētāju ir jābrīdina par nesportisku uzvedību. Ja tiesneši pamana, ka tas tiek darīts spēles laikā, spēle ir jāaptur, ja viņi nevar pielietot priekšrocību, un vainīgais spēlētājs ir jābrīdina par nesportisku uzvedību. Pretiniekiem spēle ir jāatsāk ar netiešo brīvsienu no vietas, kur atradās bumba, kad spēle tika apturēta, ja vien bumba nebija soda laukumā (skatīt Noteikumu 13).

Divas garākās līnijas ir sānu līnijas. Divas īsākās līnijas ir vārtu līnijas.

Laukums ir sadalīts divās pusēs ar viduslīniju, kas savieno divu sānu līniju viduspunktus.

Centra atzīme ar rādiusu 6cm atrodas viduslīnijas viduspunktā. Apkārt tai iezīmē apli ar rādiusu 3m.

Ārpus laukuma, 5m attālumā no stūra sektora ir jāiezīmē atzīme, taisnā leņķī pret vārtu līniju un atdalītai no vārtu līnijas ar 5cm atstarpi, lai nodrošinātu, ka aizsargājošās komandas spēlētāji atkāpjas līdz minimālajai distancei (5m), kad tiek izpildīts stūra sitiens. Šī atzīme ir 8cm plata un 40 cm gara.



3 Laukuma izmēri

Sānu līnijai ir jābūt garākai par vārtu līniju.

Visu līniju platumam ir jābūt 8cm.

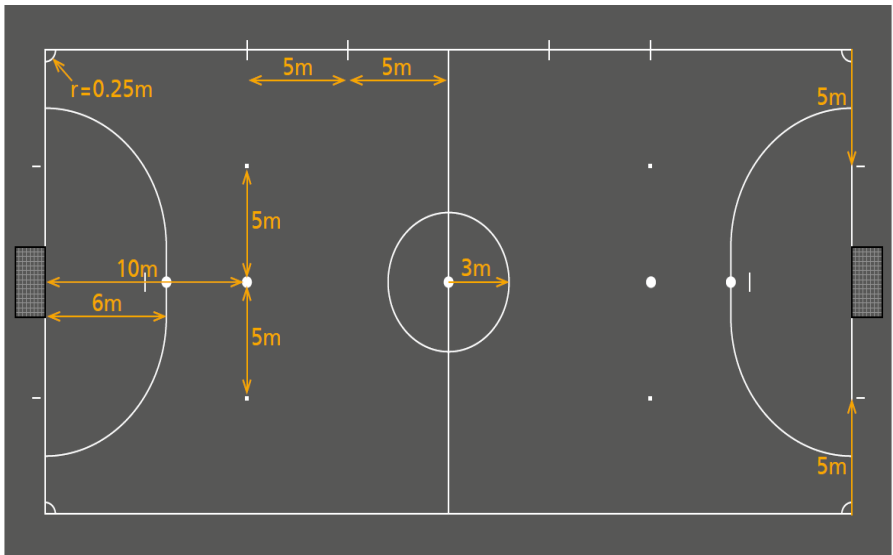
Spēļu, kuras nav starptautiskas, laukuma izmēriem ir jābūt šādiem:

Garums (sānu līnija):	Minimālais	25m
	Maksimālais	42m
Platums (vārtu līnija):	Minimālais	16m
	Maksimālais	25m

Starptautisko spēļu laukuma izmēriem ir jābūt šādiem:

Garums (sānu līnija):	Minimālais	38m
	Maksimālais	42m
Platums (vārtu līnija):	Minimālais	20m
	Maksimālais	25m

Sacensību reglaments var noteikt vārtu un sānu līniju garumu, ievērojot augstāk minētas prasības.



Laukuma mērījumi tiek veikti no līnijas ārpuses, jo līnijas ir daļa no laukuma, ko tās ietver.

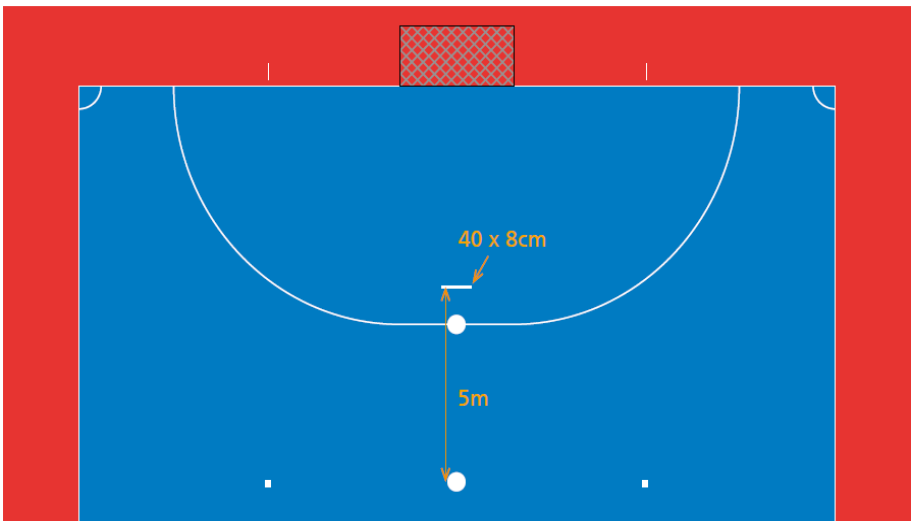
6m atzīme tiek mērīta no atzīmes centra līdz vārtu līnijas aizmugurējai daļai.

10m atzīme tiek mērīta no atzīmes centra līdz vārtu līnijas aizmugurējai daļai.

5 m atzīme soda laukumā, kas apzīmē attālumu, kas ir jāievēro vārtsargam pie tieša brīvstiena, kas sākas ar sesto uzkrāto pārkāpumu (DFKSAF), tiek mērīta no 10 m atzīmes centra līdz 5 m atzīmes aizmugurējai malai (t.i., malai, kas ir tuvāk vārtu līnijai).

4 Soda laukums

No katra vārtu staba ārpusē un taisnā leņķī pret vārtu līniju tiek novilkta divas iedomātas līnijas 6m garumā. Šo līniju beigās tiek zīmēts ceturtdaļloks tuvākās sānu līnijas virzienā, katrs ar rādiusu 6m no vārtu staba ārpusē. Katra ceturtdaļloka augšējā daļu savieno 3.16m gara līnija, kas iet paralēli vārtu līnijai starp vārtu stabiem. Laukums, ko ierobežo šīs līnijas un vārtu līnija, ir soda laukums.



Katrā soda laukumā izveido 6m atzīmi 6m no viduspunkta starp vārtu stabiem un vienādā attālumā no tiem. Šī ir aplveida atzīme ar rādiusu 6cm.

Soda laukumā ir jānorāda papildu atzīme (līnija), 5m no 10m atzīmes, lai nodrošinātu, ka aizsargājošie vārtsargi ievēro šo distanci, kad tiek izpildīts DFKSAF. Šī atzīme ir 8cm plata un 40 cm gara.

5 10m atzīme

Otru atzīmi izveido 10m no viduspunkta starp vārtu stabiem un vienādā attālumā no tiem. Šī ir apļveida atzīme ar rādiusu 6cm.

Laukumā ir jāizveido divas papildu atzīmes, attiecīgi 5m attālumā pa kreisi un pa labi no 10m atzīmes, lai norādītu minimālo distanci, kādu spēlētājiem ir jāievēro, kad tiek izpildīts sitiens no 10 atzīmes. Šīs ir apļveida atzīmes, katra atzīme ar rādiusu 4 cm.

Iedomāta līnija, kas iet caur šīm atzīmēm, 10m attālumā no vārtu līnijas un tai paralēli, iezīmē robežas zonai, kurā, ja tajā tiek izdarīts DFKSAF pārkāpums, komandas var izvēlēties izpildīt DFKSAF no 10m atzīmes vai no vietas, kur tika izdarīts pārkāpums.

6 Maiņu zonas

Maiņu zonas ir zonas uz sānu līnijas priekšā komandas soliem:

- Tās atrodas tehniskās zonas priekšā 5m no viduslīnijas un to garums ir 5m. To katrā galā iezīmē ar 80cm garu līniju, no kuras 40cm ir iezīmēta laukumā un 40cm ārpus laukuma un 8cm platumā.
- Komandas maiņu zona atrodas aizsargājošās komandas laukuma pusē. Katras komandas maiņu zona mainās spēles otrajā puslaikā un jebkuros nepieciešamajos papildlaika puslaikos.

Sīkāka informācija par maiņām un attiecīgo procedūru ir sniegta Noteikumā 3.

7 Stūra sektors

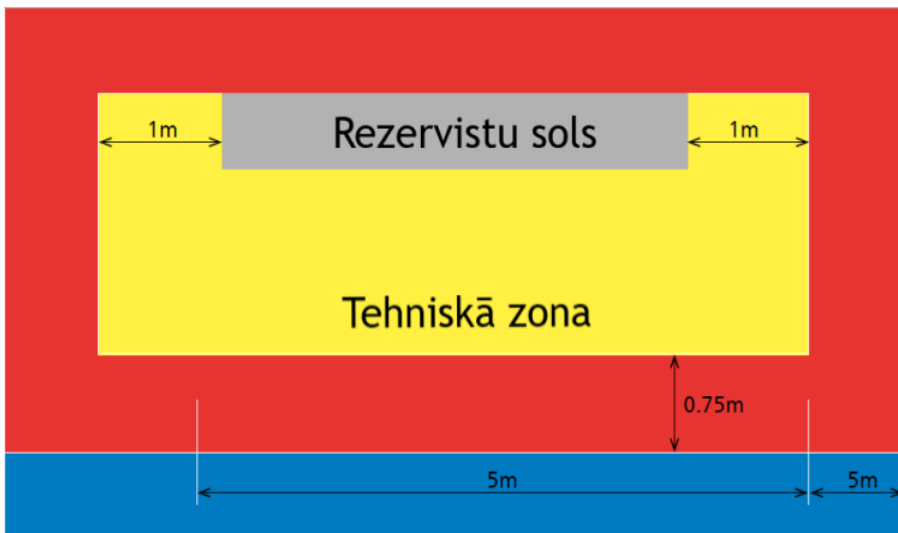
Laukuma katra stūra iekšpusē iezīmē ceturtdaļloku ar rādiusu 25cm. Līnijas (stūra sektora loka) platums ir 8cm.

8 Tehniskā zona

Tehniskā zona ir noteikta sēdvietu zona komandas oficiālajām personām un rezervistiem. Lai arī dažādos objektos tehnisko zonu lielums un izvietojums var atšķirties, tiek piemērotas šādas vadlīnijas:

- Tehniskā zona būtu jāpagarina tikai 1m uz katru pusi no noteiktās sēdvietu zonas un uz priekšu 75 cm attālumā no sānu līnijas.
- Tehniskā zona ir iezīmējama ar līnijām.
- Personu skaitu, kurām ir atļauts atrasties tehniskajā zonā, nosaka sacensību reglaments.
- Personas, kuras atrodas tehniskajā zonā:
 - ir identificētas pirms spēles sākuma saskaņā ar sacensību reglamentu;
 - viņiem ir jāuzvedas korekti un atbildīgi;
 - viņiem ir jāpaliek šīs zonas robežās, izņemot īpašus apstākļus, piemēram, fizioterapeita/ ārsta uznākšana laukumā ar viena no tienešiem atļauju savainotā spēlētāja novērtēšanai.
- Vienlaicīgi tikai vienai personai no tehniskās zonas ir atļauts stāvēt un sniegt taktiskās instrukcijas.
- Rezervisti un fitnesa treneris spēles laikā var iesildīties šim nolūkam paredzētajā zonā aiz tehniskās zonas. Ja šāda zona nav pieejama, viņi var iesildīties tuvu sānu līnijai, ja vien viņi netraucē spēlētājiem un tiesnešiem pārvietoties un viņi uzvedas atbildīgi.

Maiņu zona un tehniskā zona



Drošība

Sacensību reglamentam ir jānosaka minimālais attālums starp laukumu ierobežojošajām līnijām (sānu līnijas un vārtu līnijas) un barjeras, kas atdala skatītājus (ieskaitot barjeras ar reklāmu, utt.), vienmēr tā, lai nodrošinātu dalībnieku drošību.

9 Vārti

Vārtiem jābūt novietotiem katras vārtu līnijas vidū.

Vārti sastāv no diviem vertikāliem stabiem, kas atrodas vienādā attālumā no laukuma stūriem un augšpusē ir savienoti ar horizontālu pārlīktni. Stabiem un pārlīktnim ir jābūt izgatavotiem no atbilstoša materiāla un nedrīkst būt bīstami.

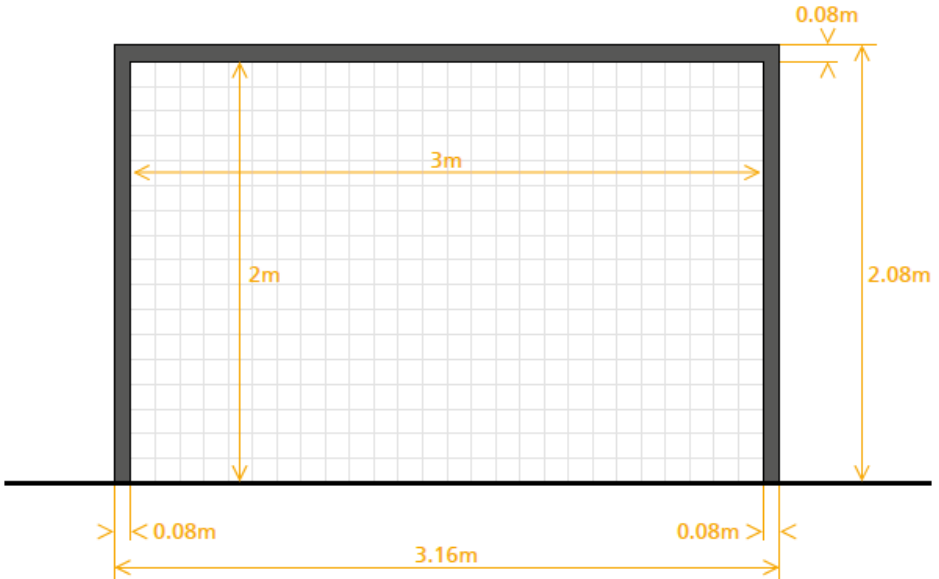
Abu vārtu stabiem un pārlīktnim ir jābūt vienādas formas, kurai ir jābūt kvadrāta, taisnstūra, apaļa, elipses formas vai šo iespēju hibrīdam.

Attālums (iekšējais mērījums) starp vārtu stabiem ir 3m un attālums no vārtu pārlīktna apakšējās malas līdz grīdai ir 2m.

Abiem vārtu stabiem un pārlīktnim ir tāds pats platums un dziļums kā vārtu līnijām, 8cm. Vārtu tīkliem ir jābūt izgatavotiem no atbilstoša materiāla un piestiprinātiem pie vārtu stabu un pārlīktna aizmugures daļas ar piemērotiem līdzekļiem. Tiem ir jābūt pienācīgi nostiprinātiem, un tie nedrīkst traucēt vārtsargu.

Ja vārtu pārlīktnis izkustas no vietas vai salūzt, spēli aptur līdz brīdim, kad tas tiek salabots vai aizvietots. Ja to nav iespējams salabot, spēle ir jāpārtrauc. Virves izmantošana pārlīktna aizstāšanai nav atļauta. Ja vārtu pārlīktni var salabot, spēli atsāk ar strīda bumbu no vietas, kur atradās bumba, kad spēle tika apturēta, ja vien tas nebija aizsargājošās komandas soda laukumā un pēdējā komanda, kura pieskārs bumbai, bija uzbrūkošā komanda (skatīt Noteikumu 8).

Vārtu stabiem un pārlīktnim ir jābūt krāsā, kas atšķiras no laukuma krāsas.



Vārti ir jānodrošina ar stabilizējošu sistēmu, kas novērš to apgāšanos. Tie nedrīkst būt piestiprināti pie virsmas, bet ir jābūt pietiekamam smagumam vārtu aizmugurē, lai ļautu vārtu stabiem saprātīgi izkustēties, neapdraudot dalībnieku drošību.

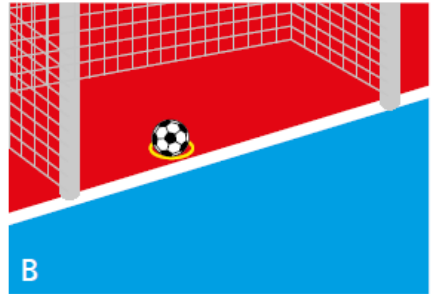
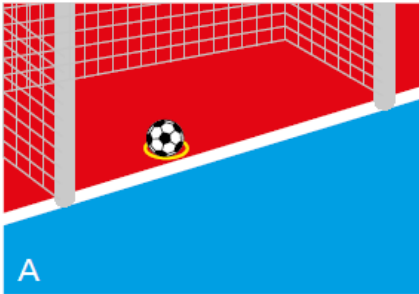


Pārvietojamos vārtus var izmantot tikai tad, ja tie atbilst šīm prasībām.

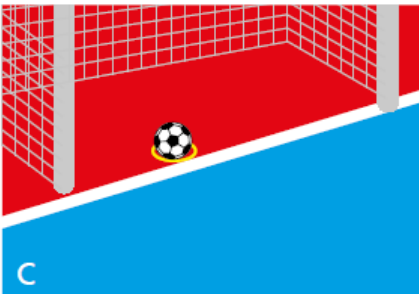
10 Vārtu izkustināšana

Tiesnešiem ir jāizmanto šādas vadlīnijas attiecībā uz vārtu izvietošanu uz vārtu līnijas un vārtu gūšanu:

Pareizi novietoti vārti



Izkustināti vārti



A = Gūti vārti

B = Ja abi vārtu stabi pieskaras vārtu līnijai, tiesnešiem ir jāieskaita vārti, ja bumba ir pilnībā šķērsojusi vārtu līniju.

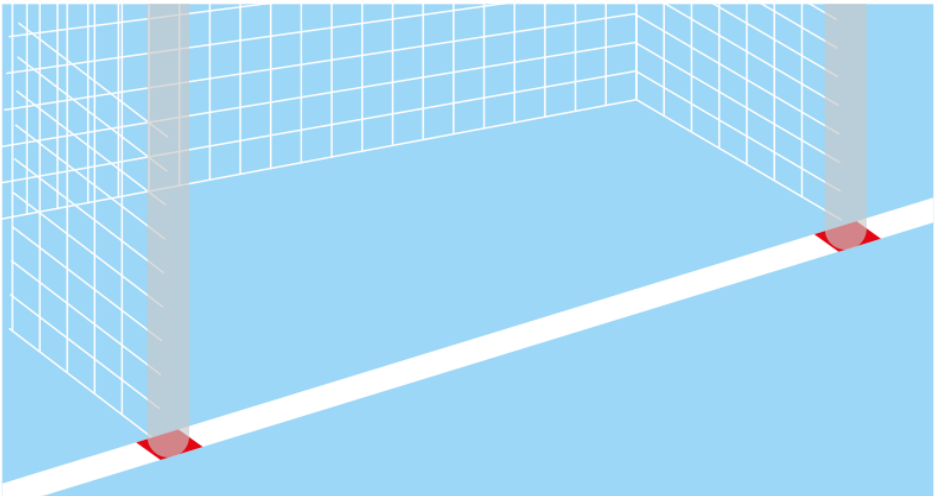
C = Uzskatāms, ka vārti ir izkustināti, ja vismaz viens no vārtu stabiem neskar vārtu līniju.

Ja aizsargājošās komandas spēlētājs (ieskaitot vārtsargu) ir izkustinājis vai apgāzis savus vārtus, apzināti vai netīši, pirms bumba ir šķērsojusi vārtu līniju, vārti ir jāieskaita, ja bumba būtu iegājusi vārtos starp vārtu stabiem normālā pozīcijā.

Ja aizsargājošās komandas spēlētājs apzināti vai netīši izkustina vai apgāž savus vārtus un tie pieskaras bumbai, pretinieku komandai tiek piešķirts 6m sitiens un pārkāpējs ir jābrīdina ar dzeltenu kartīti vai, ja pārkāpums liedza pretinieku komandai gūt vārtus vai acīmredzamu vārtu gūšanas iespēju, ir jānoraida.

Ja uzbrūkošās komandas spēlētājs izkustina vai apgāž pretinieku vārtus netīši, vai apzināti, vārtus nedrīkst ieskaitīt un:

- ja tas bija netīši, spēli atsāk ar strīda bumbu;
- ja tas bija apzināti un vārti pieskārās bumbai, pretinieku komandai tiek piešķirts tiešais brīvsitiens un spēlētājs ir jābrīdina ar dzeltenu kartīti;
- ja tas bija apzināti un vārti nepieskārās bumbai, pretinieku komandai tiek piešķirts netiešais brīvsitiens un spēlētājs ir jābrīdina ar dzeltenu kartīti.



Zem vārtu stabiem var izdarīt papildu atzīmes, lai palīdzētu tiesnešiem nodrošināt, ka izkustinātie vārti tiek novietoti atpakaļ pareizajā pozīcijā.

11 Reklāma laukumā

Ja sacensību reglaments to neaizliedz, reklāma uz laukuma grīdas ir atļauta, ar nosacījumu, ka tā nenovērš uzmanību vai nemulsina spēlētājus vai tiesnešus, vai traucē laukuma ierobežojošo līniju redzamību.

12 Reklāma uz vārtu tīkliem

Ja sacensību reglaments to neaizliedz, reklāma uz vārtu tīkliem ir atļauta, ar nosacījumu, ka tā nemulsina vai neaizsedz skatu spēlētājiem vai tiesnešiem.

13 Reklāma tehniskajās zonās

Ja sacensību reglaments to neaizliedz, reklāma uz tehnisko zonu grīdas ir atļauta, ar nosacījumu, ka tā nenovērš uzmanību vai nemulsina minētajās zonās esošās personas vai jebkuru citu dalībnieku.

14 Reklāma apkārt laukumam

Vertikālai reklāmai ir jābūt vismaz:

- 1m no sānu līnijām, izņemot tehniskajās zonās un maiņās zonās, kurās jebkāda vertikāla reklāma ir aizliegta;
- tādā pašā attālumā no vārtu līnijas kā vārtu tīkla dziļums;
- 1m no vārtu tīkla.

NOTEIKUMS 2 - BUMBA

1 Kvalitāte un parametri

Bumbai ir jābūt:

- sfēriskas formas;
- izgatavotai no atbilstoša materiāla;
- ar apkārtmēru starp 62cm un 64cm;
- spēles sākumā ar svaru no 400g un 440g;
- ar spiedienu, kas vienāds ar 0.6-0.9 atmosfēru (600-900g/cm²) jūras līmenī.

Bumba nedrīkst atlēkt zemāk par 50cm vai augstāk par 65cm pirmajā atsitienā, ja tā ir nomesta no 2m augstuma.

Visām bumbām, kas tiek izmantotas FIFA vai konfederāciju aizbildniecības oficiālajās spēlēs, ir jāatbilst prasībām un jābūt atzīmētām ar vienu no FIFA Futbola Bumbu Kvalitātes Programmas apzīmējumiem.

Katrs apzīmējums norāda, ka bumba ir oficiāli pārbaudīta un atbilst specifiskām tehniskām prasībām, kas izvirzītas attiecīgajam apzīmējumam, kuras noteiktas papildus minimālajām Noteikuma 2 prasībām, un ir jābūt FIFA apstiprinātām.

2 Reklāma uz bumbas

Oficiālo sacensību, kuras tiek organizētas FIFA, konfederāciju vai nacionālo futbola asociāciju aizbildniecībā, spēlēs nav atļauta nekāda komerc reklāma uz bumbas, izņemot sacensību logotipu/emblēmu, sacensību organizētāju un pilnvarotā ražotāja preču zīmi. Sacensību reglaments var ierobežot šādu zīmju izmēru un skaitu.

3 Bojātas bumbas nomaiņa

Ja bumba tiek bojāta atklātā spēles laikā, spēle tiek apturēta un atsākta, noņemot nomainīto bumbu vietā, kur oriģinālā bumba kļuva bojāta, ja vien spēle ar sākotnējo bumbu netika apturēta aizsargājošās komandas soda laukumā un pēdējā komanda, kura skāra oriģinālo bumbu, bija uzbrūkošā komanda (skatīt Noteikumu 8). Vienīgais izņēmums ir, kad bumba kļūst bojāta, atsitoties pret vienu no vārtu stabiem vai pārliktni, un pēc tam tieši ieiet vārtos (skatīt šī Noteikuma 6. sadaļu).

Ja bumba tiek bojāta sākumsitiena, metiena no vārtiem, stūra sitiena, brīvsitiena, 6m sitiena vai sitiena no sānu līnijas vai strīda bumbas laikā - atsākums tiek atkārtots.

Ja bumba tiek bojāta 6m sitiena, pēcspēles 6m sitienu vai DFKSAF laikā, brīdī kad tā kustas uz priekšu un pirms tā skar spēlētāju, pārliktni vai vārtu stabu - sitiens ir atkārtojams.

Spēles laikā bez viena no tiesneša atļaujas bumbu nedrīkst nomainīt.

4 Papildu bumbas

Papildu bumbas, kuras atbilst Noteikuma 2 prasībām, drīkst izvietot apkārt laukumam. Visas bumbas ir pakļautas tiesnešu kontrolei.

5 Liekas bumbas laukumā

Ja lieka bumba ieiet laukumā, kamēr bumba ir spēlē, tiesnešiem spēle ir jāaptur tikai tad, ja liekā bumba traucē spēli. Spēle ir jāatsāk ar strīda bumbu no vietas, kur atradās oriģinālā bumba, kad spēle tika apturēta, ja vien tas nebija aizsargājošās komandas soda laukumā un pēdējā komanda, kura skāra oriģinālo bumbu, bija uzbrūkošā komanda (skatīt Noteikumu 8).

Ja lieka bumba ieiet laukumā, kamēr bumba ir spēlē, netraucējot spēli, tiesneši ļauj spēli turpināt un liekā bumba ir jānovāc cik ātri vien iespējams.

6 Bojātas bumbas ieešana vārtos

Ja bumba kļūst bojāta pēc atsitienu no viena no vārtu stabiem vai vārtu pārliktņa un tieši ieiet vārtos, tiesnešiem ir jāpiešķir vārtu guvums.

NOTEIKUMS 3 - SPĒLĒTĀJI

1 Spēlētāju skaits

Spēle notiek starp divām komandām, no kurām katrā ir ne vairāk kā pieci spēlētāji, vienam ir jābūt vārtsargam. Spēli nedrīkst sākt vai turpināt, ja kādā no komandām ir mazāk par trim spēlētājiem.

Ja komandā ir mazāk nekā trīs spēlētāji, jo viens vai vairāki spēlētāji apzināti ir atstājuši laukumu, tiesnesim spēle nav jāaptur un drīkst pielietot priekšrocības principu, bet, ja komandā nav vismaz trīs spēlētāju, spēle nav atsākama pēc bumbas iziešanas no spēles.

Ja sacensību reglaments nosaka, ka visiem spēlētājiem un rezervistiem ir jābūt nosauktiem pirms spēles sākuma, un komanda spēli uzsāk ar mazāk nekā pieciem spēlētājiem, tikai spēlētāji un rezervisti, kas ir minēti spēles protokolā, drīkst piedalīties spēlē pēc to ierašanās.

2 Maiņu un rezervistu skaits

Maiņu skaits spēles laikā ir neierobežots.

Oficiālas sacensības

Oficiālās sacensībās, ko rīko FIFA, konfederācijas vai biedru asociācijas, var izmantot maksimāli deviņus rezervistus. Sacensību reglamentam ir jānosaka spēlei piesakāmais rezervistu skaits.

Citas spēles

Neoficiālajās nacionālās "A" komandas spēlēs var izmantot maksimāli desmit rezervistus.

Visās pārējās spēlēs ir iespējams pieteikt un izmantot lielāku rezervistu skaitu, nodrošinot, ka:

- abas komandas vienojas par maksimālo skaitu;
- tiesneši ir informēti pirms spēles.

Ja tiesneši nav informēti vai pirms spēles nav panākta vienošanās, atļauti ne vairāk kā desmit rezervisti.

3 Protokola ar spēlētājiem un rezervistiem iesniegšana

Visās spēlēs spēlētāju un rezervistu vārdi ir jāiesniedz tiesnešiem pirms spēles sākuma, neatkarīgi no tā, vai viņi ir vai nav ieradušies. Jebkurš spēlētājs vai rezervists, kura vārds šajā laikā nav uzrādīts tiesnešiem, nedrīkst piedalīties spēlē.

4 Maiņas procedūra

Spēlētāju maiņu var veikt jebkurā laikā, neatkarīgi no tā vai bumba ir spēlē vai ārpus spēles, izņemot taimauta laikā. Lai nomainītu spēlētāju ar rezervistu, tiek piemēroti sekojoši nosacījumi:

- Nomaināmais spēlētājs atstāj laukumu savas komandas maiņas zonā, izņemot gadījumus, kas paredzēti Telpu futbola Spēles noteikumos.
- Nomaināmajam spēlētājam nav nepieciešams saņemt neviena no tiesnešiem atļauju atstāt laukumu.
- Tiesnešiem nav nepieciešams dot atļauju rezervista ieišanai laukumā.
- Rezervists ieiet laukumā tikai pēc tam, kad nomaināmais spēlētājs ir atstājis laukumu.
- Rezervists ieiet laukumā savas komandas maiņas zonā.
- Maiņa ir pabeigta, kad rezervists pilnībā ieiet laukumā savas komandas maiņas zonā, nododot rokās apmetni nomaināmajam spēlētājam, izņemot, ja nomaināmajam spēlētājam nav jāatstāj laukums citā zonā par jebkuru iemeslu, kas minēts Telpu futbola Spēles noteikumos, tādā gadījumā rezervists apmetni nodod rokās trešajam tiesnesim.
- No tā brīža rezervists kļūst par spēlētāju un spēlētājs, kurš tika nomainīts, kļūst par rezervistu.
- Atļauja turpināt maiņu var tikt atteikta noteiktos apstākļos, piemēram, ja rezervista ekipējums nav kārtībā.
- Rezervists, kurš nav pabeidzis maiņas procedūru, nevar atsākt spēli ar sitienu no sānu līnijas, 6m sitienu, brīvsitienu, stūra sitienu vai metienu no vārtiem, vai saņemt strīda bumbu;
- Nomainītais spēlētājs drīkst turpmāk piedalīties spēlē.
- Visi rezervisti atrodas tiesnešu jurisdikcijā neatkarīgi no tā, vai viņi piedalās spēlē vai nepiedalās spēlē.

5 Iesildīšanās

Katrai komandai ir atļauts iesildīties vienlaicīgi ne vairāk par 5 rezervistiem.

6 Vārtsarga maiņa

- Jebkurš no rezervistiem var mainīties vietām ar vārtsargu, neinformējot tiesnešus vai negaidot, kad spēle tiks apturēta.
- Jebkurš spēlētājs var mainīties vietām ar vārtsargu; tomēr šim spēlētājam tas ir jādara spēles apturēšanas brīdī un ir jāinformē tiesneši, pirms maiņa tiek veikta.
- Spēlētājam vai rezervistam, kurš nomaina vārtsargu, ir jāvelk vārtsarga kreklis ar paša spēlētāja vai rezervista numuru uz muguras. Sacensību reglaments var paredzēt, ka spēlētājam, kurš spēlē vārtsarga vietā kā piektais laukuma spēlētājs, ir jāvelk tieši tāda pati krāsa kā vārtsarga pamata kreklis.

7 Pārkāpumi un sankcijas

Ja rezervists ieiet laukumā, pirms nomaināmais spēlētājs ir atstājis laukumu vai ja maiņas laikā rezervists uziet laukumā no citas vietas, nevis savas komandas maiņas zona:

- tiesneši aptur spēli (kaut gan ne uzreiz, ja viņi var pielietot priekšrocību);
- tiesneši brīdina rezervistu par ieiešanu laukumā, pārkāpjot maiņas procedūru, un pieprasa rezervistam atstāt laukumu.

Ja tiesneši ir apturējuši spēli, pretinieku komanda to atsāk ar netiešo brīvsienu. Ja šis rezervists vai viņa komanda izdara arī citu pārkāpumu, spēli atsāk saskaņā ar Noteikumam 3 veltīto sadaļu Interpretācija un Rekomendācijas, kas ir daļa no Praktiskajām vadlīnijām telpu futbola tiesnešiem un pārējām spēles oficiālajām personām.

Ja maiņas laikā nomaināmais spēlētājs atstāj laukumu citā vietā, nevis savas komandas maiņas zona, tādu iemeslu dēļ, kas nav paredzēti Telpu futbola Spēles noteikumos, tiesneši aptur spēli (kaut gan ne uzreiz, ja viņi var pielietot priekšrocību) un brīdina spēlētāju par laukuma atstāšanu, pārkāpjot maiņas procedūru.

Ja tiesneši ir apturējuši spēli, pretinieku komanda to atsāk ar netiešo brīvsienu.

Par jebkuriem citiem pārkāpumiem:

- attiecīgie spēlētāji tiek brīdināti;
- pretinieku komanda spēli atsāk ar netiešo brīvsienu.

Īpašos gadījumos spēle tiek atsākta saskaņā ar Noteikumam 3 veltīto sadaļu Interpretācija un Rekomendācijas, kas ir daļa no Praktiskajām vadlīnijām telpu futbola tiesnešiem un pārējām spēles oficiālajām personām.

8 Noraidīti spēlētāji un rezervisti

Spēlētājs, kurš ir noraidīts:

- pirms spēles protokola iesniegšanas - nevar tikt minēts spēles protokolā jebkādā pozīcijā;
- pēc ierakstīšanas spēles protokolā un pirms sākumsitiena - var tikt aizvietots ar spēles protokolā minētu rezervistu, kuru aizvietot nevar.

Ja pirms vai pēc sākumsitiena tiek noraidīts protokolā ierakstīts rezervists, tas nevar tikt aizvietots.

Rezervists var nomainīt spēlētāju, kurš ir noraidīts pēc sākumsitiena un ieiet laukumā, kad pēc noraidījuma ir pagājušas divas minūtes (t.i. pēc tam, kad viņa komanda ir izturējusi divu minūšu skaitlisko samazinājumu), ar nosacījumu, ka rezervistam ir laika tiesneša vai trešā tiesneša atļauja, ja vien nav gūti vārti, pirms ir pagājušas divas minūtes, šādā gadījumā tiek piemēroti šādi nosacījumi:

- Ja ir pieci spēlētāji pret četriem vai četri pret trijiem un komanda ar lielāku spēlētāju skaitu gūst vārtus, komandu ar mazāk spēlētājiem var papildināt ar vienu spēlētāju.
- Ja abas komandas spēlē ar trīs vai četriem spēlētājiem un tiek gūti vārti, neviena no komandām netiek palielināta līdz brīdim, kad tā ir izturējusi tās attiecīgo divu minūšu skaitlisko samazinājumu.
- Ja pieci spēlētāji spēlē pret trijiem un komanda ar pieciem spēlētājiem gūst vārtus, komandu ar trijiem spēlētājiem var papildināt tikai viens spēlētājs.
- Ja komanda, kurai ir mazāk spēlētāju, gūst vārtus, spēli turpina, nemainot spēlētāju skaitu līdz ir pagājušas divas minūtes, ja vien komanda, kurai ir lielāks spēlētāju skaits, pēc tam starpposmā negūst vārus.

9 Liekas personas laukumā

Treneris un pārējās oficiālās personas, kas ir minētas spēles protokolā, ir komandas oficiālās personas. Jebkura persona, kura nav minēta spēles protokolā kā spēlētājs, rezervists vai komandas oficiālā persona, ir uzskatāma par nepiederošu personu.

Ja komandas oficiālā persona, rezervists (izņemot maiņas procedūras ietvaros), noraidītais spēlētājs vai nepiederošā persona ieiet laukumā, tiesnešiem ir obligāti:

- jāaptur spēle tikai tad, ja ir iejaukšanās spēlē;
- jāizraida persona, kad spēle ir apturēta;
- jāpiemēro atbilstoša disciplinārā sankcija.

Ja spēle ir apturēta un iejaucās:

- komandas oficiālā persona, rezervists vai noraidītais spēlētājs, spēli atsāk ar tiešo brīvsienu vai 6m sienu;
- nepiederoša persona, spēli atsāk ar strīda bumbu.

Tiesnešiem ir jāziņo par incidentu attiecīgajām iestādēm.

10 Vārti, kas gūti laukumā atrodoties liekai personai

Ja bumba virzās vārtos un iejaukšanās nekavē aizsargājošās komandas spēlētāju spēlēt bumbu, vārti tiek ieskaitīti, ja bumba ieiet vārtos (pat ja ir bijis kontakts ar bumbu), izņemot, ja pārkāpumu ir izdarījusi uzbrūkošā komanda.

Ja pēc tam, kad ir gūti vārti un spēle ir atsākta, tiesneši konstatē, ka laukumā atradās lieka persona brīdī, kad tika gūti vārti, vārtus nevar atcelt.

Ja liekā persona joprojām atrodas laukumā, tiesnešiem ir:

- jāapstādina spēle;
- jāizraida liekā persona;
- jāatsāk spēle ar strīda bumbu vai brīvsitienu atbilstoši situācijai.

Tiesnešiem ir jāziņo par incidentu attiecīgajām iestādēm.

Ja pēc tam, kad ir gūti vārti, bet, pirms spēle ir atsākta, tiesneši konstatē, ka laukumā vārtu gūšanas brīdī atradās lieka persona:

- Tiesnešiem vārti ir jāatceļ, ja liekā persona bija:
 - vārtus guvušās komandas spēlētājs, rezervists, noraidītais spēlētājs vai komandas oficiālā persona; spēli atsāk ar tiešo brīvsitienu no vietas, kur atradās liekā persona;
 - nepiederoša persona, kura traucēja spēli, virzot bumbu vārtos, vai liedzot aizsargājošās komandas spēlētājam spēlēt bumbu; spēli atsāk ar strīda bumbu.
- Tiesnešiem vārti ir jāieskaita, ja liekā persona bija:
 - vārtus zaudējušās komandas spēlētājs, rezervists, noraidītais spēlētājs vai komandas oficiālā persona;
 - nepiederoša persona, kas spēlē neiejaucās.

Visos gadījumos tiesnešiem liekā persona ir jāizraida no laukuma.

11 Ārpus laukuma esoša spēlētāja nepareiza atgriešanās laukumā

Ja spēlētājam, kuram nepieciešama viena no tiesnešiem atļauja, lai atgrieztos laukumā, to izdara bez šīs atļaujas, tiesnešiem ir:

- jāaptur spēle (ne uzreiz, ja spēlētājs neiejaucas spēlē vai spēles oficiālās personas darbībā vai var tikt pielietota priekšrocība);
- jābrīdina spēlētāju par ieiešanu laukumā bez atļaujas.

Ja tiesneši aptur spēli, to ir jāatsāk:

- ar tiešo brīvsienu no iejaukšanās vietas;
- ar netiešo brīvsienu, ja tur nebija iejaukšanās.

Spēlētājs, kurš šķērso laukuma ierobežojošo līniju, kā daļu no spēles kustības, neuzskata par pārkāpumu.

12 Komandas kapteinis

Komandas kapteinim nav speciāla statusa vai privilēģiju, bet ir zināma atbildība par komandas uzvedību.

NOTEIKUMS 4 - SPĒLĒTĀJU EKIPĒJUMS

1 Drošība

Spēlētājs nedrīkst izmantot ekipējumu vai valkāt jebko, kas ir bīstams.

Visas rotaslietas (kaklarotas, gredzeni, rokassprādzes, ādas apsēji, gumijas saites u.tml.) ir aizliegtas un tās ir jānoņem. Nav atļauts izmantot lenti rotaslietu nosegšanai.

Spēlētāji un rezervisti ir jāpārbauda pirms spēles sākuma. Ja spēlētājs valkā vai lieto neatļautu/bīstamu ekipējumu vai rotaslietu, tiesnešiem ir jāpieprasa spēlētājam:

- noņemt šo lietu;
- atstāt laukumu nākamajā spēles apturēšanas brīdī, ja spēlētājs nevar vai nevēlas to izpildīt.

Spēlētājs, kurš atsakās ievērot prasību vai attiecīgo lietu valkā atkal, ir brīdināms.

2 Obligātais ekipējums

Spēlētāja obligātais ekipējums ietver šādas atsevišķas lietas:

- kreklis ar piedurknēm
- šorti - vārtsargam ir atļauts valkāt bikses
- getras - līmlentei vai citam materiālam, kas tiek lietots vai uzvilkts virs getrām, ir jābūt tādā pašā krāsā kā getru daļai, uz kuras to lieto vai kuru tas sedz
- kājsargi - tiem ir jābūt veidoti no piemērota materiāla, kas nodrošina saprātīgu aizsardzību un jābūt nosegtiem ar getrām
- apavi

Spēlētājam, kurš nejausi pazaudē apavus vai kājsargu, tas ir jāaizstāj, cik ātri vien ir iespējams un ne vēlāk kā tad, kad bumba nākamreiz iziet ārpus spēlēs; ja pirms tā izdarīšanas spēlētājs paspēj iesist vārtus vai ir iesaistīts vārtu gūšanā, spēlējot bumbu uzbrukuma iesākumā; vārti tiek ieskaitīti.

3 Krāsas

- Abām komandām ir jāizmanto krāsas, kas tās atšķir vienu no otras kā arī no spēles oficiālajām personām.
- Katram vārtsargam ir jāizmanto krāsas, kas viņus atšķir no citiem spēlētājiem un spēles oficiālajām personām.
- Ja abu komandu vārtsargu krekli ir vienādā krāsā un nevienam no viņiem nav cita krekla, ko nomainīt, tiesneši ļauj spēlēt spēli.

Apakškrekliem ir jābūt vienkrāsainiem, kas ir vienādi ar krekla piedurkņu pamatkrāsu vai veido rakstu/krāsas, kas precīzi atdarina krekla piedurkni.

Apakšsortiem/ triko ir jābūt tādā pašā krāsā kā šortu pamatkrāsai vai šortu apakšējai daļai - vienas komandas spēlētājiem ir jāvelk vienāda krāsa.

Sacensību reglaments var uzlikt pienākumu tehniskajā zonā esošajām personām, kuras nav rezervisti, valkāt apģērbu, kas ir citā krāsā nekā apģērbs, ko velk spēlētāji un spēles oficiālās personas.

4 Pārējais ekipējums

Ir atļauts izmantot drošu aizsargekipējumu - piemēram, kā galvas segu, sejas masku, ceļu un roku sargus, kas ir izgatavoti no mīksta, viegli polsterēta materiāla, tāpat kā vārtsargu cepures un sporta brilles.

Apmetņi

Apmetnis ir jāuzvelk virs krekla, lai identificētu rezervistus. Apmetnim ir jābūt krāsā, kas atšķiras no abu komandu kreklu un pretinieku komandas apmetņu krāsas.

Galvas segas

Ja lieto galvas segas (izņemot vārtsargu cepures), tām ir jābūt:

- melnā krāsā vai krekla pamatkrāsā (nodrošinot, ka vienas komandas spēlētāji izmanto vienādu krāsu);
- jāatbilst spēlētāja ekipējuma profesionālajam izskatam;
- nepiestiprinātām pie krekla;
- nav bīstamas spēlētājam, kurš to valkā vai jebkuram citam spēlētājam (piemēram, atvēršanas/ aizvēršanas mehānisma ap kaklu dēļ);
- bez jebkādam daļām, kas izvirzās ārpus virsmas (uz āru izvirzīti elementi).

Ceļgalu un roku sargi

Izmantojot ceļgalu un roku sargus, tiem jābūt tādā pašā krāsā kā krekla piedurkņu pamatkrāsa (roku sargiem) vai šortu/bikšu krāsā (ceļgalu sargiem) un tie nevar būt būtiski izvirzīti uz āru.

Ja šīs krāsas nav iespējams nodrošināt, atbilstošas ar jebkuras krāsas kreklu piedurknēm/šortiem (vai biksēm) var tikt izmantoti melni vai balti aizsargi. Ja tiek izmantoti aizsargi, kas neatbilst kreklu piedurknēm/šortiem (vai biksēm), visiem šādiem aizsargiem ir jābūt vienā krāsā (melniem vai baltiem).

Elektroniskā komunikācija

Spēlētājiem (ieskaitot rezervistus un noraidītos spēlētājus) nav atļauts valkāt vai izmantot jebkāda veida elektronisko vai komunikācijas aprīkojumu (izņemot, kur ir atļautas elektroniska snieguma un sekošanas sistēmas).

Komandas oficiālajām personām ir atļauts izmantot elektronisko vai komunikācijas aprīkojumu, ja tas ir tieši saistīts ar spēlētāju labklājību vai drošību, vai taktiskiem/trenēšanas iemesliem, bet var tikt izmantotas tikai mazas, mobilas, rokas ierīces (piemēram, mikrofons, austiņas, brīvroku ierīce, mobilais tālrunis/viedtālrunis, viedpulkstenis, planšetdators, klēpjdators). Komandas oficiālā persona, kura izmanto neatļautu ierīci vai kura uzvedas nepiemēroti elektroniskā vai komunikācijas aprīkojuma izmantošanas dēļ, tiks izraidīts no tehniskās zonas.

Elektroniskas snieguma un sekošanas sistēmas (EPTS)

Ja valkājamā tehnoloģija (WT) kā daļa no elektroniskas snieguma un sekošanas sistēmas (EPTS) tiek izmantota spēlēs, kas notiek oficiālu sacensību ietvaros, kas tiek organizētas FIFA, konfederācijas vai nacionālās futbola asociācijas pārraudzībā, sacensību organizatoram ir jānodrošina, ka spēlētāju ekipējumam piestiprinātā tehnoloģija nav bīstama un atbilst valkājamās EPTS prasībām saskaņā ar FIFA EPTS Kvalitātes Programmu.

Ja spēles vai sacensību organizators nodrošina EPTS, tā ir spēles vai sacensību organizatora atbildība nodrošināt, ka oficiālajās sacensībās spēlēto spēļu laikā informācija un dati, ko no EPTS pārsūta uz tehnisko zonu, ir precīza un uzticama.

FIFA EPTS Kvalitātes Programma atbalsta sacensību organizatorus ar apstiprināšanas procedūru uzticamām un precīzām EPTS.

5 Lozungi, paziņojumi, attēli un reklāmas

Ekipējumā nedrīkst būt nekādu politisku, reliģisku vai personisku lozungu, paziņojumu vai zīmējumu. Spēlētāji nedrīkst atklāt apakštērpus, kuros redzami politiski, reliģiski vai personiski lozungi, paziņojumi vai zīmējumi vai reklāma, kas nav ražotāja logo. Par jebkuru pārkāpumu spēlētāju un/vai komandu sodīs sacensību organizators, nacionālā futbola asociācija vai FIFA.

Principi

Noteikums 4 attiecas uz spēlētāju, rezervistu un nomainīto spēlētāju visu ekipējumu (ieskaitot apģērbu); tā principi attiecas arī uz visām komandas oficiālajām personām tehniskajā zonā.

- Sekojošais (parasti) ir atļauts:
 - spēlētāja numurs, vārds, komandas ģerbonis/ logo, motivējoši lozungi/emblēmas, kuras popularizē telpu futbola spēli, cieņu un godīgumu, kā arī jebkura reklāma, kas atļauta sacensību reglamentā vai nacionālās futbola asociācijas, konfederācijas vai FIFA noteikumos
 - spēles fakti: komandas, datumi, sacensības/notikums, norises vieta
- Atļautie lozungi, paziņojumi vai attēli būtu jāierobežo tikai krekla priekšpusē un/vai uz apsēja.
- Dažos gadījumos lozungi, paziņojumi vai attēli var parādīties tikai uz kapteiņa apsēja.

Noteikuma interpretācija

Interpretējot, vai lozungi, paziņojumi vai attēli ir pieļaujami, ir jāņem vērā atsauce uz Noteikumu 12 (Pārkāpumi un spēlētāju nedisciplinēta uzvedība), kas paredz tiesniešiem piemērot sankcijas pret spēlētāju, kurš ir vainīgs par:

- agresīvu, aizskarošu, apvainojošu izteicienu un/vai darbību (-ām) izmantošanu;
- provokatīvām, izsmejošām vai izaicinošām darbībām.

Jebkurš lozungs, paziņojums vai attēls, kurš ietilpst jebkurā no šīm kategorijām, ir aizliegts.

Kamēr “religīisks” vai “personisks” ir nosacīti viegli noteikt, “politisks” ir mazāk skaidri, bet lozungi, paziņojumi vai attēli saistībā ar sekojošo ir aizliegti:

- jebkura (-as) persona (-as), dzīva vai nedzīva (izņemot, ja tā ir daļa no sacensību nosaukuma)
- jebkura vietēja, reģionāla, nacionāla vai starptautiska politiska partija/organizācija/grupa utt.
- jebkura vietēja, reģionāla vai nacionālā valdība vai jebkurš tās departaments, birojs vai funkcijas
- jebkura diskriminējoša organizācija
- jebkura organizācija, kuras mērķi/darbības, visticamāk, aizvainos būtisku skaitu cilvēku
- jebkura īpaša politiska darbība/notikums

Pieminot nozīmīgu nacionālu vai starptautisku notikumu, ir rūpīgi jāizvērtē pretējās komandas (ieskaitot tās atbalstītājus) un vispārējās sabiedrības jutīgie aspekti.

Sacensību reglaments var saturēt papildu aizliegumus/ierobežojumus, īpaši saistībā ar atļauto lozungu, paziņojumu un attēlu izmēriem, skaitu un atrašanās vietu. Tiek rekomendēts, ka sūdzības saistībā ar lozungiem, paziņojumiem un attēliem ir jāatrisina pirms spēles/sacensību sākšanās.

6 Pārkāpumi un sankcijas

Par jebkuru pārkāpumu, kas nav saistīts ar bīstamu ekipējumu, spēli nav nepieciešams apturēt un spēlētājam:

- tiesnesis norāda atstāt laukumu ekipējuma sakārtošanai;
- jāatstāj, kad spēle apstājas, ja vien ekipējums jau nav sakārtots.

Spēlētājs, kurš atstāj laukumu, lai sakārtotu vai nomainītu ekipējumu:

- spēles oficiālā persona ir pārbaudījusi ekipējumu, pirms ļauj atgriezties;
- drīkst atgriezties tikai ar vienu no tiesnešiem atļauju.

Šādā gadījumā spēlētāju, kurš atgriežas laukumā bez atļaujas, ir jābrīdina un, ja spēle ir apturēta, lai parādītu brīdinājumu, tiek nozīmēts netiešais brīvsitiens. Tomēr, ja bija iejaukšanās, tiek nozīmēts tiešais brīvsitiens no iejaukšanās vietas (vai 6m sitiens, ja iejaukšanās bija soda laukumā).

7 Spēlētāju numerācija

Sacensību reglamentā ir jānosaka politika attiecībā uz spēlētāju numerāciju, kas parasti ir no 1 līdz 15, numuru 1 rezervējot vārtsargam.

Organizatoriem ir jāņem vērā, ka tiesnešiem ir ļoti grūti un nepiemēroti parādīt signālus skaitļiem, kas ir lielāki par 15.

Katra spēlētāja numuram uz savas muguras ir jābūt redzamam un atšķiramam no krekla pamatkrāsas. Sacensību reglamentā ir jānosaka numuru izmēri un tas, vai tie ir obligāti, kā arī to klātbūtne/izmēri uz spēlētāju cita pamata ekipējuma lietām.

NOTEIKUMS 5 - TIESNEŠI

1 Tiesnešu pilnvaras

Katru spēli kontrolē divi tiesneši - tiesnesis un otrs tiesnesis - kuriem ir visas pilnvaras realizēt Telpu futbola spēles noteikumu ievērošana saistībā ar spēli.

2 Tiesnešu lēmumi

Tiesnešu lēmumi par ar spēli saistītiem faktiem, ieskaitot lēmumu par to vai vārti ir gūti, vai nē un spēles rezultāti, ir galīgi. Tiesnešu un visu pārējo spēles oficiālo personu lēmumi vienmēr ir respektējami.

Tiesneši nevar mainīt spēles atsākšanas lēmumu, ja konstatē, ka tas nav pareizs vai pēc citas spēles oficiālās personas ieteikuma, ja spēle ir atsākta, vai tiesneši ir devuši signālu, lai apstiprinātu pirmā vai otrā puslaika beigas (ieskaitot papildlaiku) un atstājuši laukumu, un tās apkārtni pēc tam, kad laika tiesnesis ir devis akustisko signālu, vai arī spēle ir pārtraukta

Dažreiz viens no tiesneša asistentiem norāda/ paziņo par pārkāpumu, kas sodāms ar dzelteni vai sarkano (YC/RC) kartīti, bet tiesneši nepamana norādi vai dzird ziņu tikai pēc spēles atsākšanas. Tiesneši joprojām var pieņemt atbilstošas disciplinārās sankcijas, bet ar pārkāpumu saistītais spēles atsākums nav piemērojams.

Tiesneša lēmumi prevalē pār otrā tiesneša lēmumiem, ja starp viņiem pastāv domstarpības.

Nepamatotas iejaukšanās vai neatbilstīgas uzvedības gadījumā tiesnesis atbrīvo otro tiesnesi vai pārējās spēles oficiālās personas no saviem pienākumiem, organizē viņu nomaiņu un sagatavo ziņojumu attiecīgajām iestādēm.

3 Pilnvaras un pienākumi

Tiesneši:

- nodrošina Telpu Futbola Spēles Noteikumu ievērošanu;
- kontrolē spēli sadarbībā ar pārējām spēles oficiālajām personām, ja nepieciešams;
- nodrošina, ka jebkura izmantotā bumba atbilst Noteikuma 2 prasībām;
- nodrošina, ka spēlētāju ekipējums atbilst Noteikuma 4 prasībām;
- veic spēles incidentu uzskaiti;
- pēc saviem ieskatiem aptur spēli par jebkuriem Telpu Futbola Spēles Noteikumu pārkāpumiem;
- spēli aptur, pārtrauc uz laiku vai pavisam jebkuru citu problēmu dēļ, tādu kā ārējas iejaukšanās dēļ; piemēram, ja:
 - apgaismojums ir nepietiekams;
 - skatītāja mests/sperts priekšmets trāpa spēles oficiālajai personai, spēlētājam, rezervistam vai komandas oficiālajai personai - tiesnesis atkarībā no incidenta smaguma var atļaut spēli turpināt vai pārtraukt uz laiku vai pavisam;
 - skatītājs pūš svilpi, kas traucē spēli - spēle tiek apturēta un atsākta ar strīda bumbu;
 - spēles laikā liekā bumba, cits priekšmets vai dzīvnieks ieiet laukumā - tiesnešiem ir:
 - jāapstādina spēle (un jāatsāk ar strīda bumbu), ja tas iejaucas spēlē, ja vien bumba neieiet vārtos un iejaukšanās nekavē aizsargājošās komandas vārtsargam vai aizsargājošās komandas spēlētājam spēlēt bumbu, šādā gadījumā vārtu guvums tiek ieskaitīts, ja bumba ieiet vārtos (pat ja ir bijis kontakts ar bumbu), ja vien iejaukšanās nav bijusi no uzbrūkošās komandas;
 - jāļauj citādi spēli turpināt un to novāc cik ātri vien iespējams;
- aptur spēli, ja pēc tiesnešu uzskatiem, spēlētājs ir nopietni savainots un nodrošina, ka spēlētājs tiek aizgādāts no laukuma. Savainoto spēlētāju, ieskaitot vārtsargu, nedrīkst aprūpēt laukumā, drīkst atgriezties laukumā tikai pēc spēles atsākšanas un ir jāieiet laukumā no savas komandas maiņas zonas. Vienīgie izņēmumi nosacījumam par laukuma atstāšanu ir, kad:
 - ir sadūrušies vārtsargs un laukuma spēlētājs, un ir nepieciešama palīdzība;
 - ir sadūrušies vienas komandas spēlētāji un ir nepieciešama palīdzība;
 - ir noticis smags savainojums;
 - spēlētājs ir ticis savainots, jo pret viņu notika fizisks pārkāpums, par kuru pretinieks ir brīdināms vai noraidāms (piemēram, bezatbildīgs vai ļoti rupjš pārkāpums), ja savainojuma novērtēšana/aprūpe tiek veikta ātri;
 - ir nozīmēts 6m sitiens un savainotais spēlētājs būs sitiena izpildītājs;
 - ir nozīmēts 6m sitiens un savainotais spēlētājs būs vārtsargs;

- nodrošina, ka jebkurš asiņojošs spēlētājs atstāj laukumu. Spēlētājs var atgriezties tikai pēc signāla saņemšanas no tiesnešiem, kuriem ir jāpārliecinās, ka asiņošana ir apturēta un uz ekipējuma nav asiņu;
- nodrošina, ka, ja ārstiem un/vai nestuvju nesējiem ir dota atļauja ieiet laukumā, spēlētājs atstāj laukumu uz nestuvēm, vai kājām. Spēlētāju, kurš nepakļaujas, ir jābrīdina par nespportisku uzvedību;
- parāda attiecīgi dzeltenu vai sarkano kartīti, ja viņi ir nolēmuši brīdināt vai noraidīt spēlētāju, kurš ir savainots un ir jāpamet laukums medicīniskai aprūpei, pirms spēlētājs ir atstājis laukumu;
- gadījumos, kad spēle ir apturēta, spēli atsāk ar strīda bumbu, ja spēle netika apturēta cita iemesla dēļ vai ja spēlētāja savainojums nav radies pārkāpuma rezultātā;
- ļauj spēli turpināt, līdz bumba ir ārpus spēles, ja spēlētājs, pēc viņu uzskatiem, ir tikai viegli savainots;
- ļauj spēli turpināt, kad komanda, pret kuru izdarīts pārkāpums, gūst labumu no šādas priekšrocības un soda sākotnējo pārkāpumu, ja paredzamā priekšrocība nerodas tajā laikā vai dažu sekunžu laikā;
- soda par nopietnāko pārkāpumu, kad vienlaikus notiek vairāk nekā viens pārkāpums;
- pielieto disciplinārās sankcijas pret spēlētājiem, kuri ir vainīgi par pārkāpumiem, kas sodāmi ar brīdinājumu vai noraidījumu. Viņiem nav pienākums nekavējoties veikt šīs darbības, bet tas ir jāizdara, kad bumba nākamreiz iziet ārpus spēles;
- veic darbības pret komandas oficiālajām personām, kuras nespēj uzvesties atbildīgi un tās mutiski brīdina, tām piemēro dzeltenu kartiņu vai tās noraida no laukuma un tās pieguļošās teritorijas, ieskaitot tehnisko zonu. Ja pārkāpēju nav iespējams identificēt, sankcija tiks piemērota komandas vecākajam trenerim, kurš atrodas tehniskajā zonā. Ja komandas oficiālā persona, kas ir medicīnas personāls, izdara pārkāpumu, par ko ir noraidāma, var palikt, ja komandai nav pieejams cits medicīnas personāls, un sniegt palīdzību, ja spēlētājam nepieciešama medicīniskā aprūpe;
- pieņem lēmumus ar pārējo spēles oficiālo personu palīdzību par incidentiem, kurus tiesneši nav redzējuši;
- nodrošina, ka nepiederošas personas neieiet laukumā;
- norāda par spēles atsākšanu pēc tam, kad tā ir tikusi apturēta;
- dod signālus, kas aprakstīti sadaļā Tiesneša un Pārējo Spēles Oficiālo Personu Signāli;
- ieņem pozīciju laukumā un ap to, kā aprakstīts attiecīgajās Praktisko vadlīniju telpu futbola tiesnešiem un pārējām spēles oficiālajām personām sadaļās, kad ir vajadzīgs to izdarīt;
- iesniedz ziņojumu par spēli attiecīgajām iestādēm, kurā iekļauta informācija par visām spēlētājiem un/vai komandas oficiālajām personām piemērotajām sankcijām un visiem citiem incidentiem, kas notikuši pirms spēles, tās laikā un pēc spēles.

Tiesnesis:

- darbojas kā laika tiesnesis un trešais tiesnesis gadījumā, ja nav šo divu pārējo spēles oficiālo personu;
- pēc saviem ieskatiem aptur vai pārtrauc spēli par jebkuriem Telpu Futbola Spēles Noteikumu pārkāpumiem;
- pēc saviem ieskatiem aptur vai pārtrauc spēli jebkāda veida ārējas iejaukšanās dēļ.

Otrais tiesnesis:

- nomaina tiesnesi, ja tas ir guvis savainojumu vai ir nevesels.

4 Spēles oficiālo personu atbildība

Tiesneši (vai attiecīgajā gadījumā pārējās spēles oficiālās personas) nav atbildīgi par:

- spēlētāja, oficiālās personas vai skatītāja jebkādu savainojumu;
- jebkāda veida īpašuma bojājumu;
- jebkādiem citiem jebkuras personas, kluba, kompānijas, asociācijas vai citas organizācijas zaudējumiem, kas radušies vai varētu būt radušies tiesnešu lēmumu dēļ, kas pieņemti saskaņā ar Telpu futbola Spēles noteikumiem vai, ievērojot parastās procedūras, kas nepieciešamas spēles aizvadīšanai, spēlēšanai un kontrolei.

Šādi lēmumi ietver:

- lēmums par to, ka laukuma vai tam pieguļošo teritoriju stāvoklis vai laikapstākļi ir tādi, kas atļauj vai neatļauj spēlei notikt;
- lēmums atcelt spēli jebkāda iemesla dēļ;
- lēmums par spēles laikā izmantoto piederumu, bumbas un ekipējuma piemērotību;
- lēmums apturēt vai neapturēt spēli skatītāju iejaukšanās dēļ vai saistībā ar jebkādam problēmām skatītāju vietās;
- lēmums apturēt vai neapturēt spēli, lai atļautu savainotajam spēlētājam atstāt laukumu medicīniskās palīdzības saņemšanai;
- lēmums pieprasīt savainotajam spēlētājam atstāt laukumu medicīniskās palīdzības saņemšanai (izņemot augstāk uzskaitītos izņēmumus);
- lēmums atļaut vai neatļaut spēlētājam izmantot noteiktu apģērbu vai ekipējumu;
- lēmums (savu pilnvaro ietvaros) atļaut vai neatļaut jebkādam personām (ieskaitot komandu vai norises vietas oficiālās personas, apsardzes darbiniekus, fotogrāfus vai citus mediju pārstāvjus) atrasties laukuma tiešā tuvumā;
-

- jebkurš cits lēmums, ko viņi var pieņemt saskaņā ar Telpu futbola Spēles noteikumiem vai atbilstoši viņu pienākumiem saskaņā ar FIFA, konfederāciju, biedru asociāciju vai sacensību noteikumiem vai reglamentu, saskaņā ar kuru spēle tiek spēlēta.

5 Starptautiskās spēles

Starptautiskajās spēlēs otrais tiesnesis ir obligāts.

6 Tiesnešu ekipējums

Obligātais ekipējums

Tiesnešiem ir jābūt sekojošam ekipējumam:

- vismaz viena svilpe
- sarkanā un dzeltenā kartīte
- piezīmju grāmatiņa (vai citi līdzekļi spēles notikumu fiksēšanai)
- vismaz viens pulkstenis

Pārējais ekipējums

Tiesnešiem var atļaut izmantot:

- ekipējumu komunikācijai ar pārējām spēles oficiālajām personām - austiņas, u.c.;
- EPTS vai fiziskās sagatavotības monitoringa ekipējumu.

Tiesnešiem ir aizliegts valkāt jebkuru citu elektronisku ekipējumu, ieskaitot kameras.

Tiesnešiem un pārējām spēles oficiālajām personām ir arī aizliegts valkāt juvelierizstrādājumus (kaut arī tiesnesim ir atļauts valkāt pulksteni vai citu līdzīgu ierīci, lai uzņemtu laiku, ja nav laika tiesneša).

NOTEIKUMS 6 - PĀRĒJĀS SPĒLES OFICIĀLĀS PERSONAS

1 Tiesneša asistenti

Var tikt nozīmēti divi tiesnešu asistenti (trešais tiesnesis un laika tiesnesis), kuriem savi pienākumi ir jāveic saskaņā ar Telpu Futbola Spēles Noteikumiem. Viņi atrodas ārpus laukuma, pretī viduslīnijai un vienā pusē ar maiņas zonām. Laika tiesnesis paliek sēžot pie laika tiesneša galda, kamēr trešā tiesneša pienākumi var tikt veikt sēdus vai stāvus.

Laika tiesnesis un trešais tiesnesis ir aprīkoti ar piemērotu hronometru un nepieciešamo aprīkojumu, lai uzskaitītu uzkrātos pārkāpumus, kuru piegādā asociācija vai klubs, kura jurisdikcijā spēle tiek spēlēta.

Viņiem tiek nodrošināts laika tiesneša galds, lai varētu pareizi veikt savus pienākumus.

2 Tiesības un pienākumi

Trešais tiesnesis:

- palīdz tiesnešiem un laika tiesnesim;
- veic spēlētāju, kas piedalās spēlē, uzskaiti;
- kontrolē bumbu maiņu pēc tiesnešu lūguma;
- pārbauda rezervistu ekipējumu, pirms viņi ieiet laukumā;
- pieraksta vārtu guvēju numurus;
- informē laukuma tiesnešus par jebkura spēles dalībnieka jebkuru pārkāpumu, nedisciplinētu vai nesportisku uzvedību, ko tiesneši var nolemt ņemt vai neņemt vērā;
- informē laika tiesnesi, kad komandas oficiālā persona pieprasa taimautu;
- parāda obligātu taimauta signālu, kad laika tiesnesis ir devis akustisko signālu, lai informētu tiesnešus un komandas, ka ir piešķirts taimauts;
- veic pieprasīto taimautu uzskaiti;
- veica katras komandas katrā spēles puslaikā uzkrāto pārkāpumu, ko ir signalizējuši tiesneši, uzskaiti;
- parāda obligātu signālu, ka viena komanda vienā spēles puslaikā ir izdarījusi piecus uzkrātos pārkāpumus;

- uz tiesneša galda novieto skaidri redzamu zīmi, ka komanda vienā spēles puslaikā ir izdarījusi piecus uzkrātos pārkāpumus;
- pieraksta visu brīdināto un noraidīto spēlētāju vārdus un numurus;
- pirms katra spēles puslaika sākuma komandu oficiālajām personām izsniedz dokumentu, ar kuru viņi var pieprasīt taimautu, un savāc šos dokumentus katra puslaika beigās, ja taimauti netika pieprasīti;

FIFA®

TIMEOUT
TEMPS MORT
TIEMPO MUERTO
AUSZEIT
TAIMAUTS

- katras komandas oficiālajām personām izsniedz dokumentu, kurš norāda, kad rezervists var ieiet laukumā, lai nomainītu noraidīto spēlētāju;

FIFA®

THE SUBSTITUTE MAY ENTER THE PITCH WHEN THERE IS/ARE ____ MINUTE(S) AND ____ SECOND(S) LEFT ON THE CHRONOMETER BEFORE THE END OF THE ____ PERIOD.

LE REMPLAÇANT POURRA ENTRER SUR LE TERRAIN QUAND LE CHRONOMÈTRE INDIQUERA ____ MINUTE(S) ET ____ SECONDE(S) ____ AVANT LA FIN DE LA ____ PÉRIODE.

EL SUPLENTE PODRÁ ENTRAR EN EL TERRENO DE JUEGO CUANDO EL CRONÓMETRO INDIQUE ____ MINUTO(S) Y ____ SEGUNDO(S) PARA FINALIZAR EL ____ PERIODO.

DER AUSWECHSELSPIELER DARF DAS SPIELFELD BETRETEN, WENN IN DER ____ HALBZEIT NOCH ____ MINUTE(N) UND ____ SEKUNDE(N) ZU SPIELEN SIND.

REZERVISTS VAR IEIET LAUKUMĀ, KAD HRONOMETRS RĀDA ____ MINŪTE(S) UN ____ SEKUNDE(S) PIRMS ____ PUSLAIKA BEIGĀM.

- tiesnešu uzraudzībā pārbauda spēlētāja, kurš ir pametis laukumu sava ekipējuma sakārtošanai, atgriešanos laukumā;
- tiesnešu uzraudzībā pārbauda spēlētāja, kurš ir pametis laukumu jebkāda savainojuma dēļ, atgriešanos laukumā;
- signalizē tiesnešiem, kad ir pieļauta acīmredzama kļūda, brīdinot

vai, noraidot spēlētāju, vai, ja agresīva uzvedība ir notikusi ārpus viņu redzesloka. Jebkurā gadījumā tiesneši izlemj visus ar spēli saistītos faktus;

- uzrauga tehniskajā zonā un uz soliem esošo personu uzvedību, un informē tiesnešus par jebkuru nepiemērotu uzvedību;
- veic spēles pārtraukumu uzskaiti un to iemeslus, ja ir notikusi iejaukšanās no ārienes;
- palīdz tiesnešiem, sniedzot jebkādu citu būtisku informāciju par spēli;
- ieņem pozīciju laukumā kā aprakstīts attiecīgajās Praktisko vadlīniju telpu futbola tiesnešiem un pārējām spēles oficiālajām personām sadaļās, kad ir vajadzīgs to izdarīt;
- nomaina otro tiesnesi, ja tiesnesis vai otrais tiesnesis gūst savainojumu vai ir nevesels.

Laika tiesnesis:

nodrošina, ka spēles ilgums atbilst Noteikuma 7 prasībām:

- ieslēdz hronometru pēc katrā puslaikā pareizi izpildīta pirmā sākumsitiena;
- aptur hronometru, kad bumba ir ārpus spēles;
- ieslēdz hronometru pēc pareizi atsāktas spēles pēc sitiena no sānu līnijas, metiena no vārtiem, stūra sitiena, sākumsitiena, brīvsitiena, 6m sitiena vai strīda bumbas;
- aptur hronometru pēc gūtiem vārtiem, pēc 6m sitiena vai brīvsitiena piešķiršanas, vai pēc tam, kad spēlētājs ir savainots;
- aptur hronometru ikreiz, kad tiesneši viņiem dod signālu to darīt;
- norāda vārtu guvumus, uzkrātos pārkāpumus un spēles puslaikus uz publiskā tablo, ja tāds ir pieejams;
- norāda komandas pieprasījumu par taimautu ar atšķirīgu svilpi vai akustisku signālu, kas atšķiras no tā, ko izmanto tiesneši, pēc tam, kad par pieprasījumu viņu ir informējis trešais tiesnesis vai viens no laukuma tiesnešiem;
- uzņem vienas minūtes taimautu;
- norāda vienas minūtes taimautu ar atšķirīgu svilpi vai akustisku signālu, kas atšķiras no tā, ko izmanto tiesneši;
- norāda par komandas piekto uzkrāto pārkāpumu ar atšķirīgu svilpi vai akustisku signālu, kas atšķiras no tā, ko izmanto tiesneši, pēc tam, kad viņu ir informējis trešais tiesnesis;
- uzņem komandas divu minūšu skaitlisku samazinājumu;
- signalizē pirmā puslaika beigās, spēles beigās, vai papildlaika puslaiku beigās, ja tiek spēlēts papildlaiks, ar atšķirīgu svilpi vai akustisku signālu, kas atšķiras no tā, ko izmanto tiesneši;

- ieņem pozīciju pie laukuma kā aprakstīts attiecīgajā Praktisko vadlīniju telpu futbola tiesnešiem un pārējām spēles oficiālām personām sadaļā;
- veic īpašus trešā tiesneša pienākumus viņa prombūtnes gadījumā, ja nav nozīmēts rezerves tiesneša asistents;
- sniedz jebkādu citu būtisku informāciju par spēli.

3 Starptautiskās spēles

Starptautiskajās spēlēs obligāti ir jābūt trešajam tiesnesim un laika tiesnesim.

Starptautiskajās spēlēs izmantotajam hronometram ir jāietver visas nepieciešamās funkcijas (precīza hronometrāža un ierīce, kas vienlaikus uzņem vienu vai vairāku divu minūšu skaitliskus samazinājumus un uzrāda katras komandas katrā puslaikā uzkrātos pārkāpumus).

4 Rezerves tiesneša asistents (RTA)

Turnīros vai sacensībās, kurās ir nozīmēta šāda persona, rezerves tiesneša asistenta lomai un pienākumiem ir jābūt saskaņā ar nosacījumiem, kas paredzēti Telpu Futbola Spēles Noteikumos.

Rezerves tiesneša asistents:

- ir nozīmēts saskaņā ar sacensību reglamentu un nomaina trešo tiesnesi, ja kāds no tiesnešiem nespēj turpināt apkalpot spēli;
- visu laiku palīdz tiesnešiem, tostarp ar jebkādiem administratīvajiem pienākumiem pirms spēles, tās laikā un pēc spēles, kā prasa tiesneši;
- pēc spēles iesniedz ziņojumu attiecīgajām iestādēm par jebkādu nedisciplinētu uzvedību vai jebkādu citu incidentu, kas ir noticis ārpus tiesnešu redzesloka, un arī konsultē tiesnešus jebkāda ziņojuma sastādīšanā;
- pieraksta visus incidentus, kuri ir notikuši pirms spēles, tās laikā un pēc spēles;
- izmanto alternatīvu manuālo hronometru, ja tas ir nepieciešams jebkāda veida incidenta dēļ;
- ieņem pozīciju tā, lai varētu palīdzēt tiesnešiem, sniedzot jebkādu būtisku informāciju par spēli.

NOTEIKUMS 7 - SPĒLES ILGUMS

1 Spēles puslaiki

Spēle ilgst divus vienādus 20 minūšu spēles laika puslaikus, kurus var saīsināt tikai tad, ja to atļauj sacensību reglaments.

2 Spēles puslaiku beigas

Laika tiesnesis signalizē par katra 20 minūšu puslaika (un papildlaika periodu) beigām ar akustisku signālu.

- Puslaiks beidzas, kad skan akustiskais signāls, pat tad, ja tiesneši ar savu svilpi nesignalizē beigas.
- Ja puslaiks tuvojas beigām, tiek piešķirts tiešais brīvsitiens, sākot ar sesto uzkrāto pārkāpumu (DFKSAF) vai 6m sitiens, puslaiks tiks uzskatīts par beigušos, kad tiešais brīvsitiens vai 6m sitiens ir pabeigts. Katru no šiem sitieniem uzskata par pabeigtu, kad pēc tam, kad bumba ir spēlē, notiek viens no sekojošā:
 - bumba pārstāj kustēties vai iziet ārpus spēles;
 - bumbu spēlē jebkurš spēlētājs (ieskaitot sitēju), izņemot aizsargājošās komandas vārtsargu;
 - tiesnesis aptur spēli par pārkāpumu, ko izdarījis sitējs vai sitēja komandas partneris.

Ja aizsargājošās komandas spēlētājs izdara pārkāpumu pirms sitiens ir izpildīts, tiesneši turpina spēli, pieprasot atkārtot vai atbilstoši situācijai, piešķirot nākamo DFKSAF vai 6m sitienu saskaņā ar Telpu Futbola Spēles Noteikumiem.

- Gūtie vārti saskaņā ar Noteikumiem 1 un 10, bet pēc puslaika beigām, kā to ar akustisko signālu paziņojis laika tiesnesis, būs atļauti tikai iepriekš minētajās situācijās.

Spēles puslaiki nevienā citā gadījumā netiks pagarināti.

3 Taimauts

Komandām ir tiesības uz vienas minūtes taimautu katrā puslaikā.

Jāievēro šādi nosacījumi:

- Komandas oficiālajām personām, izmantojot izsniegto dokumentu, ir tiesības iesniegt vienas minūtes pārtraukuma pieprasījumu trešajam tiesnesim vai laika tiesnesim, ja nav trešā tiesneša.
- Laika tiesnesis piešķir taimautu, kad komandas, kura to ir pieprasījusi, rīcībā ir bumba un bumba ir ārpus spēles, izmantojot atšķirīgu svilpi vai signālu, nekā to, ko izmanto tiesneši.
- Taimauta laikā:
 - spēlētāji var atrasties laukumā vai ārpus laukuma. Lai padzertos, spēlētājiem laukums ir jāatstāj;
 - rezervistiem jāatrodas ārpus laukuma;
 - komandas oficiālajām personām nav atļauts sniegt instrukcijas laukumā.
- Maiņas var veikt tikai pēc tam, kad atskan akustiskais signāls vai svilpes, kas norāda taimauta beigas.
- Komanda, kas nav pieprasījusi taimautu spēles pirmajā puslaikā, otrajā puslaikā ir tiesības tikai uz vienu taimautu.
- Ja nav ne laika tiesneša, ne arī trešā tiesneša, komandas oficiālā persona var pieprasīt taimautu tiesnešiem.
- Taimauti nav atļauti papildlaikā, ja tāds tiek spēlēts.

4 Puslaika pārtraukums

Spēlētājiem ir tiesības uz pārtraukumu starp puslaikiem, kas nepārsniedz 15 minūtes. Ja tiek spēlēts papildlaiks, starp diviem puslaikiem nav pārtraukuma: komandas vienkārši samaina laukuma puses un komandas oficiālās personas un rezervisti mainās ar soliem. Tomēr ir atļauts īss pārtraukums (kas nedrīkst pārsniegt vienu minūti), lai padzertos, papildlaika puslaika pārtraukumā.

Sacensību reglamentā ir jābūt noteiktam puslaika pārtraukuma ilgumam un to drīkst mainīt tikai ar tiesnešu atļauju.

5 Nepabeigta spēle

Nepabeigta spēle tiek pārspēlēta, ja vien sacensību reglaments vai organizatori nenosaka citādi.

NOTEIKUMS 8 - SPĒLES SĀKUMS UN ATSĀKUMS

Ar sākumsitienu sāk abus spēles puslaikus un abus papildlaika puslaikus un atsāk spēli pēc gūtiem vārtiem. Brīvsitieni (tiešie vai netiešie), 6m sitieni, sitieni no sānu līnijas, metieni no vārtiem un stūra sitieni ir cita veida atsākumi.

Strīda bumba ir spēles atsākums, ja tiesneši aptur spēli un Noteikumi neparedz vienu no iepriekš minētajiem atsākuma veidiem.

Ja pārkāpums notiek brīdī, kad bumba nav spēlē, tas nemaina spēles atsākuma veidu.

1 Sākumsitiens

Procedūra

- Komanda, kas uzvar izlozē ar monētu, izlemj, uz kuriem vārtiem tā uzbruks pirmajā periodā, vai izpildīs sākumsitienu.
- Ņemot vērā komandas izvēli, otra komanda sāk spēli ar sākumsitienu, vai izvēlas vārtus uz kuriem uzbrukt pirmajā periodā.
- Komanda, kura izvēlējās vārtus, kuriem uzbrukt pirmajā periodā spēles sākumsitienu izpilda otrajā periodā.
- Otrajā puslaikā komandas mainās ar vārtiem un uzbrūk uz pretējiem vārtiem.
- Puslaikā katra komanda mainās ar soliem, lai tās sols ir laukuma aizsardzības pusē.
- Pēc tam, kad komanda gūst vārtus, otra komanda izpilda sākumsitienu.

Katra sākumsitiena izpildes laikā:

- Visiem spēlētājiem, izņemot spēlētāju, kurš izpilda sākumsitienu, ir jāatrodas savā laukuma pusē.
- Komandas, kas izpilda sākumsitienu, pretiniekiem ir jāatrodas vismaz 3m no bumbas līdz tā ir spēlē.
- Bumbai ir jābūt nekustīgai uz centra atzīmes.
- Jebkurš no laukuma tiesnešiem, kurš atrodas solu pusē, norāda, ka var izpildīt sākumsitienu, signalizējot ar savu svilpi.
- Bumba ir spēlē, kad par to ir izdarīts sitiens un tā acīmredzami kustas.
- Vārti var tikt gūti tieši no sākumsitiena, ja bumba iesista pretinieku vārtos; ja bumba tieši ieiet sitēja vārtos, pretiniekiem piešķirams stūra sitiens.

Pārkāpumi un sankcijas

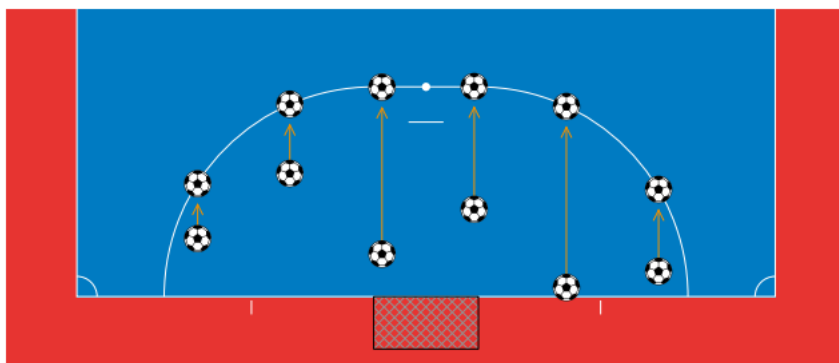
- Ja spēlētājs, kurš izpilda sākumsitienu, skar bumbu atkārtoti, pirms tā ir skārusi citu spēlētāju, tiek nozīmēts netiešais brīvsitiens, vai par spēli ar roku - tiešais brīvsitiens.

Jebkura cita sākumsitienu izpildes procedūras pārkāpuma gadījumā sākumsitiens tiek atkārtots.

2 Strīda bumba

Procedūra

- Bumba tiek mesta vienam spēlētājam no komandas, kura pēdējā pieskārs bumbai, no vietas, kur atradās bumba, kad spēle tika apturēta vai no vietas, kur tā pēdējo reizi pieskārs spēlētājam, nepiederošai personai vai spēles oficiālajai personai, ja vien tas nebija aizsargājošās komandas soda laukumā un pēdējā komanda, kura pieskārs bumbai bija uzbrūkošā komanda. Šādā gadījumā bumba tiek mesta vienam uzbrūkošās komandas spēlētājam uz soda laukuma līnijas vietā, kas ir vistuvāk vietai, kur atradās bumba, kad spēle tika apturēta vai no vietas, kur tā pēdējo reizi pieskārs spēlētājam, nepiederošai personai vai spēles oficiālajai personai, sekojot iedomātai līnijai paralēli sānu līnijai (kā parādīts attēlā zemāk)



- Visiem pārējiem spēlētājiem (abu komandu) ir jāatrodas vismaz 2m no bumbas, pirms tā ir spēlē.
- Bumba ir spēlē, kad tā skar laukumu, pēc kā jebkurš spēlētājs (no jebkuras komandas) var spēlēt bumbu.

Pārkāpumi un sankcijas

- Bumba tiek mesta atkārtoti, ja tā:
 - skar spēlētāju, pirms tā ir skārusi laukumu;
 - iziet ārpus spēles pēc tam, kad tā skar laukumu, nepieskaroties kādam spēlētājam.
- Ja strīda bumba ieiet vārtos, neskarot vismaz divus spēlētājus, spēle ir atsākama ar:
 - metienu no vārtiem, ja tā ieiet pretinieka vārtos;
 - stūra sitienu, ja tā ieiet spēlētāja, kuram meta bumbu, vārtos.

Tomēr, ja strīda bumba ieiet jebkuros vārtos, neskarot vismaz divus spēlētājus, tādu apstākļu dēļ, kas ir ārpus spēlētāja, kurai tā ir mesta, kontroles (tādi kā telpas apstākļi vai neatbilstoši nomesta bumba), bumba ir jāmet atkārtoti.

NOTEIKUMS 9 - BUMBA SPĒLĒ UN ĀRPUS SPĒLES

1 Bumba ārpus spēles

Bumba ir ārpus spēles, kad:

- tā pilnībā pa grīdu vai gaisā ir šķērsojusi vārtu līniju vai sānu līniju;
- tiesneši ir apturējuši spēli;
- tā atduras pret griestiem.

Bumba ir arī ārpus spēles, kad tā pieskaras spēles oficiālajai personai, paliek laukumā un:

- komanda sāk daudzsološu uzbrukumu; vai
- bumba tieši ieiet vārtos; vai
- mainās bumbu kontrolējošā komanda.

Šajos trīs gadījumos, kad bumba pieskaras spēles oficiālajai personai, spēli atsāk ar strīda bumbu.

2 Bumba spēlē

Bumba ir spēlē visu pārējo laiku, kad tā skar spēles oficiālo personu, kā arī tad, kad tā atlec no vārtu staba vai pārliktņa un paliek laukumā.

3 Apjumts laukums

Minimālais griestu augstums ir jānosaka sacensību reglamentā.

Ja bumba atsitās pret griestiem, kamēr tā ir spēlē, spēli atsāk ar sitienu no sānu līnijas, kuru izpilda komandas, kura pēdējā skāra bumbu, pretinieki. Sitienu no sānu līnijas izpilda no vietas uz sānu līnijas, kas ir vistuvāk vietai uz grīdas, virs kuras bumba atsitās pret griestiem.

NOTEIKUMS 10 - SPĒLES REZULTĀTA NOTEIKŠANA

1 Gūti vārti

Vārti ir gūti, kad bumba pilnībā šķērso vārtu līniju starp vārtu stabiem un zem pārliktņa, nodrošinot, ka komanda, kas guvusi vārtus, nav izdarījusi pārkāpumu.

Ja vārtus nejauši vai apzināti izkustina vai apgāž aizsargājošās komandas spēlētājs (ieskaitot vārtsargu) un tiesneši apstiprina, ka bumba ir šķērsojusi vārtu līniju un būtu iegājusi starp vārtu stabiem normālā pozīcijā (kā noteikts Noteikumā 1), tiesnešiem ir jāieskaita vārtu guvums. Ja vārti tika izkustināti vai apgāzti apzināti, tiesnešiem ir jābrīdina pārkāpējs.

Ja uzbrūkošās komandas spēlētājs, ieskaitot vārtsargu, izkustina vai apgāž vārtus, tiesnešiem vārtu guvums ir jāatceļ. Ja tas bija apzināti, spēlētājs ir jābrīdina.

Ja vārtsargs iemet bumbu tieši pretinieka vārtos, nozīmē metienu no vārtiem, izņemot, ja iekšzemes noteikumi aizliedz bumbas mešanu tieši pāri viduslīnijai jauniešu, veterānu, cilvēku ar īpašām vajadzībām un/vai tautas telpu futbolā. Tādā gadījumā pretinieku komandai tiek piešķirts netiešais brīvsitiens, kuru izpilda no vietas, kur bumba šķērsoja viduslīniju.

Nav vārtu

Ja viens no tiesnešiem signalizē vārtu guvumu, pirms bumba ir pilnībā šķērsojusi vārtu līniju (starp vārtu stabiem, kā noteikts Noteikumā 1) un tūlītēji apzinās, ka ir pieļauta kļūda, spēli atsāk ar strīda bumbu.

2 Uzvarētāju komanda

Komanda, kura spēles laikā gūst vairāk vārtu, ir uzvarējusi. Ja abas komandas ir guvušas vienādu vārtu skaitu vai vārti nav gūti, spēle ir beigusies neizšķirti.

Kad sacensību reglaments pieprasa uzvarētāju komandu pēc neizšķirtas spēles vai neizšķirta mājas-izbraukuma spēlēs, vienīgās atļautās procedūras uzvarētāja noteikšanai ir:

- noteikums par izbraukumā gūtiem vārtiem
- divi vienādi papildlaika puslaiki, kas nepārsniedz 5 minūtes katrs. Sacensību reglamentā ir jābūt noteiktam papildlaika divu vienādu puslaiku ilgumam
- sitieni no 6m atzīmes

Var tikt izmantota iepriekš minēto procedūru kombinācija.

3 Sitieni no 6m atzīmes

Sitieni no 6m atzīmes tiek izpildīti pēc tam, kad spēle ir beigusies un, ja vien nav noteikts citādi, tiek pielietoti attiecīgie Telpu futbola Spēles noteikumi.

Sitieni no 6m atzīmes nav daļa no spēles.

Spēlētājs, kurš ir noraidīts spēles laikā, nedrīkst piedalīties 6 m sitienu izpildē; mutiskie brīdinājumi un spēles laikā parādītās dzeltenās kartītes netiek pārceltas uz 6 m sitienu sēriju.

Procedūra

Pirms 6m sitienu sākuma

- Ja vien nav citu apsvērumu (piemēram, laukuma stāvoklis, drošība, kameras izvietojums u.tml.) vai sacensību reglamentā nav noteikts citādi, tiesnesis veic izlozi, lai izlemtu, uz kuriem vārtiem sitieni tiks izpildīti.
- Tiesnesis veic izlozi ar monētu un komanda, kas uzvar izlozē, izlemj vai tā izpildīs pirmo vai otro sitienu.
- Visi spēlētāji un rezervisti ir tiesīgi izpildīt sitienus no 6m atzīmes, izņemot tos spēlētājus, kuri pēc spēles vai papildlaika beigām ir savainoti vai ir noraidīti.
- Katra komanda ir atbildīga par kārtības izvēli, kādā tiesīgie spēlētāji un rezervisti veiks sitienus. Tiesnešus nav nepieciešams informēt par kārtību.
- Ja spēles vai papildlaika beigās un pirms sitienu no 6m atzīmes izpildes sākuma vienai komandai ir lielāks spēlētāju skaits (ieskaitot rezervistus) kā tās pretiniekiem, tā var izvēlēties samazināt to skaitu, līdz pretinieku spēlētāju skaitam un tiesnešiem ir jābūt informētiem par katra izslēgtā spēlētāja, ja tāds ir, vārdu un numuru. Jebkurš izslēgtais spēlētājs nav tiesīgs piedalīties sitienu izpildē (izņemot zemāk minēto).

- Vārtsargs, kurš nav spējīgs turpināt pirms vai sitienu izpildes laikā var tikt nomainīts ar spēlētāju vai rezervistu, kurš ir izslēgts, vienādojot spēlētāju skaitu, bet nomainītais vārtsargs tiek izslēgts no turpmākās dalības un nedrīkst izpildīt sitienu.
- Ja vārtsargs ir jau veicis sitienu, viņu nomainošais spēlētājs nevar izpildīt sitienu līdz nākamajai sitienu sērijai.

6m sitienu izpildes laikā

- Spēles laukumā var atrasties tikai tiesīgie spēlētāji un rezervisti, tiesneši un pārējās spēles oficiālās personas.
- Visiem tiesīgajiem spēlētājiem un rezervistiem, izņemot sitienu izpildošo spēlētāju un divus vārtsargus, ir jāatrodas centra aplī vai uz viduslīnijas, vai tuvu aiz tās.
- Sitienu izpildošā spēlētāja komandas vārtsargam ir jāpaliek laukumā, ārpus soda laukuma, aptuveni vienā līnijā ar 6m atzīmi, bet vismaz 5m attālumā no 6m atzīmes un pretējā laukuma pusē soliem un otrajam tiesnesim.
- Jebkurš tiesīgais spēlētājs vai rezervists var mainīties vietām ar vārtsargu.
- Sitiens ir izpildīts, kad bumba pārstāj kustēties, iziet ārpus spēles vai tiesneši aptur spēli par jebkuru pārkāpumu; sitiena izpildītājs nedrīkst spēlēt bumbu atkārtoti.
- Tiesneši atzīmē izdarītos sitienus.
- Ja vārtsargs izdara pārkāpumu un kā rezultātā sitiens ir atkārtojams, vārtsargs saņem mutisku aizrādījumu par pirmreizēju pārkāpumu, bet atkārtota pārkāpuma gadījumā tiek parādīta dzeltenā kartīte.
- Ja sitiena izpildītājs tiek sodīts par pārkāpumu, kas noticis pēc tam, kad tiesneši ir devuši signālu sitiena izpildei, tas tiek atzīmēts kā nerealizēts un spēlētājs tiek brīdināts ar dzelteno kartīti.
- Ja pārkāpumu vienlaikus izdara gan vārtsargs, gan sitiena izpildītājs, sitiens tiek atzīmēts kā nerealizēts un sitiena izpildītājs tiek brīdināts ar dzelteno kartīti.
- Ja sitienu no 6m atzīmes izpildes laikā vienas komandas spēlētāju skaits ir samazināts, komanda ar vairāk spēlētājiem var izvēlēties samazināt tās skaitu līdz tādām pašām skaitam un tiesnešiem ir jābūt informētiem par katra izslēgtā spēlētāja, ja tāds ir, vārdu un numuru. Jebkurš izslēgtais spēlētājs nav tiesīgs piedalīties sitienu izpildē (izņemot augstāk minēto).

Saskaņā ar nosacījumiem, kas izskaidroti zemāk, abas komandas izpilda piecus sitienus:

- Sitienus abas komandas izpilda pārmaiņus pēc kārtas.
- Katru sitienu izpilda cits sitiena izpildītājs un visiem tiesīgajiem spēlētājiem un rezervistiem ir jāizpilda sitiens pirms kāds spēlētājs vai rezervists var izpildīt otru sitienu.
- Augstāk minētais princips turpinās attiecībā uz jebkuru sekojošu sitienu secību, bet komanda var mainīt sitienu izpildītāju secību.
- Ja, pirms abas komandas ir izpildījušas piecus sitienus, viena komanda ir guvusi vairāk vārtu nekā otra var gūt, pat ja izpildītu tās piecus sitienus, pārējie sitieni netiek izpildīti.
- Ja rezultāts ir vienāds pēc abu komandu izpildītiem pieciem sitieniem, sitieni turpinās līdz viena no komandām gūst par vieniem vārtiem vairāk, kā otra komanda, izpildot vienādu sitienu skaitu.
- Sitieni no 6m atzīmes nevar tikt novilcināti gaidot spēlētāju, kurš atstājis laukumu. Ja spēlētājs laikus neatgriežas sitiena izpildei, spēlētāja sitiens tiks zaudēts (vārti nav gūti).

Maiņas un noraidījumi 6m sitienu izpildes laikā

- Spēlētāju vai rezervistu var brīdināt ar dzelteni kartīti vai noraidīt.
- Vārtsargu, kurš ir noraidīts, ir jāaizvieto ar tiesīgu spēlētāju vai rezervistu
- Spēlētāju vai rezervistu, izņemot vārtsargu, kurš nespēj turpināt, nevar aizvietot
- Tiesneši nedrīkst pārtraukt spēli, ja komandas spēlētāju skaits ir samazināts līdz mazāk par trim spēlētājiem

4 Viesos gūti vārti

Sacensību reglaments var paredzēt, ka gadījumos, kad komandas savā starpā spēlē mājās un izbraukumā, ja kopējais rezultāts pēc otrās spēles ir vienāds, jebkuri pretinieku komandas laukumā gūti vārti tiek vērtēti dubultā.

NOTEIKUMS 11 - AIZMUGURE

Telpu futbolā aizmugures nav.

NOTEIKUMS 12 - PĀRKĀPUMI UN SPĒLĒTĀJU NEDISCIPLINĒTA UZVEDĪBA

Tiešos un netiešos brīvsitienus un 6m sitienus var piešķirt tikai par pārkāpumiem, kas ir izdarīti, kad bumba ir spēlē.

1 Tiešais brīvsitiens

Tiešais brīvsitiens tiek piešķirts, ja spēlētājs pret pretinieku izdara jebkuru no sekojošiem pārkāpumiem veidā, kuru tiesneši uzskata par neapdomīgu, bezatbildīgu vai izmantojot pārmērīgu spēku:

- uzbrūk
- uzlec pretiniekam
- iesper vai mēģina iespert
- grūž
- iesit vai mēģina iesist (ieskaitot sitienu ar galvu)
- spēlē izklupienā vai divcīņā
- klupina vai mēģina klupināt

Ja pārkāpums ir ar kontaktu, tas sodāms ar tiešo brīvsitienu vai 6m sitienu.

- “Neapdomīgi” nozīmē, ka spēlētājs izrāda nepietiekamu uzmanību vai apsvērumus, iesaistoties divcīņā, vai rīkojas bez piesardzības. Disciplinārās sankcijas nav nepieciešamas.
- “Bezatbildīgi” nozīmē, ka spēlētājs ir spēlējis pret pretinieku, ignorējot bīstamību vai sekas, un spēlētājs ir brīdināms.
- “Izmantojot pārmērīgu spēku” nozīmē, ka spēlētājs ir pārsniedzis nepieciešamo spēka izmantošanu un apdraud pretinieka drošību, un šis spēlētājs ir noraidāms.

Tiešais brīvsitiens tiek piešķirts arī tad, ja spēlētājs izdara kādu no sekojošiem pārkāpumiem:

- tīši spēlē ar roku (izņemot vārtsargu savā soda laukumā)
- tur pretinieku
- kavē pretinieku ar kontaktu
- kož vai spļauj kādam, kurš ir norādīts komandu spēles protokolos vai spēles oficiālajai personai
- met/sper ar priekšmetu bumbai, pretiniekam vai spēles oficiālajai personai, pieskaras bumbai ar priekšmetu rokās, vai apzināti izkustina vārtus tā, ka vārti pieskaras bumbai

Visi šajā sadaļā uzskaitītie pārkāpumi tiek uzskatīti par uzkrātajiem pārkāpumiem.

Spēle ar roku

Lai precīzāk definētu spēli ar roku, tiek noteikts, ka augšējā rokas daļa un paduses apakšējā daļa netiek uzskatīta par roku.



Ne katrs spēlētāja plaukstu/ rokas pieskāriens bumbai ir pārkāpums.

Tas ir pārkāpums, ja spēlētājs:

- apzināti pieskaras bumbai ar savu plaukstu/roku, piemēram, virzot plaukstu/roku bumbas virzienā
- pieskaras bumbai ar savu plaukstu/ roku, kad tā ir padarījusi ķermeni nedabiski lielāku. Tiek uzskatīts, ka spēlētājs savu ķermeni ir padarījis nedabiski lielāku, kad viņa plaukstu/ rokas stāvoklis nav sekas vai nav pamatojams ar spēlētāja ķermeņa kustību konkrētajā situācijā. Ar plaukstu/ roku šādā stāvoklī spēlētājs riskē, ka pa viņa plaukstu/roku trāpa bumba un var tikt sodīts
- raida bumbu pretinieka vārtos:
 - tieši no savas plaukstu/ rokas, pat netīšām, ieskaitot vārtsargu;
 - nekavējoties pēc tam, kad bumba ir skārusi savu plaukstu/ roku, pat netīšām

Ja vārti netiek gūti uzreiz pēc tam, kad spēlētājs nejauši pieskārs bumbai ar savu plaukstu/roku, spēle būtu jāturpina, ar nosacījumu, ka plauksta/roka nepadarīja spēlētāja ķermeni nedabiski lielāku.

Vārtsargam ārpus soda laukuma ir tādi pat ierobežojumi spēlei ar roku kā jebkuram citam spēlētājam. Ja vārtsargs spēlē ar roku savā soda laukumā, kad to nav atļauts darīt, tiek nozīmēts netiešais brīvsietsiens, bet bez disciplinārajām sankcijām.

2 Netiešais brīvsitiens

Netiešais brīvsitiens tiek piešķirts, ja spēlētājs:

- spēlē bīstami (kā noteikts tālāk);
- kavē pretinieka darbības bez jebkāda kontakta;
- nepiekrīt tiesneša lēmumam, izmantojot agresīvus, aizvainojošus, aizskarošus izteicienus un/vai darbību (-as) vai citādu mutisku ofensīvu;
- traucē vārtsargam izlaist no rokām vai izmest bumbu vai izsit vai mēģina izsist bumbu, kad vārtsargs to izlaiž no rokām vai izmet;
- iniciē apzinātu triku bumbas piespēlēšanai (ieskaitot no brīvsitiena) vārtsargam ar galvu, krūtīm, celi utt., lai apietu Noteikumu, neatkarīgi no tā vai vārtsargs pieskaras bumbai ar rokām vai nē; vārtsargs tiek sodīts, ja viņš ir atbildīgais, kurš iniciēja apzinātu triku;
- izdara jebkuru citu iepriekš Telpu futbola Noteikumos neminētu pārkāpumu, par ko spēle tiek apturēta, lai spēlētāju brīdinātu vai noraidītu.

Netiešais brīvsitiens tiek arī piešķirts, ja vārtsargs izdara jebkuru no sekojošiem pārkāpumiem:

- kontrolē bumbu plaukstās, rokās vai ar kājām savā laukuma pusē ilgāk par četrām sekundēm;
- pēc bumbas spēlēšanas, jebkurā vietā uz laukuma, pieskaras bumbai atkārtoti savā laukuma pusē pēc tam, kad vārtsargam to apzināti ir piespēlējis komandas partneris, pretiniekam nespēlējot vai nepieskaroties tai;
- pieskaras bumbai ar plaukstām vai rokām savā soda laukumā pēc tam, kad vārtsargam to apzināti ir piespēlējis komandas partneris ar kājām (ieskaitot no sitiena no sānu līnijas);
- ja iekšzemes noteikumi aizliedz jauniešu, veterānu, cilvēku ar īpašām vajadzībām un/vai tautas telpu futbolā, bumbu tieši pārmet pāri viduslīnijai (brīvsitienu izpilda no vietas, kur bumba šķērsoja viduslīniju).

Uzskatāms, ka vārtsargs kontrolē bumbu, kad:

- bumba ir rokās starp roku un jebkādu virsmu (piemēram, laukumu vai paša ķermeni), vai skarot to ar jebkuru plaukstu vai rokas daļu;
- tur bumbu izstieptā un atvērtā plaukstā;
- driblē to pret laukumu vai met gaisā.

Bīstama spēle

Bīstama spēle ir jebkāda darbība, kad mēģinot spēlēt bumbu, pastāv draudi kādu savainot (ieskaitot pašus spēlētājus) un ietver neļaušanu tuvu esošajam pretiniekam spēlēt bumbu, baidoties no savainojuma.

Sitiens “šķērītēs” vai “velosipēds” ir atļaujams, ja tas nav bīstams pretiniekam.

Pretinieka darbības kavēšana bez kontakta

Pretinieka darbības kavēšana ir pārvietošanās pretinieka ceļā, lai to kavētu, bloķētu, samazinātu ātrumu vai piespiestu mainīt kustības virzienu brīdī, kad bumba nevienam no abiem spēlētājiem nav spēles attālumā.

Visiem spēlētājiem ir tiesības uz savu pozīciju laukumā; atrašanās pretinieka ceļā nenozīmē to pašu, ko kustība pretinieka ceļā.

Spēlētājs drīkst aizsargāt bumbu, ieņemot pozīciju starp pretinieku un bumbu, ja bumba ir spēles attālumā un pretinieks netiek turēts ar rokām vai ķermeni. Ja bumba atrodas spēles attālumā, pretinieks var uzbrukt spēlētājam godīgā veidā.

Pretinieka bloķēšana

Pretinieka bloķēšanu var uzskatīt par likumīgu taktiku telpu futbolā, ja vien spēlētājs, kurš bloķē pretinieku, jebkāda kontakta laikā ir nekustīgs un apzināti neizraisa kontaktu, pārvietojoties vai palielinot ķermeni pretinieka ceļā, un pretiniekam ir iespēja izvairīties no bloka. Bloku var izveidot pret pretinieku, kuram ir vai nav bumba.

3

Disciplinārās sankcijas

Tiesnešiem ir tiesības pielietot disciplinārās sankcijas no brīža, kad uziet laukumā tā pārbaudei pirms spēles, un līdz brīdim, kad atstāj laukumu pēc spēles beigām (ieskaitot sitienus no 6m atzīmes).

Ja pirms uznākšanas laukumā spēles sākumam spēlētājs vai komandas oficiālā persona izdara pārkāpumu, par ko ir noraidāms, tiesnešiem ir tiesības neļaut spēlētājam vai komandas oficiālajai personai piedalīties spēlē; tiesneši ziņos par jebkuriem citiem incidentiem.

Spēlētājs vai komandas oficiālā persona, kura, vai nu laukumā vai ārpus tā, ir izdarījusi ar brīdinājumu vai noraidījumu sodāmu pārkāpumu pret jebkuru citu personu vai Telpu futbola Spēles noteikumiem, ir sodāms disciplināri atkarībā no pārkāpuma.

Dzeltenā kartīte norāda brīdinājumu un sarkanā kartīte norāda noraidījumu.

Dzelteno vai sarkano kartīti var parādīt tikai spēlētājam, rezervistam vai komandas oficiālajai personai.

Spēlētāji un rezervisti

Spēles atsākšanas aizkavēšana kartītes parādīšanai

Ja tiesnesis ir nolēmis parādīt brīdinājumu vai noraidīt spēlētāju, spēli nedrīkst atsākt pirms sankcija nav pielietota, izņemot, ja komanda, pret kuru tika izdarīts pārkāpums, izpilda ātru brīvstietu un ir acīmredzama vārtu gūšanas iespēja, bet tiesneši nav uzsākuši sankciju pielietošanas procedūru. Disciplinārā sankcija tiek pielietota nākamajā spēles apturēšanas brīdī; ja pārkāpums bija acīmredzamas vārtu gūšanas iespējas liegšana, spēlētājs tiek brīdināts ar dzeltenu kartīti; ja pārkāpums traucēja daudzsoļu uzbrukumu vai to apturēja, tad spēlētājs netiek brīdināts ar dzeltenu kartīti.

Priekšrocība

Ja tiesneši pielieto priekšrocību par pārkāpumu, par kuru, spēli apturot, būtu jāpiemēro brīdinājums/ noraidījums, šis brīdinājums/ noraidījums ir jāparāda, kad bumba nākamreiz iziet ārpus spēles. Tomēr, ja pārkāpums bija pretinieku komandas acīmredzamas vārtu gūšanas iespējas liegšana, spēlētājs tiek brīdināts par nespportisku uzvedību. Ja pārkāpums traucēja daudzsoļu uzbrukumu vai to apturēja, tad spēlētājs netiek brīdināts ar dzeltenu kartīti.

Priekšrocību nevajag pielietot situācijās ar ļoti rupju spēli, agresīvu uzvedību vai pārkāpumu, kas sodāms ar otro brīdinājumu vai sesto (vai sekojošo) uzkrāto pārkāpumu, ja vien nepastāv skaidra iespēja gūt vārtus. Tiesnešiem spēlētājs ir jānoraida, kad bumba nākamreiz iziet ārpus spēles, bet, ja spēlētājs spēlē bumbu vai cīnās/iejaucas pretinieku darbībās, tiesneši spēli apturēs, noraidīs spēlētāju un atsāks spēli ar netiešo brīvstietu, ja vien spēlētājs nav izdarījis nopietnāku pārkāpumu.

Ja tiek pielietota priekšrocība un pēc gūtajiem vārtiem ir parādīta otrā dzeltenā kartīte vai sarkanā kartīte, sodītā komanda turpina spēli ar tādu pašu spēlētāju skaitu, noraidīto spēlētāju nomainot pret rezervistu. Ja vārti netiek gūti, komanda turpina spēli ar vienu spēlētāju mazāk.

Ja aizsargājošās komandas spēlētājs sāk turēt uzbrūkošās komandas spēlētāju ārpus soda laukuma un turpina to turēt soda laukumā, tiesnešiem ir jānozīmē 6m sitiens.

Brīdinājumi

Spēlētājs tiek brīdināts, ja viņš ir vainīgs par:

- spēles atsākšanas kavēšanu;
- neapmierinātības izrādīšanu ar vārdiem vai darbībām;
- ieiešanu laukumā vai laukuma atstāšanu bez viena no tiesnešiem atļaujas vai pretrunā maiņas procedūrai;

- noteiktās distances neievērošanu, kad spēle tiek atsākta ar strīda bumbu, stūra sitienu, brīvsitienu vai sitienu no sānu līnijas;
- sistemātiskiem pārkāpumiem (nav noteikta skaita vai veida pārkāpumu, kas nozīmē “sistemātiski”);
- nespportisku uzvedību.

Rezervists tiek brīdināts, ja viņš ir vainīgs par:

- spēles atsākšanas kavēšanu;
- neapmierinātības izrādīšanu ar vārdiem vai darbībām;
- ieiešanu laukumā pretrunā ar maiņas procedūru;
- nespportisku uzvedību.

Ja tiek izdarīti divi atsevišķi pārkāpumi (pat īsā laika periodā) par kuriem ir piešķirami brīdinājumi, ir jābūt parādītām divām dzeltenajām kartītēm - piemēram, spēlētājs neieiet laukumā maiņas zonā un izdara bezatbildīgu izklupieni vai aptur daudzsološu uzbrukumu ar pārkāpumu/spēlējot ar roku utt.

Brīdinājumi par nespportisku uzvedību

Pastāv dažādi apstākļi, kad spēlētājs ir jābrīdina par nespportisku uzvedību, iekļaujot, ja spēlētājs:

- mēģina maldināt tiesnešus, piemēram, tēlojot savainojumu vai izliekoties, ka pret viņu ir pārkāpti noteikumi (simulācija);
- bezatbildīgi izdara tiešā brīvsitienu pārkāpumu;
- spēlē bumbu ar roku, lai iejauktos vai apturētu daudzsološu uzbrukumu;
- izdara jebkuru citu pārkāpumu, kas traucē vai aptur daudzsološu uzbrukumu, izņemot, ja tiesneši piešķir 6m sitienu par pārkāpumu, kas bija mēģinājums spēlēt bumbu;
- liedz pretiniekam acīmredzamu vārtu gūšanas iespēju ar pārkāpumu, kas bija mēģinājums spēlēt bumbu un tiesneši piešķir 6m sitienu;
- spēlē bumbu ar roku, mēģinot gūt vārtus (neatkarīgi no tā, vai šis mēģinājums ir veiksmīgs vai nē) vai neveiksmīgi mēģinot neļaut gūt vārtus;
- spēlējot ar roku, aptur bumbu, kas virzās vārtos, kad vārtus sargā vārtsargs;
- laukumā izdara neatļautas atzīmes;
- spēlē bumbu, atstājot laukumu, pēc norādījuma atstāt;
- izrāda necieņu pret spēli;
- iniciē apzinātu triku bumbas piespēlēšanai (ieskaitot no brīvsitienu) vārtsargam ar galvu, krūtīm, celi utt., lai apietu Noteikumu, neatkarīgi no tā vai vārtsargs pieskaras bumbai ar rokām vai nē; vārtsargs tiek brīdināts ar dzeltenu kartīti, ja viņš ir atbildīgais, kurš iniciēja apzinātu triku;
- spēles laikā mutiski novērš pretinieka uzmanību;

- apzināti izkustina vai apgāž vārtus (neliedzot pretinieku komandai vārtu guvumu vai acīmredzamu vārtu gūšanas iespēju).

Gūtu vārtu atzīmēšana

Spēlētājiem ir atļauts svinēt vārtu guvumu, bet svinēšanai nav jābūt pārspīlētai; iestudēta svinēšana nav atbalstāma un nedrīkst izraisīt pārmērīgu laika izšķiešanu.

Laukuma atstāšana vārtu guvuma atzīmēšanai nav pārkāpums, par ko ir piešķirams brīdinājums, bet spēlētājiem vajadzētu atgriezties pēc iespējas ātrāk.

Spēlētājs ir jābrīdina, pat, ja vārtu guvums tiek atcelts, par:

- tuvošanos skatītājiem veidā, kas rada drošuma un/vai drošības problēmas;
- provokatīvu, izsmejošu vai izaicinošu rīcību;
- galvas vai sejas aizsegšanu ar masku vai citu līdzīgu priekšmetu;
- krekla novilkšanu vai tā uzvilšanu uz savas galvas.

Noraidījumi

Spēlētājs vai rezervists, kurš izdara jebkuru no sekojošiem pārkāpumiem ir noraidāms:

- spēlējot bumbu ar roku, liedz pretiniekam gūt vārtus vai acīmredzamu vārtu gūšanas iespēju (izņemot vārtsargu savā soda laukumā) vai izkustinot vai apgāžot vārtus (piemēram, ja tas liedz bumbai šķērsot vārtu līniju)
- ar pārkāpumu, kas sodāms ar brīvstietenu, liedz gūt vārtus vai acīmredzamu vārtu gūšanas iespēju (ar noteikumu, ka vārtus neaizsargā aizsargājošās komandas vārtsargs) pretiniekam, kurš vispārīgi virzās uz vārtiem (izņemot zemāk minēto)
 - ļoti rupja spēle
 - kož vai spļauj kādam
 - agresīva uzvedība
 - izmanto agresīvus, aizvainojošus vai aizskarošus izteicienus un/vai darbību (-as)
 - saņem otro brīdinājumu tajā pašā spēlē

Spēlētājam, vai rezervistam, kurš ir ticis noraidīts, ir jāatstāj laukuma apkārtnē un tehniskā zona.

Vārtu gūšanas vai acīmredzamas vārtu gūšanas iespējas liegšana (DOGSO)

Ja spēlētājs, spēlējot ar roku, liedz pretinieku komandai gūt vārtus vai acīmredzamu vārtu gūšanas iespēju, spēlētājs ir noraidāms neatkarīgi no vietas, kur notika pārkāpums.

Ja spēlētājs savā soda laukumā izdara pārkāpumu pret pretinieku, kas liedz pretiniekam acīmredzamu vārtu gūšanas iespēju un tiesneši nozīmē 6m sitienu, pārkāpēju brīdina, ja pārkāpums bija mēģinājums spēlēt bumbu; visos citos gadījumos (piemēram, turēšana, raušana, grūšana, nav iespēju spēlēt bumbā utt.) pārkāpēju ir jānoraida.

Spēlētājs, noraidītais spēlētājs, rezervists vai komandas oficiālā persona, kura ieiet laukumā bez nepieciešamās viena no tiesnešiem atļaujas vai pārkāpjot maiņas procedūru, un iejaucas spēlē, izdarot pārkāpumu, liedzot pretiniekam komandai gūt vārtus vai acīmredzamu vārtu gūšanas iespēju, ir vainīgs pārkāpumā, kas sodāms ar noraidījumu.

Nosakot, vai tā ir DOGSO situācija, ir jāņem vērā sekojošais:

- attālums starp pārkāpumu un vārtiem
- spēles vispārējais virziens
- iespēja saglabāt vai iegūt kontroli pār bumbu
- aizsargājošo laukuma spēlētāju, kā arī vārtsarga pozīcija un skaits
- vārti ir vai nav "ne aizsargāti"

Ja vārtsargs atrodas tieši priekšā saviem vārtiem, lai tos aizsargātu, tas ir uzskatāms, ka nevar tikt izdarīts DOGSO pārkāpums, pat ja situācijai atbilst citi DOGSO kritēriji.

Ja vārtsargs liedz pretiniekam komandai gūt vārtus vai acīmredzamu vārtu gūšanas iespēju, spēlējot ar roku ārpus soda laukuma, kad viņa vārti ir ne aizsargāti, vai aiz vārtsarga tos aizsargā tikai aizsargājošās komandas laukuma spēlētājs, vārtsargs tiek uzskatīts par vainīgu pārkāpumā, kas sodāms ar noraidījumu.

Ja uzbrūkošās komandas spēlētāju skaits ir vienāds vai lielāks par aizsargājošās komandas spēlētāju skaitu (izņemot vārtsargu), kad vārtus nesargā vārtsargs un ir izpildīti citi DOGSO kritēriji, to var uzskatīt par DOGSO situāciju.

Ja rezervists, noraidītais spēlētājs vai komandas oficiālā persona liedz pretiniekam komandai gūt vārtus vai acīmredzamu vārtu gūšanas iespēju, spēlējot ar roku vai pārkāpumu, kas sodāms ar brīvsitienu, spēlētāju skaits tiek samazināts saskaņā ar Noteikumu 3.

Ļoti rupja spēle

Izklupiens vai dīvcīņa, kas apdraud pretinieka drošību vai pārmērīga spēka izmantošana, vai brutalitāte ir jāsoda kā ļoti rupja spēle.

Jebkurš spēlētājs, kurš cīnoties par bumbu, izklupienā metas uz pretinieku no priekšpuses, no sāniem vai no aizmugures, izmantojot vienu vai abas kājas, ar pārmērīgu spēku, vai kurš apdraud pretinieka drošību, ir vainīgs ļoti rupjā spēlē.

Agresīva uzvedība

Agresīva uzvedība ir, ja spēlētājs pret pretinieku pielieto vai mēģina pielietot pārmērīgu spēku vai brutalitāti brīdī, kad necinās par bumbu, vai jebkuru citu personu, neatkarīgi no tā, vai ir bijis kontakts.

Agresīva uzvedība var notikt laukumā vai ārpus tā robežām, neatkarīgi no tā, vai bumba ir vai nav spēlē.

Priekšrocību nevajadzētu pielietot situācijās, kas saistītas ar agresīvu uzvedību, ja vien nepastāv skaidra turpmāka iespēja gūt vārtus. Šādā gadījumā tiesnešiem ir jānoraida spēlētājs, kurš ir vainīgs agresīvā uzvedībā, kad bumba nākamreiz izies ārpus spēles.

Tiesnešiem tiek atgādināts, ka agresīva uzvedība bieži vien izraisa masu konfrontāciju starp spēlētājiem; tāpēc viņiem ir jācenšas to novērst ar stingru iejaukšanos.

Spēlētājs vai rezervists, kurš ir vainīgs agresīvā uzvedībā, ir jānoraida.

Komandas oficiālās personas

Ja komandas oficiālā persona ir izdarījusi pārkāpumu un pārkāpēju nav iespējams identificēt, sankcija tiks piemērota komandas vecākajam trenerim, kurš atrodas tehniskajā zonā.

Mutisks aizrādījums

Sekojoši pārkāpumi parasti tiek sodīti ar mutisku aizrādījumu; atkārtoti vai uzkrītoši pārkāpumi ir jā soda ar dzelteni vai sarkano kartīti:

- uznākšana laukumā respektablā/ bez konfrontācijas manierē
- nespēja sadarboties ar spēles oficiālo personu, piemēram, ignorēt tiesneša asistenta instrukciju/ lūgumu
- minimāla/ niecīga nepieņemšana (ar vārdiem vai rīcību) lēmumam
- laiku pa laikam atstāj tehniskās zonas robežas, neizdarot citu pārkāpumu

Brīdinājums

Komandas oficiālo personu pārkāpumi, kas sodāmi ar dzelteni kartīti, iekļauj (bet ne tikai):

- atklāti/sistemātiski neievēro savas komandas tehniskās zonas robežas
- spēles atsākšanas kavēšana savai komandai
- apzināti ieiet pretinieku komandas tehniskajā zonā (bez konfrontācijas)
- neapmierinātības izrādīšana ar vārdiem vai darbībām, tostarp:
 - metot/ sperot dzērienu pudeles vai citus priekšmetus
 - žestus, kas parāda atklātu respekta trūkumu pret spēles oficiālo (-ajām) personu (-ām), piemēram, sarkastiska aplaudēšana
- pārmērīgi/ sistemātiski žestikulējot par sarkano vai dzelteni kartīti
- žestikulējot vai uzvedoties provokatīvā vai uzbudinošā manierē
- sistemātiska nepieņemama uzvedība (ieskaitot atkārtotus mutiskā aizrādījuma pārkāpumus)
- izrāda necieņu pret spēli

Noraidījums

Pārkāpumi, kas sodāmi ar noraidījumu, iekļauj (bet ne tikai):

- spēles atsākšanas kavēšana pretinieku komandai, piemēram, turoties pie bumbas, aizsperot bumbu, ierobežojot spēlētāja kustības
- apzināta tehniskās zonas atstāšana, lai:
 - izrādītu neapmierinātību, nepieņemšanu spēles oficiālajai personai
 - rīkotos provokatīvā vai uzbudinošā manierē
- ieejot pretinieku komandas tehniskajā zonā agresīvā vai konfrontējošā manierē
- apzināti metot/sperot priekšmetus laukumā

- ieejot laukumā, lai:
 - konfrontētu ar spēles oficiālo personu (ieskaitot puslaika pārtraukumu un pēc spēles beigām)
 - iesaistītos spēlē ar pretinieku komandas spēlētāju vai spēles oficiālo personu
- fiziska vai agresīva uzvedība (ieskaitot spļaušanu vai košanu) pret jebkuru personu
- saņemot otro brīdinājumu tajā pašā spēlē
- izmanto agresīvus, aizvainojošus vai aizskarošus izteicienus un/vai darbību (-as)
- izmanto aizliegtu elektronisko vai komunikācijas aprīkojumu un/vai uzvedas nepiemēroti elektroniskā vai komunikācijas aprīkojuma izmantošanas dēļ
- par agresīvu uzvedību

Pārkāpumi, metot/sperot priekšmetu (ieskaitot bumbu)

Visos gadījumos tiesneši piemēro atbilstošas disciplinārās sankcijas:

- bezatbildīgs - pārkāpējs brīdināms par nesportisku uzvedību
- izmantojot pārmērīgu spēku - pārkāpējs ir noraidāms par agresīvu uzvedību

4 Spēles atsākšana pēc pārkāpumiem un spēlētāju nedisciplinētas uzvedības

Ja bumba ir ārpus spēles, spēli atsāk saskaņā ar iepriekšējo lēmumu.

Tiek piemēroti sekojoši spēles atsākuma veidi, ja bumba ir spēlē un spēlētājs laukumā izdara fizisku pārkāpumu:

- pret pretinieku - netiešais brīvsiemens, tiešais brīvsiemens vai 6m sitiens
- pret komandas partneri, rezervistu, noraidīto spēlētāju, komandas oficiālo personu, spēlēs oficiālo personu - tiešais brīvsiemens vai 6m sitiens

Visi mutiskie pārkāpumi ir sodāmi ar netiešo brīvsiemenu.

Ja, kad bumba ir spēlē:

- spēlētājs izdara pārkāpumu pret spēles oficiālo personu vai pretinieku komandas spēlētāju, rezervistu, noraidīto spēlētāju vai komandas oficiālo personu ārpus laukuma; vai
- rezervists, noraidītais spēlētājs vai komandas oficiālā persona izdara pārkāpumu pret vai traucē pretinieku spēlētāju vai spēles oficiālo personu ārpus laukuma:

spēle ir atsākama ar brīvsiemenu no laukumu ierobežojošās līnijas vietā, kas ir vistuvāk vietai, kur noticis pārkāpums/traucēšana; 6m sitiens tiek piešķirts, ja tas ir pārkāpums, kas sodāms ar tiešo brīvsiemenu un tuvākā laukumu ierobežojošā līnijas vieta atrodas uz vārtu līnijas daļas, kas pieder pretinieka soda laukumam.

Pat, ja rezervists, noraidītais spēlētājs vai komandas oficiālā persona izdara pārkāpumu, kas sodāms ar tiešo brīvsienu, tas skaitās kā uzkrātais pārkāpums pret viņu komandu.

Ja spēlētājs ir izdarījis pārkāpumu pret savas komandas spēlētāju, rezervistu vai komandas oficiālo personu ārpus laukuma, spēle tiek atsākta ar netiešo brīvsienu no laukumu ierobežojošās līnijas, kas ir vistuvāk pārkāpuma vietai.

Ja spēlētājs pieskaras bumbai ar rokās turētu priekšmetu (zābaks, kājsargs utt.), spēle tiek atsākta ar tiešo brīvsienu (vai 6m sitienu).

Ja spēlētājs, kurš ir laukumā vai ārpus tā, met vai sper priekšmetu (izņemot spēles bumbu) pretiniekam, vai met vai sper ar priekšmetu (ieskaitot bumbu) pretinieku komandas rezervistam, noraidītajam spēlētājam, komandas oficiālajai personai vai spēles oficiālajai personai vai spēles bumbai, spēle tiek atsākta ar tiešo brīvsienu no vietas, kur priekšmets trāpīja vai varēja trāpīt personai vai ar 6m sitienu, ja tas ir pretinieka soda laukumā. Ja šī vieta ir ārpus laukuma, brīvsienu izpilda no tuvākā punkta uz laukumu ierobežojošās līnijas; ja tuvākā laukumu ierobežojošā līnija atrodas uz vārtu līnijas daļas, kas pieder pretinieka soda laukumam, tiek nozīmēts 6m sitiens.

Ja rezervists, noraidītais spēlētājs, spēlētājs, kurš īslaicīgi atrodas ārpus laukuma vai komandas oficiālā persona met vai sper priekšmetu laukumā un tas traucē spēli, pretinieku vai spēles oficiālo personu, spēle ir atsākama ar tiešo brīvsienu no vietas, kur priekšmets trāpīja vai varēja trāpīt pretiniekam, spēles oficiālajai personai vai bumbai (vai ar 6m sitienu, ja tas ir pretinieka soda laukumā).

Ja tiesneši aptur spēli par spēlētāja laukumā vai ārpus tā izdarītu pārkāpumu pret nepiederošu personu, spēle tiek atsākta ar strīda bumbu, ja vien netiek piešķirts brīvsiens par laukuma atstāšanu bez tiesnešu atļaujas

NOTEIKUMS 13 - BRĪVSITIENI

1 Brīvsitienu veidi

Tiešie un netiešie brīvsitieni tiek piešķirti par labu komandas, kuras spēlētājs, rezervists, noraidītais spēlētājs vai komandas oficiālā persona ir vainīgs pārkāpumā, pretiniekam.

Vienam no tiesnešiem skaidri ir jāparāda četru sekunžu uzskaitē, kad tiek izspēlēts tiešais vai netiešais brīvsitiena.

Netiešā brīvsitiena signāls

Netiešo brīvsitienu tiesneši norāda ar virs galvas paceltu vienu roku; šis signāls tiek saglabāts līdz sitiens ir izpildīts un bumbu skar cits spēlētājs vai iziet ārpus spēles.

Netiešais brīvsitiena ir jāatkārto, ja viens vai abi tiesneši neparāda signālu, ka sitiens ir netiešs un bumba tiek tieši iesista vārtos.

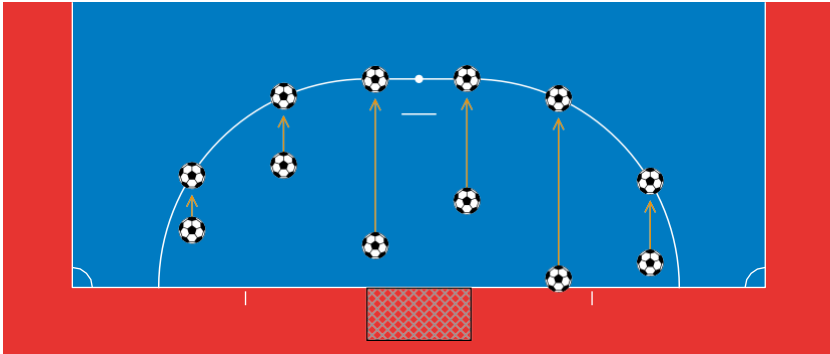
Bumba ieiet vārtos

- Ja tiešais brīvsitiena tiek iesists tieši pretinieku vārtos, vārtu guvums tiek ieskaitīts.
- Ja netiešais brīvsitiena tiek iesists tieši pretinieka vārtos, pretiniekiem tiek piešķirts metiens no vārtiem (ja vien viens vai abi tiesneši neparādīja netiešā brīvsitiena signālu).
- Ja tiešais vai netiešais brīvsitiena tiek iesists tieši sitienu izpildītāja vārtos, pretiniekiem tiek piešķirts stūra sitiens.

2 Procedūra

Visi brīvsitieni ir jāizpilda:

- četru sekunžu laikā;
- no vietas, kur notika pārkāpums, izņemot:
 - brīvsitienus par labu aizsargājošajai komandai tās soda laukumā, kurus var izpildīt no jebkuras vietas tajā laukumā;
 - netiešos brīvsitienus par pārkāpumu, ko ir izdarījusi aizsargājošā komanda savā soda laukumā vai par piemērojamu pārkāpumu, kad spēle tika apturēta ar bumbu aizsargājošās komandas soda laukumā, kurus izspēlē no soda laukuma līnijas vietā, kas atrodas vistuvāk vietai, kur tika izdarīts pārkāpums vai atradās bumba, sekojot iedomātai līnijai paralēli sānu līnijai (kā parādīts attēlā zemāk);



- netiešos brīvstienus par pārkāpumiem, kas saistīti ar spēlētāju uziešanu, atgriešanos vai noiešanu no laukuma bez atļaujas, kuri ir izpildāmi no vietas, kur atradās bumba, kad spēle tika apturēta, ja vien spēle netika apturēta ar bumbu soda laukumā, šādā gadījumā brīvstiens tiek izpildīts no soda laukuma līnijas vietā, vistuvāk vietai, kur atradās bumba, kad spēle tika apturēta, sekojot iedomātai līnijai paralēli sānu līnijai (skatīt attēlu augstāk). Tomēr, ja spēlētājs izdara pārkāpumu ārpus laukuma, spēle tiek atsākta ar brīvstienu no laukumu ierobežojošās līnijas vistuvāk vietai, kur notika pārkāpums; 6m sitiens tiek piešķirts, ja tas ir pārkāpums, kas sodāms ar tiešo brīvstienu un tuvākā laukumu ierobežojošā līnijas vieta atrodas uz vārtu līnijas daļas, kas pieder pretinieka soda laukumam;
- kur Noteikumi nosaka citu vietu.

Bumbai:

- ir jābūt nekustīgai un sitienu izpildītājs nedrīkst to skart atkārtoti pirms to nav skāris cits spēlētājs;
- ir spēlētājs, kad pa to ir izdarīts sitiens un acīmredzami kustas.

Pirms bumba ir spēlētājs, visiem pretiniekiem ir jāatrodas:

- vismaz 5m no bumbas;
- ārpus soda laukuma, kad brīvstieni tiek izpildīti pretinieka soda laukumā.

Kad divi vai vairāki aizsargājošās komandas spēlētāji veido “sieniņu”, visiem uzbrūkošās komandas spēlētājiem ir jāatrodas vismaz 1m no “sieniņas”, līdz bumba ir spēlētājs.

Brīvsitienu var izpildīt, paceļot bumbu gaisā ar vienu vai abām kājām vienlaikus.

Brīvsitienu izpildē kā telpu futbola daļa ir atļautas māņu kustības.

Ja spēlētājs, pareizi izpildot brīvsitienu, apzināti sper bumbu pret pretinieku, lai spēlētu bumbu atkārtoti, bet tas nav neapdomīgi, bezatbildīgi vai izmantojot pārmērīgu spēku, tiesneši ļauj spēli turpināt.

3 Pārkāpumi un sankcijas

Ja tad, kad tiek izpildīts brīvsitiens, pretinieks atrodas tuvāk bumbai par noteikto distanci, sitiens tiek atkārtots, ja vien nevar pielietot priekšrocību; neatkarīgi no tā, ja spēlētājs ātri izpilda brīvsitienu un pretinieks, kurš ir tuvāk par 5m no bumbas, pārtver to, tiesneši ļauj spēli turpināt. Tomēr, ja pretinieks, kurš apzināti neļauj ātri izpildīt brīvsitienu, ir jābrīdina par spēles atsākšanas kavēšanu.

Ja tad, kad tiek izpildīts brīvsitiens, uzbrūkošās komandas spēlētājs ir tuvāk par 1m no "sieniņas", kas sastāv no diviem vai vairāk aizsargājošās komandas spēlētājiem, tiek nozīmēts netiešais brīvsitiens par labu aizsargājošajai komandai.

Ja, kad aizsargājošā komanda izpilda brīvsitienu tās soda laukumā, jebkurš pretinieks atrodas soda laukumā, jo viņiem nebija laika to atstāt, tiesneši ļauj spēli turpināt.

Ja pretinieks, kurš ir soda laukumā, kad tiek izpildīts brīvsitiens, vai kurš ieiet soda laukumā pirms bumba ir spēlē, skar vai cīnās par bumbu pirms tā ir spēlē, brīvsitiens tiek atkārtots.

Ja pēc tam, kad bumba ir spēlē, sitiena izpildītājs skar bumbu atkārtoti pirms to ir skāris cits spēlētājs, tiek nozīmēts netiešais brīvsitiens; ja sitiena izpildītājs spēlē ar roku:

- tiek nozīmēts tiešais brīvsitiens;
- tiek nozīmēts 6m sitiens, ja pārkāpums notika sitiena izpildītāja soda laukumā, ja vien sitiena izpildītājs nebija vārtsargs, šādā gadījumā tiek nozīmēts netiešais brīvsitiens.

Ja brīvsitiens netiek izpildīts četrus sekunžu laikā, aizsargājošajai komandai tiek piešķirts netiešais brīvsitiens no vietas, kur bija jāizpilda sitiens, izņemot, kad komanda izdara šādu pārkāpumu savā soda laukumā; šādā gadījumā pretinieku komandai tiek piešķirts netiešais brīvsitiens no soda laukuma līnijas vietā, kas atrodas vistuvāk vietai, kur tika izdarīts pārkāpums, sekojot iedomātai līnijai paralēli sānu līnijai (skatīt attēlu šī Noteikuma 2. sadaļā).

4 Uzkrātie pārkāpumi

- Uzkrātie pārkāpumi ir tie, kurus soda ar tiešo brīvsitienu vai 6m sitienu kā noteikts Noteikumā 12.
- Katras komandas katrā puslaikā uzkrātie pārkāpumi tiek norādīti spēles protokolā.
- Tiesneši var atļaut spēli turpināt, pielietojot priekšrocību, ja pārkāpēja komanda iepriekš nav izdarījusi piecus uzkrātos pārkāpumus un pretinieku komandai netiek liegts gūt vārtus vai acīmredzamu vārtu gūšanas iespēju.
- Ja viņi pielieto priekšrocību, tiesnešiem ir jāizmanto obligātie signāli, lai laika tiesnesim un trešajam tiesnesim norādītu uzkrāto pārkāpumu, tiklīdz bumba ir ārpus spēles.
- Ja tiek spēlēts papildlaiks, otrajā puslaikā uzkrātos pārkāpumus turpina uzskaitīt papildlaikā.

5 Tiešais brīvsitiens, sākot ar katras komandas sesto uzkrāto pārkāpumu katrā puslaikā (DFKSAF)

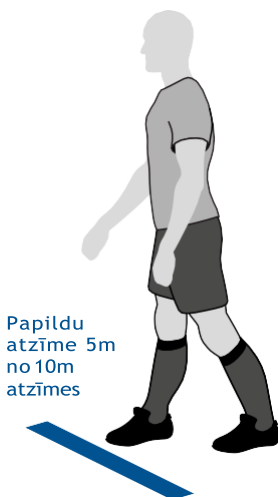
Tiešais brīvsitiens, sākot ar sesto uzkrāto pārkāpumu, tiek piešķirts par sesto uzkrāto pārkāpumu un visiem šādiem nākamajiem komandas izdarītajiem pārkāpumiem katrā puslaikā. Tomēr, ja sestais vai nākamais uzkrātais pārkāpums tiek izdarīts pārkāpēja soda laukumā, tā vietā tiek piešķirts 6m sitiens.

Vārtus var gūti tieši no DFKSAF un sitiena izpildītājam ir jāmēģina to izdarīt.

Aizsargājošās komandas spēlētāji nevar veidot "sieniņu", lai aizsargātu DFKSAF.

Procedūra

- Bumbai ir jābūt nekustīgai uz 10m atzīmes vai no vietas, kur notika DFKSAF pārkāpums (ar nosacījumu, ka tas bija zonā starp aizsargājošās komandas vārtu līniju un iedomātu līniju ārpus soda laukuma, 10m no vārtu līnijas un tai paralēli).
- Ja DFKSAF pārkāpums tika izdarīts šajā zonā, sitiena izpildītājs var izvēlēties izpildīt DFKSAF no 10m atzīmes vai no vietas, kur tika izdarīts pārkāpums.
- Vārtu stabi, pārliktnis un vārtu tīkls nedrīkst kustēties.
- Spēlētājam, kurš izpilda DFKSAF, ir jābūt skaidri identificētam.
- Aizsargājošās komandas vārtsargam ir jābūt vismaz 5m attālumā no bumbas, līdz pa to ir izdarīts sitiens.
- Spēlētājiem, izņemot sitiena izpildītāju un aizsargājošās komandas vārtsargu, ir jābūt:
 - laukumā;
 - vismaz 5m no bumbas;*
 - aiz bumbas;
 - ārpus soda laukuma.



* Spēlētāja atrašanās vieta spēles atsākšanas brīdī tiek noteikta pēc viņa pēdām vai jebkuras citas ķermeņa daļas, kas pieskaras laukumam (skatīt Telpu futbola termiņi).

- Pēc tam, kad spēlētāji ir ieņēmuši pozīcijas saskaņā ar šo Noteikumu, viens no tiesnešiem dod signālu DFKSAF izpildei.
- Spēlētājam, kurš izpilda DFKSAF, bumba ir jāsit pretinieku vārtu virzienā un ar nolūku tieši gūt vārtus; sitiens ar papēdi ir atļauts ar

nosacījumu, ka bumba kustas pretinieku vārtu virzienā un tas ir mēģinājums tieši gūt vārtus.

- Bumba ir spēlē, kad pa to ir izdarīts sitiens un acīmredzami kustas uz pretinieka vārtiem.
- Sitiena izpildītājs nedrīkst spēlēt bumbu atkārtoti pirms to nav skāris cits spēlētājs.
- Ja puslaiks tuvojas beigām, tiek piešķirts DFKSAF, puslaiks tiks uzskatīts par beigušos, kad DFKSAF ir pabeigts. Sitienu uzskata par pabeigtu, kad pēc tam, kad bumba ir spēlē, notiek jebkurš no sekojošā:
 - bumba pārstāj kustēties vai iziet ārpus spēles;
 - bumbu spēlē jebkurš spēlētājs (ieskaitot sitiena izpildītāju), izņemot aizsargājošās komandas vārtsargu;
 - tiesneši aptur spēli par pārkāpumu, ko izdarījis sitiena izpildītājs vai sitiena izpildītāja komandas partneris.

Pārkāpumi un sankcijas

- Pēc tam, kad tiesneši ir devuši signālu DFKSAF izpildei, sitiens ir jāizpilda četru sekunžu laikā. Ja tas netiek izpildīts četru sekunžu laikā, aizsargājošajai komandai tiek piešķirts netiešais brīvsitiens no vietas, kur bija jāizpilda sitiens.
- Ja pirms bumba ir spēlē, notiek viens no sekojošā:
 - pārkāpumu izdara spēlētājs, kurš izpilda DFKSAF vai komandas partneris:
 - ja bumba ieiet vārtos, sitiens tiek atkārtots;
 - ja bumba neieiet vārtos, tiesneši aptur spēli un pretinieku komanda atsāk ar netiešo brīvsitienu;
 - izņemot sekojošās situācijas, kad spēle tiks apturēta un atsākta ar netiešo brīvsitienu par labu pretinieku komandai, neatkarīgi no tā, ir vai nav gūti vārti:
 - DFKSAF netiek sists pretinieka vārtu virzienā ar nolūku tieši gūt vārtus;
 - sitienam izpilda identificētā sitiena izpildītāja komandas partneris: tiesneši brīdina spēlētāju, kurš izpildīja;
 - sitiena izpildītājs veic māņu kustības, lai sistu pa bumbu, pēc tam, kad ir pabeidzis ieskrējieni (māņu kustības ieskrējiena laikā ir atļautas): tiesneši brīdina sitiena izpildītāju.
- pārkāpumu izdara aizsargājošās komandas vārtsargs:
 - ja bumba ieiet vārtos, vārti tiek ieskaitīti;
 - ja sitiens nav precīzs vai atlec no vārtu pārlīktna vai staba (-iem), sitiens tiek atkārtots tikai, ja sitiena izpildītājs ir acīmredzami ietekmēts vārtsarga pārkāpuma rezultātā;

- ja vārtsargs neļauj bumbai ieiet vārtos, sitiens tiek atkārtots.
- Ja vārtsarga pārkāpuma dēļ sitiens tiek atkārtots, tad vārtsargs tiek mutiski brīdināts par spēlē pirmreizēju pārkāpumu, bet spēlē atkārtota pārkāpuma gadījumā tiek parādīta dzeltenā kartīte.
- pārkāpumu izdara aizsargājošās komandas vārtsarga partneris:
 - ja bumba ieiet vārtos, vārti tiek ieskaitīti;
 - ja bumba neieiet vārtos, sitiens tiek atkārtots; pārkāpējs tiek mutiski brīdināts par spēlē pirmreizēju pārkāpumu, bet spēlē atkārtota pārkāpuma gadījumā tiek parādīta dzeltenā kartīte.
- abu komandu spēlētāji izdara pārkāpumu, sitiens tiek atkārtots, ja vien spēlētājs neizdara nopietnāku pārkāpumu (piemēram, neatļautas māņu kustības); pārkāpēji tiek mutiski brīdināti par spēlē pirmreizēju pārkāpumu, bet spēlē atkārtota pārkāpuma gadījumā tiek parādīta dzeltenā kartīte.
- ja vienlaicīgi pārkāpumu izdara vārtsargs un sitiena izpildītājs, sitiena izpildītājs tiek brīdināts ar dzelteni kartīti un spēle tiek atsākta ar netiešo brīvsitienu par labu aizsargājošai komandai.

Pretinieks, kurš traucē sitiena izpildītājam virzīties uz bumbu, kad tiek izpildīts DFksAF, ir jābrīdina, pat, ja pārkāpējs ievēroja minimālo 5m distanci.

- Ja pēc tam, kad DFksAF ir izpildīts:
 - sitiena izpildītājs skar bumbu atkārtoti pirms to ir skāris cits spēlētājs:
 - aizsargājošajai komandai tiek piešķirts netiešais brīvsitiens (vai tiešais brīvsitiens par spēli ar roku).
 - bumbai kustoties pretinieka vārtu virzienā, to skar nepiederoša persona:
 - sitiens tiek atkārtots, ja vien bumba neieiet vārtos un iejaukšanās nekavē aizsargājošās komandas vārtsargam vai aizsargājošās komandas spēlētājam spēlēt bumbu, šādā gadījumā vārtu guvums tiek ieskaitīts, ja bumba ieiet vārtos (pat ja ir bijis kontakts ar bumbu), ja vien iejaukšanās nav bijusi no uzbrūkošās komandas.
 - bumba atlec laukumā no vārtsarga, pārliktņa vai vārtu stabiem un tad to skar nepiederoša persona:
 - tiesneši aptur spēli;
 - spēle tiek atsākta ar strīda bumbu vietā, kur bumba pieskārs nepiederošai personai.

Kopsavilkuma tabula

Tiešā brīvsitiens, sākot ar sesto uzkrāto pārkāpumu (DFKSAF), iznākums		
Pārkāpums	Bumba ieiet vārtos	Bumba neieiet vārtos
Uzbrūkošās komandas spēlētāja pārkāpums	DFKSAF atkārtō	Netiešais brīvsitiens aizsargājošajai komandai
Aizsargājošās komandas spēlētāja pārkāpums	Vārti	DFKSAF atkārtō un mutiski brīdina aizsargājošās komandas spēlētāju; dzeltenā kartīte par jebkuru nākamo pārkāpumu
Uzbrūkošās un aizsargājošās komandas spēlētāja pārkāpums	DFKSAF atkārtō	DFKSAF atkārtō un mutiski brīdina pārkāpējus; dzeltenā kartīte par jebkuru nākamo pārkāpumu
Pārkāpumu izdara vārtsargs	Vārti	Nav atvairīts: DFKSAF neatkārtō (ja vien sitiena izpildītājs nav acīmredzami ietekmēts) Atvairīts: DFKSAF atkārtō un mutiski brīdina vārtsargu; dzeltenā kartīte par jebkuru nākamo pārkāpumu
Bumba netiek sista pretinieku vārtu virzienā un ar nolūku tieši gūt vārtus	Netiešais brīvsitiens aizsargājošajai komandai	Netiešais brīvsitiens aizsargājošajai komandai
Neatļautas māņu kustības	Netiešais brīvsitiens aizsargājošajai komandai un dzeltenā kartīte sitiena izpildītājam	Netiešais brīvsitiens aizsargājošajai komandai un dzeltenā kartīte sitiena izpildītājam
Nepareizs sitiena izpildītājs (nav identificēts)	Netiešais brīvsitiens aizsargājošajai komandai un dzeltenā kartīte nepareizajam sitiena izpildītājam	Netiešais brīvsitiens aizsargājošajai komandai un dzeltenā kartīte nepareizajam sitiena izpildītājam
Vārtsargs un sitiena izpildītājs pārkāpj noteikumus vienlaicīgi	Netiešais brīvsitiens aizsargājošajai komandai un dzeltenā kartīte sitiena izpildītājam	Netiešais brīvsitiens aizsargājošajai komandai un dzeltenā kartīte sitiena izpildītājam

NOTEIKUMS 14 - 6M SITIENS

6m sitiens tiek piešķirts, ja spēlētājs izdara ar tiešo brīvsitienu sodāmu pārkāpumu savā soda laukumā vai ārpus laukuma kā daļu no spēles, kā tas aprakstīts Noteikumā 12.

Vārti, kas ir gūti tieši no 6m sitiena, ir ieskaitāmi.

1 Procedūra

Bumbai ir jābūt nekustīgai uz 6m atzīmes un vārtu stabi, pārlīknis un vārtu tīkls nedrīkst kustēties.

Spēlētājam, kurš izpilda 6m sitienu, ir jābūt skaidri identificētam.

Aizsargājošās komandas vārtsargam ir jāatrodas uz vārtu līnijas, ar seju pret sitiena izpildītāju, starp vārtu stabiem, nepieskaroties vārtu stabiem, pārlīknim vai vārtu tīklam, līdz pa bumbu ir izdarīts sitiens.

Spēlētājiem, izņemot sitiena izpildītāju un vārtsargu, ir jābūt:

- laukumā;
- vismaz 5m no 6m atzīmes;
- aiz 6m atzīmes;
- ārpus soda laukuma.

Pēc tam, kad spēlētāji ir ieņēmuši pozīcijas saskaņā ar šo Noteikumu, viens no tiesnešiem dod signālu 6m sitiena izpildei.

Spēlētājam, kurš izpilda 6m sitienu, ir jāsit bumba uz priekšu; sitiens ar papēdi ir atļauts ar nosacījumu, ka bumba kustas uz priekšu.

Kad ir izpildīts sitiens pa bumbu, aizsargājošās komandas vārtsarga vismaz vienas pēdas daļai ir jāskar vārtu līnija vai ir jābūt vienā līnijā ar to.

Bumba ir spēlē, kad pa to ir izdarīts sitiens uz priekšu un acīmredzami kustas.

Sitiena izpildītājs nedrīkst spēlēt bumbu atkārtoti pirms to nav skāris cits spēlētājs.

Ja puslaiks tuvojas beigām, tiek piešķirts 6m sitiens, puslaiks tiks uzskatīts par beigušos, kad 6m sitiens ir pabeigts. Sitienu uzskata par pabeigtu, kad pēc tam, kad bumba ir spēlē, notiek jebkurš no sekojošā:

- bumba pārstāj kustēties vai iziet ārpus spēles;
- bumbu spēlē jebkurš spēlētājs (ieskaitot sitiena izpildītāju), izņemot aizsargājošās komandas vārtsargu;
- tiesneši aptur spēli par pārkāpumu, ko izdarījis sitiena izpildītājs vai sitiena izpildītāja komandas partneris.

2 Pārkāpumi un sankcijas

Pēc tam, kad tiesneši ir devuši signālu 6m sitiena izpildei, sitiens ir jāizpilda. Ja tas netiek izpildīts, viens no tiesnešiem var pielietot disciplinārās sankcijas pirms tiek dots atkārtots signāls sitiena izpildei.

Ja pirms bumba ir spēlē, notiek viens no sekojošā:

- pārkāpumu izdara spēlētājs, kurš izpilda 6m sitienu vai komandas partneris:
 - ja bumba ieiet vārtos, sitiens tiek atkārtots;
 - ja bumba neieiet vārtos, tiesneši aptur spēli un pretinieku komanda atsāk ar netiešo brīvsitienu;

izņemot sekojošās situācijas, kad spēle tiks apturēta un atsākta ar netiešo brīvsitienu par labu pretinieku komandai, neatkarīgi no tā, ir vai nav gūti vārti:

- 6m sitiens tiek sist atpakaļ;
- sitienu izpilda identificētā sitiena izpildītāja komandas partneris: tiesneši brīdina spēlētāju, kurš izpildīja sitienu;
- sitiena izpildītājs veic māņu kustības, lai sistu pa bumbu, pēc tam, kad ir pabeidzis ieskrējieni (māņu kustības ieskrējiena laikā ir atļautas): tiesneši brīdina sitiena izpildītāju.
- pārkāpumu izdara aizsargājošās komandas vārtsargs:
 - ja bumba ieiet vārtos, vārti tiek ieskaitīti;
 - ja sitiens nav precīzs vai atlec no vārtu pārliktņa vai staba (-iem), sitiens tiek atkārtots tikai, ja sitiena izpildītājs ir acīmredzami ietekmēts vārtsarga pārkāpuma rezultātā;
 - ja vārtsargs neļauj bumbai ieiet vārtos, sitiens tiek atkārtots.

Ja vārtsarga pārkāpuma dēļ sitiens tiek atkārtots, tad vārtsargs tiek mutiski brīdināts par pirmreizēju pārkāpumu, bet spēlē atkārtota pārkāpuma gadījumā tiek parādīta dzeltenā kartīte.

- pārkāpumu izdara aizsargājošās komandas vārtsarga partneris:
 - ja bumba ieiet vārtos, vārti tiek ieskaitīti;
 - ja bumba neieiet vārtos, sitiens tiek atkārtots.
- abu komandu spēlētāji izdara pārkāpumu, sitiens tiek atkārtots, ja vien spēlētājs neizdara nopietnāku pārkāpumu (piemēram, neatļautas māņu kustības).
- ja vienlaicīgi pārkāpumu izdara vārtsargs un sitiena izpildītājs, sitiena izpildītājs tiek brīdināts ar dzeltenu kartīti un spēle tiek atsākta ar netiešo brīvsitienu par labu aizsargājošai komandai.

Pretinieks, kurš traucē sitiena izpildītājam virzīties uz bumbu, kad tiek izpildīts 6m sitiens, ir jābrīdina, pat, ja pārkāpējs ievēroja minimālo 5m distanci.

Ja pēc tam, kad 6m sitiens ir izpildīts:

- sitiena izpildītājs skar bumbu atkārtoti pirms to ir skāris cits spēlētājs:
 - aizsargājošajai komandai tiek piešķirts netiešais brīvsitiens (vai tiešais brīvsitiens par spēli ar roku).
- bumbai kustoties uz priekšu, to skar nepiederoša persona:
 - sitiens tiek atkārtots, ja vien bumba neieiet vārtos un iejaukšanās nekavē aizsargājošās komandas vārtsargam vai aizsargājošās komandas spēlētājam spēlēt bumbu, šādā gadījumā vārtu guvums tiek ieskaitīts, ja bumba ieiet vārtos (pat ja ir bijis kontakts ar bumbu), ja vien iejaukšanās nav bijusi no uzbrūkošās komandas.
- bumba atlec laukumā no vārtsarga, pārliktņa vai vārtu stabiem un tad to skar nepiederoša persona:
 - tiesneši aptur spēli;
 - spēle tiek atsākta ar strīda bumbu vietā, kur bumba pieskārs nepiederošai personai.

3 Kopsavilkuma tabula

6m sitiena iznākums		
Pārkāpums	Bumba ieiet vārtos	Bumba neieiet vārtos
Uzbrūkošās komandas spēlētāja pārkāpums	6m sitienu atkārtο	Netiešais brīvsitiens aizsargājošajai komandai
Aizsargājošās komandas spēlētāja pārkāpums	Vārti	6m sitienu atkārtο
Uzbrūkošās un aizsargājošās komandas spēlētāja pārkāpums	6m sitienu atkārtο	6m sitienu atkārtο
Pārkāpumu izdara vārtsargs	Vārti	Nav atvairīts: 6 m sitienu neatkārtο (ja vien sitiena izpildītājs nav acīmredzami ietekmēts) Atvairīts: 6 m sitienu atkārtο un mutiski brīdina vārtsargu; dzeltenā kartīte par jebkuru nākamo pārkāpumu
Bumba tiek sista atpakaļ	Netiešais brīvsitiens aizsargājošajai komandai	Netiešais brīvsitiens aizsargājošajai komandai
Neatļautas māņu kustības	Netiešais brīvsitiens aizsargājošajai komandai un dzeltenā kartīte sitiena izpildītājam	Netiešais brīvsitiens aizsargājošajai komandai un dzeltenā kartīte sitiena izpildītājam
Nepareizais sitiena izpildītājs (nav identificēts)	Netiešais brīvsitiens aizsargājošajai komandai un dzeltenā kartīte nepareizajam sitiena izpildītājam	Netiešais brīvsitiens aizsargājošajai komandai un dzeltenā kartīte nepareizajam sitiena izpildītājam
Vārtsargs un sitiena izpildītājs izdara pārkāpumu vienlaicīgi	Netiešais brīvsitiens aizsargājošajai komandai un dzeltenā kartīte sitiena izpildītājam	Netiešais brīvsitiens aizsargājošajai komandai un dzeltenā kartīte sitiena izpildītājam

NOTEIKUMS 15 - SITIENS NO SĀNU LĪNIJAS

Sitiens no sānu līnijas tiek piešķirts spēlētāja, kurš pēdējais skāra bumbu, kad bumba pilnībā šķērsoja sānu līniju pa grīdu vai gaisā, vai, kad bumba pieskārs griestiem, kad tā bija spēlē, pretiniekiem.

Vārtus nevar gūt tieši no sitiena no sānu līnijas:

- Ja bumba ieiet pretinieka vārtos, tiek nozīmēts metiens no vārtiem.
- Ja bumba ieiet sitiena izpildītāja vārtos, tiek nozīmēts stūra sitiens.

1

Procedūra

Bumbas izspēles brīdī:

- bumbai ir jābūt nekustīgai uz sānu līnijas vietā, kurā tā pameta laukumu vai tuvākajā vietā, kur tā pieskārs griestiem;
- tikai sitiena izpildītājs var būt ārpus laukuma (ja vien Telpu Futbola Spēles Noteikumos nav paredzēts citādi - skatīt sadaļu par laukuma atļautu atstāšanu, kas ir iekļauta “Interpretācija un Rekomendācijas”, kas ir daļa no Praktiskajām vadlīnijām telpu futbola tiesnešiem un pārējām spēles oficiālajām personām);
- visiem pretiniekiem ir jāstāv vismaz 5m no vietas uz sānu līnijas, no kuras tiks izpildīts sitiens no sānu līnijas.

Bumba ir spēlē, kad pa to ir izdarīts sitiens un tā acīmredzami kustas.

Bumba ir jāievada spēlē četru sekunžu laikā no brīža, kad komanda ir gatava ievadīt bumbu spēlē vai tiesnesis signalizē, ka komanda ir gatava ievadīt to spēlē.

Ja sitiens no sānu līnijas ir izpildīts un tad, pēc tam, kad tā ir bijusi spēlē, bumba pamet laukumu pa to pašu sānu līniju, no kuras tas bija izpildīts, neskarot nevienu spēlētāju, pretinieku komandai tiek piešķirts sitiens no sānu līnijas, kuru izpilda no vietas, kur bumba no iepriekšējā sitiena no sānu līnijas pameta laukumu.

Ja spēlētājs, pareizi izpildot sitienu no sānu līnijas, apzināti sper bumbu pret pretinieku, lai spēlētu bumbu atkārtoti, bet tas nav neapdomīgi, bezatbildīgi vai izmantojot pārmērīgu spēku, tiesneši ļauj spēli turpināt.

Sitiena izpildītājs nedrīkst skart bumbu atkārtoti pirms to nav skāris cits spēlētājs.

2 Pārkāpumi un sankcijas

Ja pēc tam, kad bumba ir spēlē, sitiena izpildītājs skar bumbu atkārtoti pirms to ir skāris cits spēlētājs, tiek nozīmēts netiešais brīvsitiens; ja sitiena izpildītājs spēlē ar roku:

- tiek nozīmēts tiešais brīvsitiens;
- tiek nozīmēts 6m sitiens, ja pārkāpums notika sitiena izpildītāja soda laukumā, ja vien sitiena izpildītājs nebija vārtsargs, šādā gadījumā tiek nozīmēts netiešais brīvsitiens.

Pretinieks, kurš negodīgi novērš uzmanību vai traucē sitiena izpildītāju (ieskaitot virzīšanos tuvāk par 5m vietai, no kuras tiks izpildīts sitiens no sānu līnijas) ir brīdināms par nesportisku uzvedību un, ja sitiens no sānu līnijas ir izpildīts, tiek nozīmēts netiešais brīvsitiens.

Par jebkuru citu pārkāpumu, ieskaitot, ja sitiens no sānu līnijas nav izpildīts četru sekunžu laikā, sitiens no sānu līnijas tiek piešķirts pretinieku komandai.

NOTEIKUMS 16 - METIENS NO VĀRTIEM

Metiens no vārtiem tiek nozīmēts, kad bumba pilnībā pa grīdu vai gaisā šķērso vārtu līniju un pēdējais to ir skāris uzbrūkošās komandas spēlētājs, un vārti nav gūti.

Vārti nevar tikt gūti tieši no metiena no vārtiem. Ja bumba tieši ieiet komandas, kuras vārtsargs veica metienu no vārtiem, vārtos, pretiniekiem tiek piešķirts stūra sitiens. Ja bumba tieši ieiet komandas, kura neveica metienu no vārtiem, vārtos, minētajai komandai tiek piešķirts metiens no vārtiem.

1 Procedūra

- Bumbu izmet vai izlaiž no rokām aizsargājošās komandas vārtsargs no jebkuras vietas soda laukumā.
- Bumba ir spēlē, kad tā ir izmesta vai izlaista un acīmredzami kustas.
- Bumba ir jāievada spēlē četru sekunžu laikā no brīža, kad komanda ir gatava ievadīt bumbu spēlē vai tiesnesis signalizē, ka komanda ir gatava ievadīt to spēlē.
- Pretiniekiem ir jāatrodas ārpus soda laukuma līdz bumba ir spēlē.

2 Pārkāpumi un sankcijas

Ja, pēc tam, kad bumba ir spēlē, vārtsargs, kas veica metienu no vārtiem, skar bumbu atkārtoti pirms to ir skāris cits spēlētājs, tiek piešķirts netiešais brīvsitiens; ja vārtsargs spēlē ar roku:

- tiek piešķirts tiešais brīvsitiens;
- tiek piešķirts netiešais brīvsitiens, ja pārkāpums notika vārtsarga soda laukumā.

Ja metiena no vārtiem izpildes laikā jebkurš no pretiniekiem atrodas soda laukumā tāpēc, ka viņiem nebija laiks to atstāt, tiesneši ļauj spēli turpināt. Ja pretinieks, kurš atrodas soda laukumā, kad tika izpildīts metiens no vārtiem, vai kurš ieiet soda laukumā pirms bumba ir spēlē, pieskaras, vai cīnās par bumbu, kad tā ir spēlē, metienu no vārtiem atkārt.

Ja spēlētājs, pirms bumba ir spēlē, ieiet soda laukumā un pārkāpj noteikumus vai pret viņu tiek pārkāpti noteikumi, metienu no vārtiem atkārtu un pārkāpējs atkarībā no pārkāpuma var tik brīdināts vai noraidīts.

Ja metiens no vārtiem netiek izpildīts četru sekunžu laikā, pretinieku komandai tiek piešķirts netiešais brīvsitiens.

Ja iekšzemes noteikumi aizliedz jauniešu, veterānu, cilvēku ar īpašām vajadzībām un/vai tautas telpu futbolā, ja vārtsargs met bumbu tieši pāri viduslīnijai, pretiniekiem tiek piešķirts netiešais brīvsitiens, kuru izpilda no vietas, kur bumba šķērsoja viduslīniju.

Par jebkuru citu pārkāpumu metiens no vārtiem tiek atkārtots.

NOTEIKUMS 17 - STŪRA SITIENS

Stūra sitiens tiek nozīmēts, kad bumba pilnībā pa grīdu vai gaisā šķērso vārtu līniju un pēdējais to ir skāris aizsargājošās komandas spēlētājs, un vārti nav gūti.

Vārti var tikt gūti tieši no stūra sitiena, bet tikai pret pretinieku komandu; ja bumba tieši ieiet sitiena izpildītāja vārtos, stūra sitiens tiek piešķirts pretiniekiem.

1 Procedūra

- Bumba ir jānovieto stūra sektorā, kas atrodas vistuvāk vietai, kur bumba šķērsoja vārtu līniju.
- Bumbai ir jābūt nekustīgai un uzbrūkošās komandas spēlētājs sitienu izpilda ar kāju.
- Bumba ir jāievada spēlē četru sekunžu laikā no brīža, kad komanda ir gatava ievadīt bumbu spēlē vai tiesnesis signalizē, ka komanda ir gatava ievadīt to spēlē.
- Bumba ir spēlē, kad pa to ir izdarīts sitiens un tā acīmredzami kustas; tai nav nepieciešams atstāt stūra sektoru.
- Brīdī, kad bumba tiek ievadīta spēlē, tikai sitiena izpildītājs var būt ārpus laukuma (ja vien Telpu Futbola Spēles Noteikumos nav paredzēts citādi - skatīt sadaļu par laukuma atļautu atstāšanu, kas ir iekļauta “Interpretācija un Rekomendācijas”, kas ir daļa no Praktiskajām vadlīnijām telpu futbola tiesnešiem un pārējām spēles oficiālajām personām).
- Pretiniekiem ir jāatrodas vismaz 5m no stūra sektora loka, līdz bumba ir spēlē.

2 Pārkāpumi un sankcijas

Ja pēc tam, kad bumba ir spēlē, sitiena izpildītājs skar bumbu atkārtoti pirms to ir skāris cits spēlētājs, tiek nozīmēts netiešais brīvsitiens; ja sitiena izpildītājs spēlē ar roku:

- tiek nozīmēts tiešais brīvsitiens;
- tiek nozīmēts 6m sitiens, ja pārkāpums notika sitiena izpildītāja soda laukumā, ja vien sitiena izpildītājs nebija vārtsargs, šādā gadījumā tiek nozīmēts netiešais brīvsitiens.

Ja spēlētājs, pareizi izpildot stūra sitienu, apzināti sper bumbu pret pretinieku, lai spēlētu bumbu atkārtoti, bet tas nav neapdomīgi, bezatbildīgi vai izmantojot pārmērīgu spēku, tiesneši ļauj spēli turpināt.

Par jebkuru citu pārkāpumu, ieskaitot, ja stūra sitiens nav izpildīts četru sekunžu laikā vai no stūra sektora, pretinieku komandai tiek piešķirts metiens no vārtiem.

TELPU FUTBOLA NOTEIKUMI

2021/22

PRAKTISKĀS VADLĪNIJAS TELPU FUTBOLA TIESNEŠIEM UN PĀRĒJĀM SPĒLES OFICIĀLAJĀM PERSONĀM

SIGNALIZĒŠANA	88
POZĪCIJAS IZVĒLE	101
INTERPRETĀCIJA UN REKOMENDĀCIJAS	122
TELPU FUTBOLA TERMINI	140
TIESNEŠA TERMINI	149

SIGNALIZĒŠANA

Tiesneša un pārējo oficiālo personu signāli

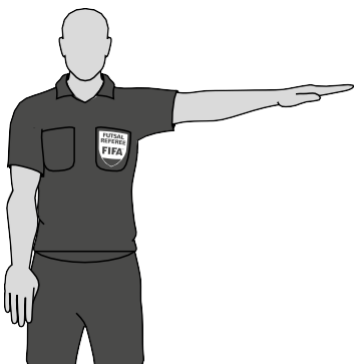
Tiesnešiem ir jādod turpmāk uzskaitītie signāli, paturot prātā, ka lielākā daļa signālu ir jādod tikai vienam no tiesnešiem, bet viens signāls ir jādod vienlaicīgi abiem tiesnešiem.

Tiesneša asistentiem ir jādod taimauta signāls un piektā uzkrātā pārkāpuma signāls.

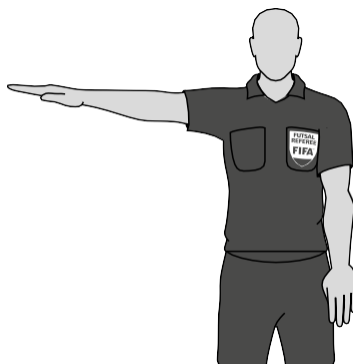
1 Vismaz viena no tiesnešiem signāls



Sākumsitiens /spēles atsākums



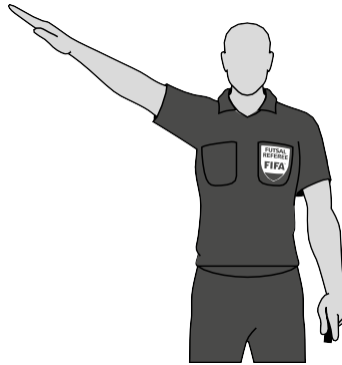
Tiešais brīvsitiens/6m sitiens (Izvēle 1)



(Izvēle 2)



Sitiens no sānu līnijas (Izvēle 1)



(Izvēle 2)



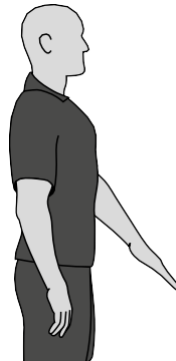
Stūra sitiens (Izvēle 1)



(Izvēle 2)

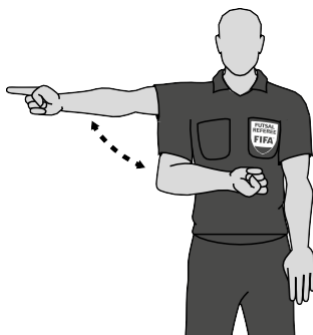


Metiens no vārtiem (Izvēle 1)

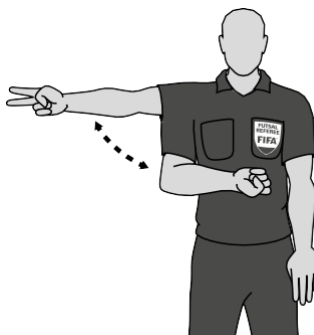


(Izvēle 2)

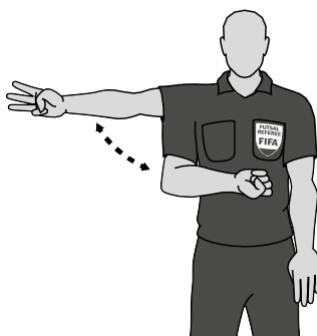
ČETRU SEKUNŽU UZSKAITE



(Solis I)



(Solis II)



(Solis III)



(Solis IV)



(Solis V)

Vismaz vienam no tiesnešiem skaidri ir jāparāda četru sekunžu uzskaitē:

- šādos atsākuma veidos:
 - stūra sitienu;
 - sitienu no sānu līnijas;
 - metienu no vārtiem;
 - tiešie vai netiešie brīvsitienu (ieskaitot DFKSAF);
- kad vārtsargs kontrolē bumbu savā laukumā pusē.

Tiesneši neskaita četras sekundes sekojošos atsākuma veidos:

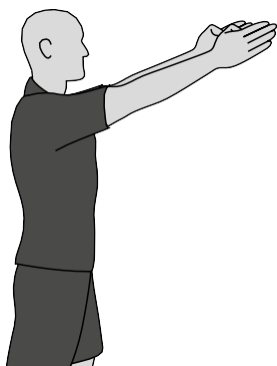
- sākumsitienu
- 6m sitienu



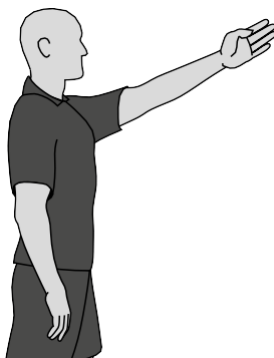
**Piektais uzkrātais
pārkāpums**



Taimauts



**Priekšrocība pēc tiešā brīvsieta
pārkāpuma**



**Priekšrocība pēc netiešā brīvsieta
pārkāpuma**



Brīdinājums (dzeltenā kartīte)



Noraidījums (sarkanā kartīte)

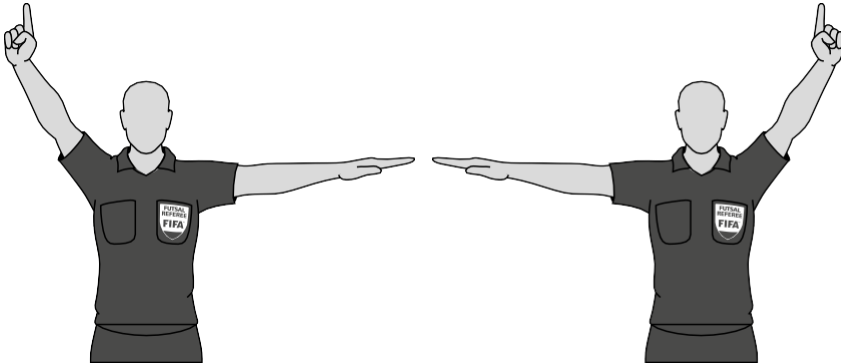
Uzkrātais pārkāpums: signāls, kurš ir jāparāda laika tiesnesim un trešajam tiesnesim, pēc tam, kad ir pielietota priekšrocība un bumba ir ārpus spēles.



(Solis I)



(Solis II)



(Solis III: divas izvēles)



Spēlētāja numurs - 1



Spēlētāja numurs - 2



Spēlētāja numurs - 3



Spēlētāja numurs - 4



Spēlētāja numurs - 5



Spēlētāja numurs - 6



Spēlētāja numurs - 7



Spēlētāja numurs - 8



Spēlētāja numurs - 9



Spēlētāja numurs - 10



Spēlētāja numurs - 11



Spēlētāja numurs - 12



Spēlētāja numurs - 13



Spēlētāja numurs - 14



Spēlētāja numurs - 15



Spēlētāja numurs - 30 (Solis I)



(Solis II)



Spēlētāja numurs - 52 (Solis I)



(Solis II)



Spēlētāja numurs - 60 (Solis I)



(Solis II)



Spēlētāja numurs - 84 (Solis I)



(Solis II)



Spēlētāja numurs - 90 (Solis I)



(Solis II)



Spēlētāja numurs - 96 (Solis I)



(Solis II)



Savos vārtos (Solis I)



(Solis II)

2. Signāls, ko dod abi tiesneši, spēli atsākot



Netiešais brīvsitiens

(tāds pats signāls ir jāparāda tikai vienam no tiesnešiem, kad tiek nozīmēts brīvsitiens)

3. Tiesneša asistentu signāli



Taimauts

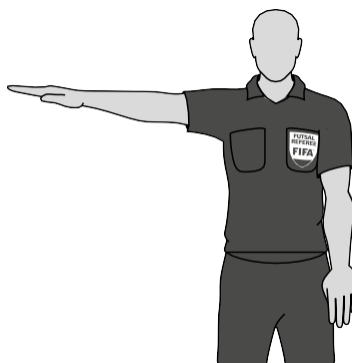


Piektais uzkrātais pārkāpums

Trešā tiesneša vai rezerves tiesneša asistenta signāli pēc tam, kad ir gūti vārti, kad viņi kontrolē uzbrūkošās komandas vārtu līniju



(Solis I)



(Solis II)

POZĪCIJAS IZVĒLE

1. Pozīcija, kad bumba ir spēlē

Rekomendācijas:

- Spēlei būtu jānotiek starp tiesnesi un otro tiesnesi.
- Tiesnešiem būtu jāizmanto diagonālā sistēma.
- Atrašanās aiz un paralēli sānu līnijai ļauj vieglāk sekot spēlei un noturēt otru tiesnesi katra attiecīgā tiesneša redzes laukā.
- Tiesnesim, kurš atrodas vistuvāk spēlei (“darbības zona”, t.i., vieta, kur attiecīgajā brīdī atrodas bumba) vajadzētu būt otra tiesneša redzes laukā un pēdējam vajadzētu koncentrēties kontrolēt “ietekmes zonu” (vieta, kur konkrētajā brīdī neatrodas bumba, bet kur varētu notikt pārkāpums vai sods).
- Vienam no tiesnešiem vajadzētu būt pietiekami tuvu, lai redzētu spēli, bet netraucējot tai.
- Tiesneši ieiет laukumā tikai, lai iegūtu labāku spēles redzamību.
- “Tas, kas ir jāredz” ne vienmēr ir bumbas tuvumā. Tiesnešiem būtu jāpievērš uzmanība arī:
 - agresīvām individuālu spēlētāju konfrontācijām bez bumbas;
 - iespējamiem pārkāpumiem soda laukumā, uz kuru spēle virzās;
 - pārkāpumiem, kas notiek pēc izspēlētas bumbas;
 - nākamajai spēles fāzei.

2. Pamata pozīcijas spēles laikā

Ieteicams, lai viens no tiesnešiem būtu vienā līnijā ar aizsargājošās komandas priekšpēdējo spēlētāju, vai aiz tā, vai ar bumbu, vai aiz tās, ja tā ir tuvāk vārtu līnijai nekā aizsargājošās komandas priekšpēdējais spēlētājs.

Tiesnešiem vienmēr ir jābūt ar seju pret laukumu. Vienam no tiesnešiem vajadzētu kontrolēt darbības zonu un otram tiesnesim vajadzētu kontrolēt ietekmes zonu.

3. Vārtsargs, kurš izlaiž bumbu

Vienam no tiesnešiem ir jāieņem pozīcija vienā līnijā ar vārtsargu un jākontrolē, vai vārtsargs nepieskaras bumbai otrreiz pēc tās ievadīšanas spēlē, vai ar plaukstām vai rokām ārpus soda laukuma, vienlaikus arī uzskaitot sekunžu skaitu, kamēr vārtsargs kontrolē bumbu.

Vienam no tiesnešiem vajadzētu ieņemt tādu pašu pozīciju, kad tiek izpildīts metiens no vārtiem. Četru sekunžu uzskaitē sāksies, ja vārtsargs ir savā soda laukumā. Vārtsargs, kurš ir ārpus sava soda laukuma var tikt brīdināts par spēles atsākšanas kavēšanu.

Tiklīdz vārtsargs ir izlaidis bumbu no rokām, tiesneši ieņem piemērotu pozīciju spēles kontrolei.

4. “Vārti/vārtu nav” situācijas

Kad ir gūti vārti un par lēmumu nav šaubu, tiesnesim un otrajam tiesnesim ir jāizveido acu kontakts un tiesnesim, kurš ir tuvāk laika tiesneša galdam, ir jātuvojas laika tiesnesim un trešajam tiesnesim, lai ar obligāto signālu informētu par spēlētāja, kurš guva vārtus, numuru.

Ja vārti ir gūti, bet spēle turpinājās, jo situācija ir neskaidra, vārtiem tuvākais tiesnesis pūš svilpi, lai pievērstu otra tiesneša uzmanību, un tad laika tiesneša galdam tuvākais tiesnesis tuvojas laika tiesnesim un trešajam tiesnesim, lai ar obligāto signālu informētu par spēlētāja, kurš guva vārtus, numuru.

Kad komanda spēlē ar piekto laukuma spēlētāju, kurš nomainīja vārtsargu, trešajam tiesnesim vajadzētu palīdzēt laukuma tiesnešiem, ieņemot pozīciju uz tās komandas, kura spēlē ar piekto laukuma spēlētāju vārtsarga vietā, vārtu līnijas, lai labāk redzētu “vārti/ vārtu nav” situācijas.

5. Pozīcijas situācijās, kad bumba ir ārpus spēles

Vislabākā ir tā pozīcija, no kuras tiesneši var pieņemt pareizu lēmumu un viņiem ir optimāls skatījums uz spēli un spēlētājiem. Visas rekomendācijas par pozīcijas izvēli ir balstītas tikai uz varbūtībām, kuras ir jāpielāgo, izmantojot specifisku informāciju par komandām, spēlētājiem un spēles notikumiem līdz šim brīdim.

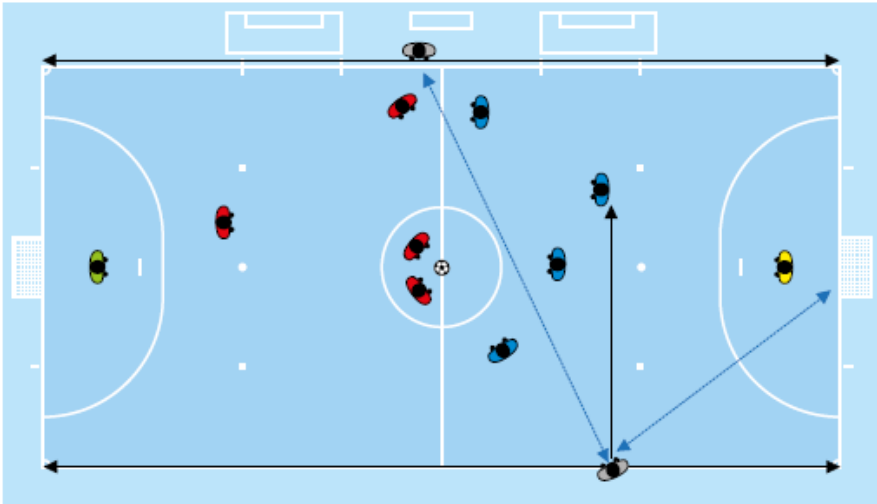
Nākamajos grafikos ieteiktās pozīcijas ir pamata; dažas tiesnešiem ir ieteicamas, citas ir obligātas. Atsauce uz “zonu” ir paredzēta, lai uzsvērtu, ka katra ieteiktā pozīcija faktiski ir zona, kurā tiesneši, visticamāk, optimizēs savu efektivitāti. Atkarībā no apstākļiem, zona var būt lielāka, mazāka vai citāda.

6. Pozīcijas konkrētos gadījumos

1. Pozīcija - sākumsitiens

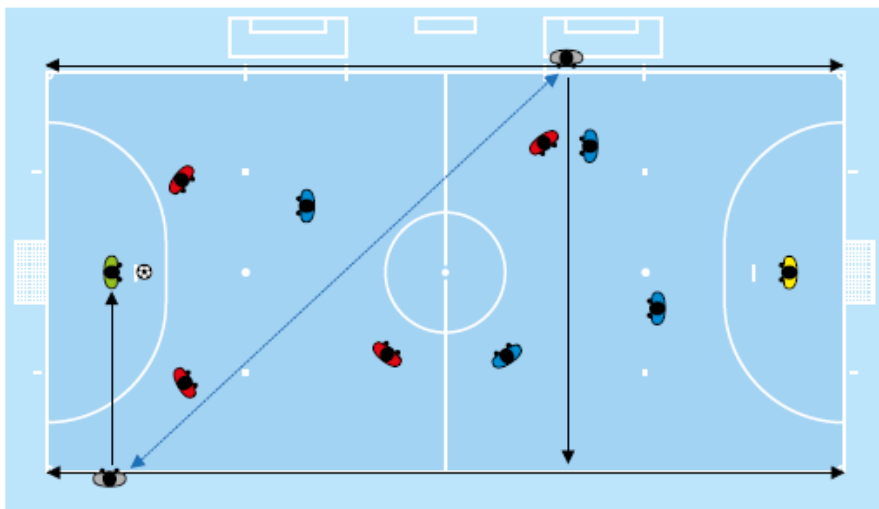
Katrā sākumsitienu izpildes gadījumā vienam no tiesnešiem ir jāatrodas uz tās pašas sānu līnijas, kur atrodas maiņu zonas, 1m attālumā no viduslīnijas, komandas, kura izpilda sākumsitienu, pusē, lai pārbaudītu, ka sākumsitiens tiek izpildīts saskaņā ar noteikto procedūru.

Otram tiesnesim ir jābūt uz otras sānu līnijas, vienā līnija ar priekšpēdējo komandas, kura neizpilda sākumsitienu, spēlētāju.



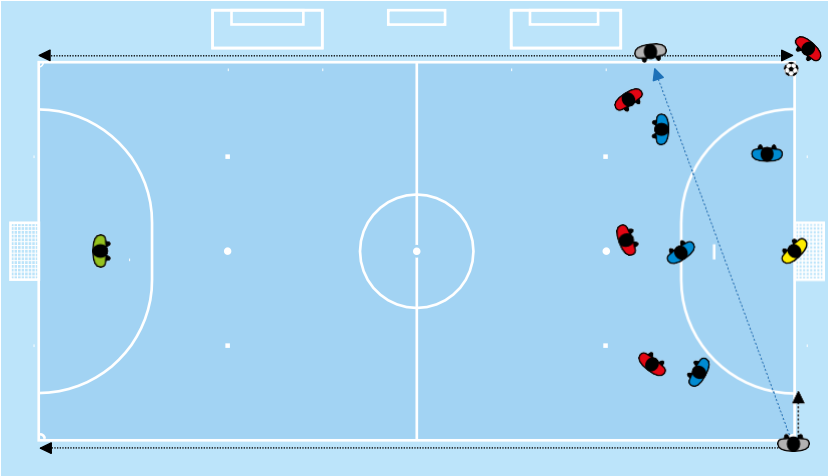
2. Pozīcija - metiens no vārtiem

1. Vienam no tiesnešiem vispirms ir jāpārbauda vai bumba ir soda laukumā. Ja bumba nav soda laukumā, tiesneši var sākt četru sekunžu uzskaiti, ja viņi uzskata, ka vārtsargs ir gatavs veikt metienu no vārtiem vai kavējas ar bumbas paņemšanu taktisku apsvērumu dēļ.
2. Kad bumba ir soda laukumā, vienam no tiesnešiem ir jāieņem pozīcija vienā līnijā ar vārtsargu, lai kontrolētu, vai vārtsargs ir gatavs ievadīt bumbu spēlē un, vai pretējās komandas spēlētāji ir ārpus soda laukuma. Pēc tam tiesneši signalizē četru sekunžu uzskaiti, ja vien tā jau nav sākusies saskaņā ar iepriekšējo punktu.
3. Visbeidzot, jebkuram no laukuma tiesnešiem, kurš kontrolēja metienu no vārtiem, ir jāieņem piemērota pozīcija spēles kontrolei, kas jebkurā gadījumā ir prioritāte.

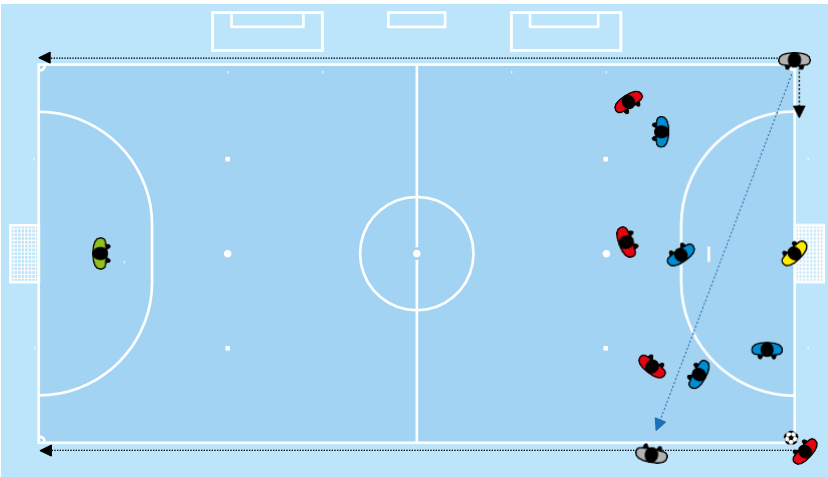


3. Pozīcija - stūra sitiens (1)

Pie stūra sitiena, tiesnesis, kurš ir vistuvāk vietai, no kuras tiks izpildīts sitiens, ieņem pozīciju uz sānu līnijas, aptuveni 5m attālumā no stūra sektora loka, no kura tiks izpildīts sitiens. No šīs pozīcijas, šim tiesnesim ir jākontrolē, vai bumba ir pareizi novietota stūra sektorā un, vai aizsargājošās komandas spēlētāji ir vismaz 5m attālumā no stūra sektora loka. Otrs tiesnesis ieņem pozīciju tajā pašā laukuma galā, bet otrā pusē, sānu un vārtu līnijas krustpunktā. No šīs pozīcijas, šis tiesnesis vēro bumbu un spēlētāju uzvedību.



4. Pozīcija - stūra sitiens (2)

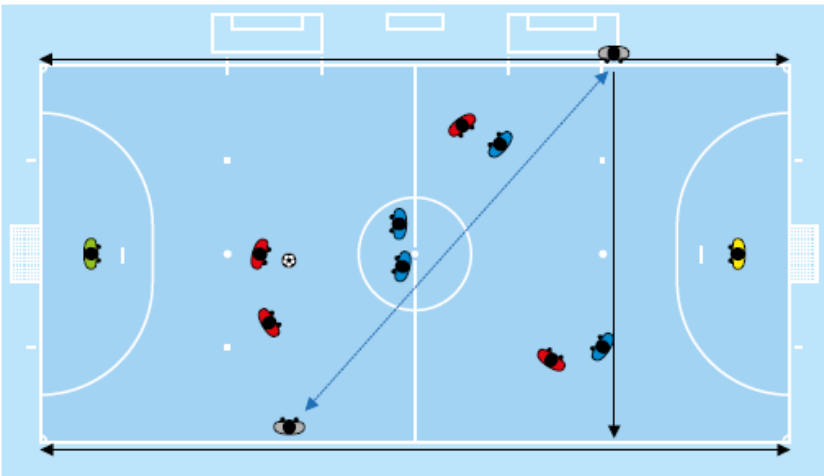


5. Pozīcija - brīvsiens (1)

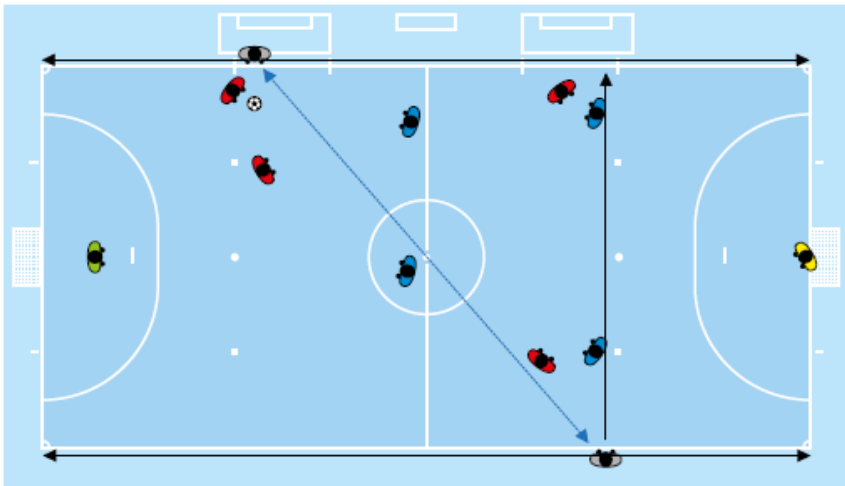
Pie brīvsiens, tuvākais tiesnesis ieņem pozīciju vienā līnijā ar vietu, no kuras tiks izpildīts siens un kontrolē, vai bumba ir pareizi novietota, kā arī vēro spēlētāju pārkāpumus, kamēr tiek izpildīts siens. Otram tiesnesim ir jāieņem pozīcija vienā līnijā ar aizsargājošās komandas priekšpēdējo spēlētāju vai ar vārtu līniju, kas jebkurā gadījumā ir prioritāte. Abiem tiesnešiem ir jābūt gataviem sekot bumbas trajektorijai un skriet pa sānu līnijām laukuma stūru virzienā, ja tiešais brīvsiens tiek izpildīts vārtu virzienā un viņi nav vienā līnijā ar vārtu līniju.



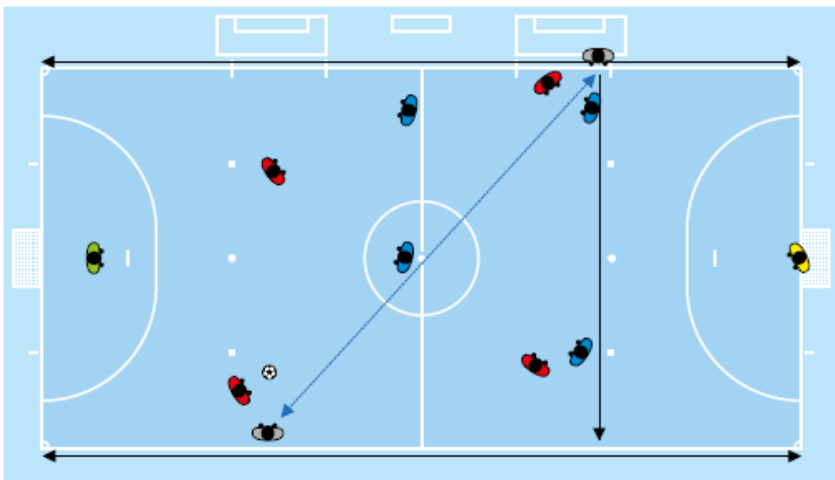
6. Pozīcija - brīvsiens (2)



7. Pozīcija - brīvsitiens (3)

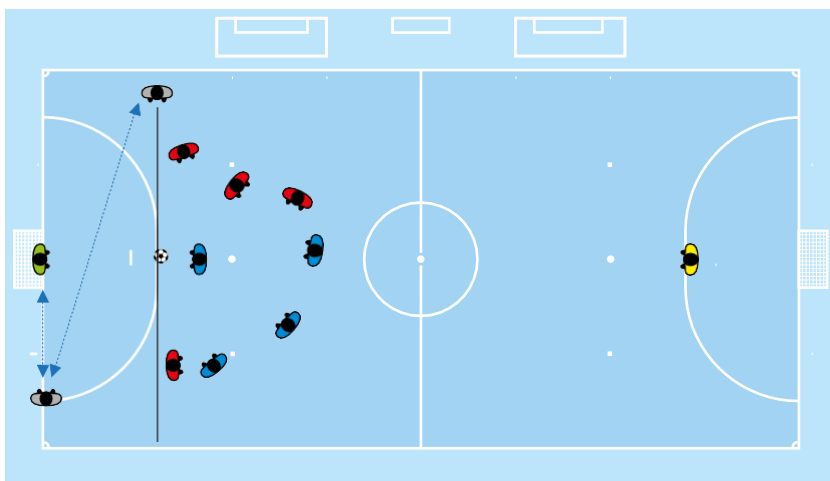


8. Pozīcija - brīvsitiens (4)



9. Pozīcija - 6m sitiens

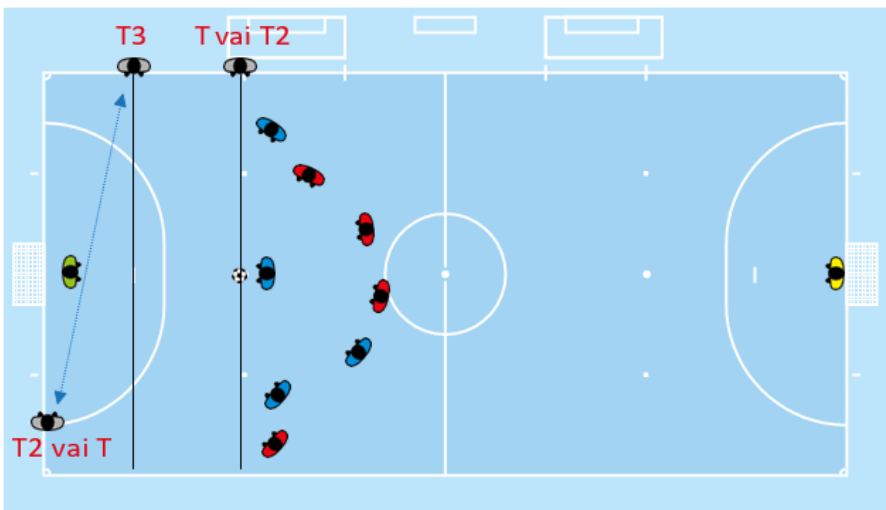
Viens no tiesnešiem ieņem pozīciju vienā līnijā ar 6m sitienu atzīmi aptuveni 5 m attālumā un pārbauda, vai bumba ir pareizi novietota, identificē sitienu izpildītāju un vēro spēlētāju pārkāpumus, kamēr tiek izpildīts sitiens. Šis tiesnesis neļauj izpildīt sitienu, kamēr nav pārbaudīts, vai visu spēlētāju pozīcijas ir pareizas un, ja nepieciešams, viņam var palīdzēt otrs tiesnesis. Otram tiesnesim ir jāatrodas vārtu līnijas un soda laukuma krustpunktā un viņš pārbauda, vai bumba ieiet vārtos. Ja aizsargājošās komandas vārtsargs izdara attiecīgu pārkāpumu saskaņā ar Noteikumu 14 un vārti netiek gūti, šim tiesnesim ir jādod svilpe, lai pieprasītu atkārtot 6m sitienu izpildi.



10. Pozīcija - DFKSAF no 10m atzīmes

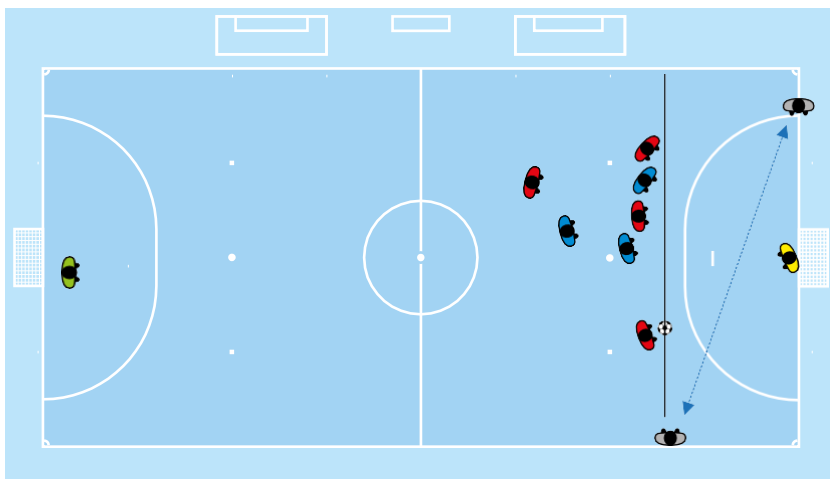
Viens no tiesnešiem ieņem pozīciju vienā līnijā ar 10m atzīmi, identificē sitiena izpildītāju un vēro spēlētāju pārkāpumus, kamēr tiek izpildīts sitiens. Šis tiesnesis neļauj izpildīt sitienu, kamēr nav pārbaudīts, vai spēlētāju pozīcijas ir pareizas un bumba ir pareizi novietota, un, ja nepieciešams, viņam var palīdzēt otrs tiesnesis. Otram tiesnesim ir jāatrodas vārtu līnijas un soda laukuma krustpunktā un viņš pārbauda, vai bumba ieiet vārtos. Ja aizsargājošās komandas vārtsargs izdara attiecīgu pārkāpumu saskaņā ar Noteikumu 13 un vārti netiek gūti, šim tiesnesim ir jādod svilpe, lai pieprasītu atkārtot DFKSAF izpildi.

Trešais tiesnesis ieņem pozīciju vienā līnijā ar atzīmi soda laukumā, kura norāda minimālo 5m attālumu no 10m atzīmes, kas vārtsargam ir jāievēro, kā minēts Noteikumā 1.

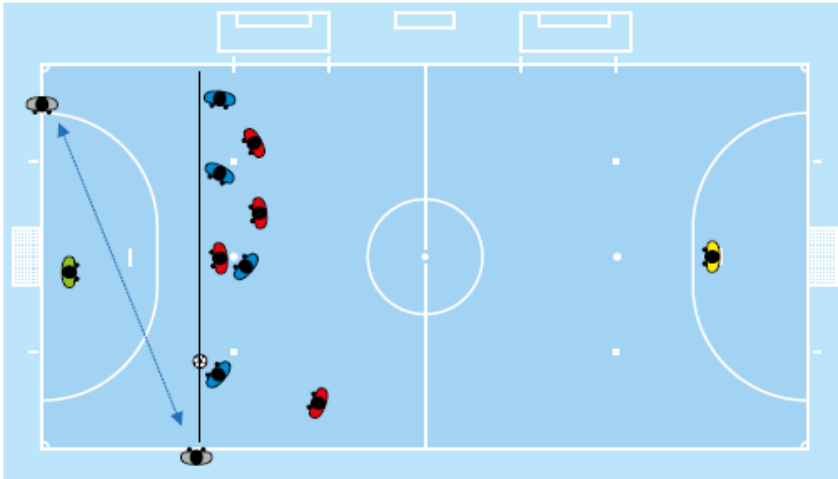


11. Pozīcija - DFKSAF ne no 10m atzīmes (1)

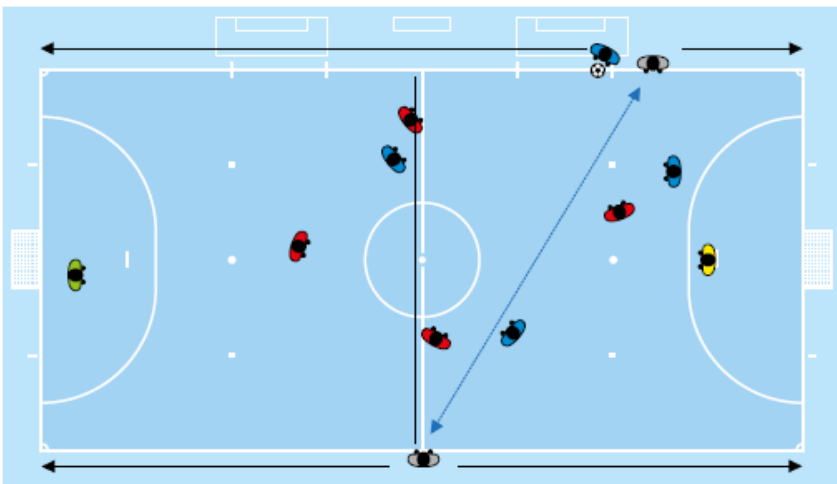
Viens no tiesnešiem ieņem pozīciju vienā līnijā ar bumbu, pārbauda, vai bumba ir pareizi novietota, identificē sitienu izpildītāju un vēro spēlētāju pārkāpumus, kamēr tiek izpildīts sitiens. Šis tiesnesis neļauj izpildīt sitienu, kamēr nav pārbaudīts, vai spēlētāju pozīcijas ir pareizas un, ja nepieciešams, viņam var palīdzēt otrs tiesnesis. Otram tiesnesim ir jāatrodas vārtu līnijā un soda laukuma krustpunktā un viņš pārbauda, vai bumba ieiet vārtos. Ja aizsargājošās komandas vārtsargs izdara attiecīgu pārkāpumu saskaņā ar Noteikumu 13 un vārti netiek gūti, šim tiesnesim ir jānodod svilpe, lai pieprasītu atkārtot DFKSAF izpildi.



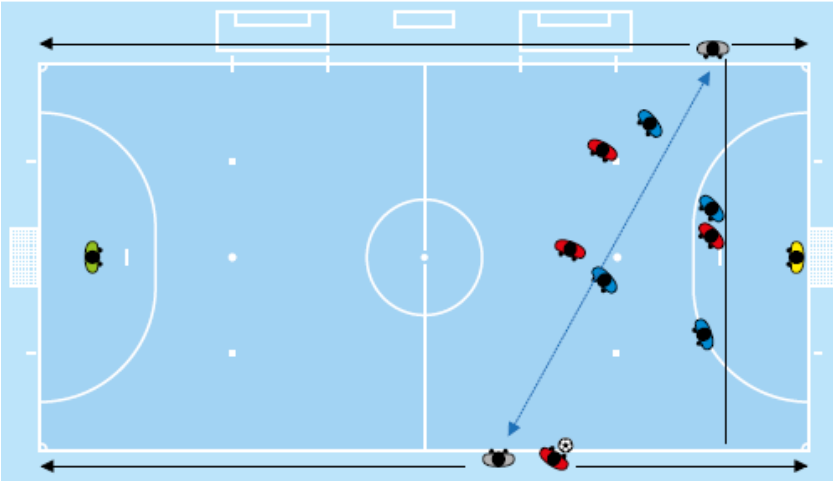
12. Pozīcija - DFSAF ne no 10m atzīmes (2)



13. Pozīcija - sitiens no sānu līnijas (1)

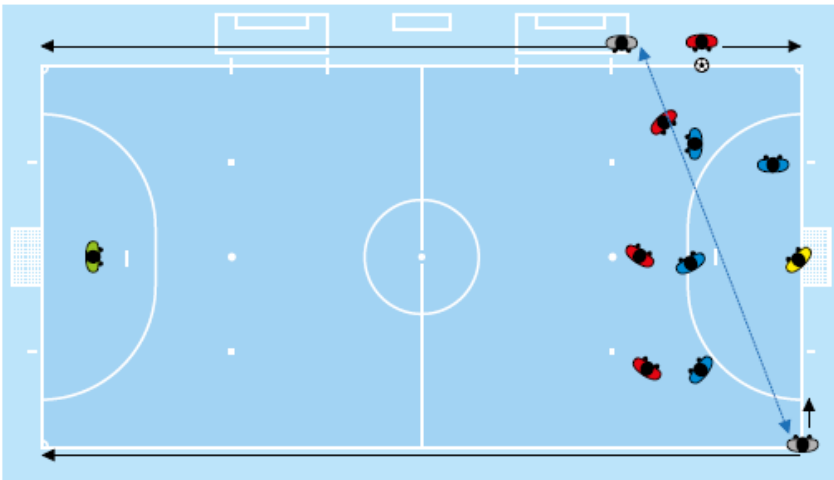


16. Pozīcija - sitiens no sānu līnijas (4)



17. Pozīcija - sitiens no sānu līnijas (5)

Sitiens no sānu līnijas laikā tuvu stūra sektora lokam par labu uzbrūkošajai komandai, tiesnesis, kas atrodas vistuvāk vietai, no kuras ir jāveic sitiens no sānu līnijas, paliek aptuveni 5m attālumā. No šīs pozīcijas šis tiesnesis pārbauda, vai sitiens no sānu līnijas tiek izpildīts saskaņā ar procedūru un vai aizsargājošās komandas spēlētāji ir vismaz 5m no vietas, no kuras ir jāveic sitiens no sānu līnijas. Otrs tiesnesis ieņem pozīciju tajā pašā laukuma galā, bet otrā pusē, sānu līnijas un vārtu līnijas krustpunktā. No šīs pozīcijas šis tiesnesis vēro bumbu un spēlētāju uzvedību.



18A. Pozīcija - sitieni no 6m atzīmes, lai noskaidrotu spēles uzvarētāju vai mājas - izbraukuma spēļu uzvarētāju (bez rezerves tiesneša asistenta)

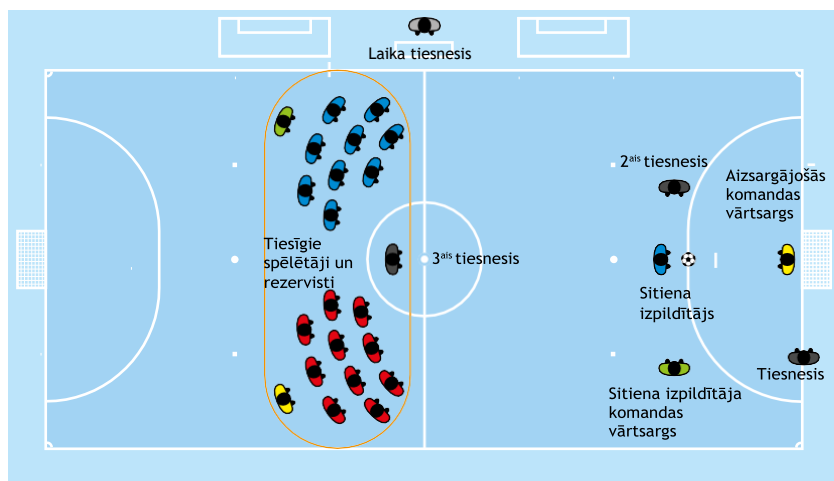
Ieņemot pozīciju uz vārtu līnijas, aptuveni 2m no vārtiem, tiesneša galvenais pienākums ir pārbaudīt, vai bumba šķērso vārtu līniju un, vai vārtsargs ievēro Noteikuma 14 prasības.

Kad ir skaidrs, ka bumba ir šķērsojusi vārtu līniju, tiesnesim ir jāizveido acu kontakts ar otro tiesnesi, lai kontrolētu, vai nav izdarīts pārkāpums.

Otrais tiesnesis ieņem pozīciju vienā līnijā ar 6m atzīmi, apmēram 3m attālumā, kontrolētu, vai bumba ir pareizi novietota un, vai sitiena izpildītāja komandas vārtsargs ir ieņēmis pareizu pozīciju. Otrais tiesnesis dod svilpi sitiena izpildei.

Trešais tiesnesis ieņem pozīciju centra aplī, lai kontrolētu abu komandu pārējos tiesīgos spēlētājus un rezervistus.

Laika tiesnesis ieņem pozīciju pie laika tiesneša galda un nodrošina, ka jebkurš spēlētājs, kurš ir izslēgts no sitiena izpildes un komandas oficiālās personas uzvedas korekti, kā arī atiestata tablo rezultātu uz 0-0 un uz tā norāda sitienu iznākumu.



Visas spēles oficiālās personas pieraksta izpildītos sitienus no 6m atzīmes un spēlētāju, kuri veica šos sitienus, numurus.

18B. Pozīcija - sitienu no 6m atzīmes, lai noskaidrotu spēles uzvarētāju vai mājas - izbraukuma spēļu uzvarētāju (ar rezerves tiesneša asistentu)

Ja ir nozīmēts rezerves tiesneša asistents, spēles oficiālo personu pozīcijas ir šādas:

Tiesnesis ieņem pozīciju uz vārtu līnijas, aptuveni 2m no vārtiem. Viņa galvenais pienākums ir kontrolēt, vai bumba šķērso vārtu līniju un, vai vārtsargs ievēro Noteikuma 14 prasības.

Kad ir skaidrs, ka bumba ir šķērsojusi vārtu līniju, tiesnesim ir jāizveido acu kontakts ar otro un trešo tiesnesi, lai kontrolētu, vai nav izdarīts pārkāpums.

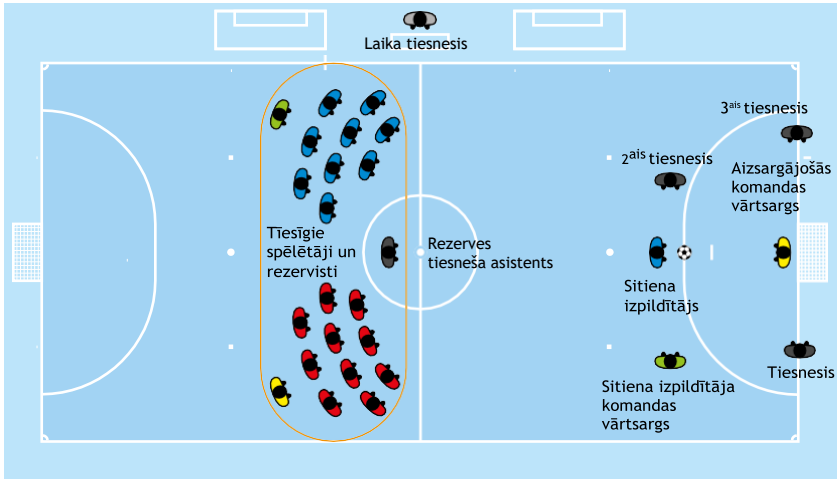
Otrais tiesnesis ieņem pozīciju vienā līnijā ar 6m atzīmi, aptuveni 3m attālumā, lai kontrolētu, vai bumba ir pareizi novietota un, vai sitiena izpildītāja komandas vārtsargs ir ieņēmis pareizu pozīciju. Otrais tiesnesis dod svilpi sitiena izpildei.

Trešais tiesnesis ieņem pozīciju uz vārtu līnijas, aptuveni 2m no vārtiem, tiesnesim pretējā pusē. Trešā tiesneša galvenais pienākums ir pārbaudīt, vai bumba šķērso līniju un vajadzības gadījumā palīdzēt tiesnesim.

Rezerves tiesneša asistents ieņem pozīciju centra aplī, lai kontrolētu abu komandu pārējos tiesīgos spēlētājus un rezervistus.

Laika tiesnesis ieņem pozīciju pie laika tiesneša galda, lai:

- nodrošinātu, ka jebkurš spēlētājs un rezervists, kurš ir izslēgts no sitiena izpildes un komandas oficiālās personas uzvedas korekti;
- atiestatītu tablo rezultātu uz 0-0 un uz tā norādītu sitienu iznākumu.



Visas spēles oficiālās personas pieraksta izpildītos sitienus no 6m atzīmes un spēlētāju, kuri veica šos sitienus, numurus.

19. Pozīcija - laukuma tiesnešu izvietošanās pēc pušu maiņas

Tiesneši var mainīt laukuma puses, ja viņi uzskata, ka tas pozitīvi ietekmēs spēli. Tomēr tiesnešiem būtu jāpatur prātā sekojošais:

- Viņi nedrīkst mainīt puses, kad bumba ir spēlē.
- Principā viņiem būtu tikai jāmaina puses, kad tiesnesis sola pusē parāda dzeltenu/sarkano kartīti (YC/RC) vai pieņem jebkuru citu būtisku lēmumu, kas var izraisīt kritiku vai neapmierinātību no vienas vai vairākām komandām.
- Tiesnesis, kurš parāda dzeltenu/ sarkano kartīti (YC/RC) parasti izlemj, vai mainīt puses vai nemainīt.
- Tiesnesis, kurš ir solu pusē, pēc pušu maiņas vienmēr signalizē spēles atsākumu.
- Kad spēle atļauj, tiesneši var atgriezties savās “normālajās” pusēs.

Piemērs



1) Tiesnesis tuvu solam nosvilpj pārkāpumu.



2) Tiesnesis, kurš nosvilpa svilpi, dodas uz vietu, kur tika izdarīts pārkāpums, lai parādītu dzelteno/ sarkano (YC/RC) kartīti.



3) Otrs tiesnesis dodas uz vietu, kur tika izdarīts pārkāpums, lai palīdzētu kontrolēt situāciju (spēlētājus un bumbu).



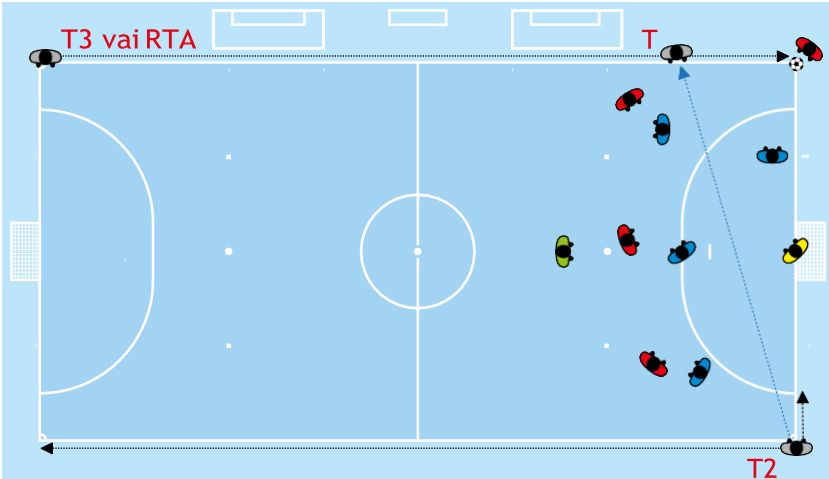
4) Tiesnesis, kurš parādīja dzelteni/ sarkano (YC/RC) kartīti dodas laika tiesneša galdiņa virzienā, lai informētu pārējās spēles oficiālās personas par vainīgā spēlētāja numuru. Signāls ir jāparāda no viduslīnijas, apmēram 5m no laika tiesneša galda.



5) Tiesneši atsāk spēli pēc pušu maiņas. Spēli ar svilpi atsāk tiesnesis, kurš tagad atrodas solu pusē.

20. Pozīcija - trešajam tiesnesim (vai rezerves tiesneša asistentam), kad viena vai vairākas komandas spēlē ar piekto laukuma spēlētāju, kurš nomainīja vārtsargu

Kad komanda spēlē ar piekto laukuma spēlētāju, kurš nomainīja vārtsargu, trešais tiesnesis (vai rezerves tiesneša asistents) kontrolē šīs komandas, kad tā uzbrūk, vārtu līniju. Ja vārti tiek gūti uzbrūkošās komandas galā, trešais tiesnesis (vai rezerves tiesneša asistents) informē pārējos tiesnešus, izmantojot apstiprināto signālu.



Ja abas komandas spēlē ar piekto laukuma spēlētāju, kurš nomainīja vārtsargu, un ir pieejams gan trešais tiesnesis, gan rezerves tiesneša asistents, trešajam tiesnesim vajadzētu kontrolēt vienas komandas vārtu līniju un rezerves tiesneša asistentam vajadzētu kontrolēt otru vārtu līniju.

INTERPRETĀCIJA UN REKOMENDĀCIJAS

NOTEIKUMS 3 - Spēlētāji

Ja spēlētājs, kurš ir ārpus laukuma ar vienu no tiesnešiem atļaujas un kurš nebija nomainīts, ieiet laukumā bez viena no tiesneša atļaujas un izdara vēl vienu pārkāpumu, kas sodāms ar dzelteni kartīti, spēlētājs ir noraidāms par diviem ar dzelteni kartiņu sodāmiem pārkāpumiem, t.i., ja spēlētājs ieiet laukumā bez viena no tiesnešiem atļaujas un tad bezatbildīgi klupina pretinieku. Ja šis pārkāpums ir izdarīts ar pārmērīgu spēku, spēlētājs ir uzreiz noraidāms.

Spēlētājs, kurš nejauši šķērso vienu no laukuma ierobežojošām līnijām un/vai, kurš atstāj laukumu spēles kustības ietvaros, neuzskata, ka viņš ir izdarījis pārkāpumu.

Rezervisti

Ja rezervisti ieiet laukumā, pārkāpjot maiņas procedūru, vai rada to, ka komanda spēlē ar lieku spēlētāju, tiesnešiem, ar pārējo oficiālo personu palīdzību, ir jāievēro šādas vadlīnijas:

- Aptur spēli, kaut gan ne uzreiz, ja var pielietot priekšrocību.
- Brīdina spēlētāju par nespportisku uzvedību, ja komanda spēlē ar lieku spēlētāju vai par maiņas procedūru pārkāpumu, ja maiņa nebija veikta pareizi.
- Rezervistam ir jāatstāj laukums nākamajā spēles apturēšanas brīdī, ja viņš nav atstājis to iepriekš - vai, lai pabeigtu maiņas procedūru, ja pārkāpums bija par šo gadījumu, vai aizietu uz tehnisko zonu, ja komanda spēlēja ar lieku spēlētāju.
- Ja tiesneši pielieto priekšrocību:
 - viņiem ir jāapstādina spēlē tiklīdz rezervista komanda kontrolē bumbu un pretinieku komanda atsāk spēli ar netiešo brīvsitienu, kuru izpilda no vietas, kur atradās bumba, kad spēle tika apturēta, ja vien spēle netika apturēta ar bumbu soda laukumā (skatīt Noteikumu 13);
 - un tad rezervista komanda izdara pārkāpumu, kas sodāms ar netiešo brīvsitienu, tiešo brīvsitienu vai 6m sitienu, viņiem ir jāsoda rezervista komanda, pretinieku komandai piešķirot atbilstošu spēles atsākumu. Ja nepieciešams viņi arī piemēro disciplinārās sankcijas atbilstoši izdarītajam pārkāpumam;
 - un tad aptur spēli, jo rezervista komandas pretinieki izdara pārkāpumu vai tāpēc, ka bumba iziet ārpus spēles, viņiem ir jāatsāk spēle ar netiešo brīvsitienu par labu rezervista komandas pretiniekiem. Ja nepieciešams viņi arī piemēro disciplinārās sankcijas atbilstoši izdarītajam pārkāpumam.

- Ja spēles sākumā protokolā ierakstīta spēlētāja vietā laukumā ieiet protokolā ierakstīts rezervists un tiesneši vai pārējās spēles oficiālās personas nav informētas par šo izmaiņu:
 - tiesneši ļauj protokolā ierakstītam rezervistam turpināt spēli;
 - disciplinārās sankcijas pret protokolā ierakstītiem rezervistiem nevar piemērot;
 - tiesneši ziņo par incidentu attiecīgajām iestādēm.
- Ja rezervists pirms ieiešanas laukumā izdara pārkāpumu, par ko ir noraidāms, komandas spēlētāju skaits netiek samazināts un cits rezervists vai spēlētājs, kuru gatavojās nomainīt, var ieiet laukumā.

Laukuma atļauta atstāšana

Papildus parastai maiņai spēlētājs var atstāt laukumu bez jebkura no tiesnešiem atļaujas šādās situācijās:

- kā daļa no spēles kustības, kuras laikā spēlētājs nekavējoties atgriežas laukumā, t.i., lai spēlētu bumbu vai driblētu garām pretiniekam. Tomēr nav atļauts atstāt laukumu un pārvietoties aiz vārtiem no vārtiem pirms atkārtotas ieiešanas laukumā ar mērķi maldināt pretiniekus; ja tas notiek, tiesneši aptur spēli, ja viņi nevar pielietot priekšrocību. Ja viņi aptur spēli, viņiem tā ir jāatsāk ar netiešo brīvstieni. Spēlētājs tiek brīdināts par laukuma atstāšanu bez viena no tiesnešiem atļaujas.
- savainojuma dēļ. Spēlētājam ir nepieciešama viena no tiesnešiem atļauja, lai atkārtoti ieietu laukumā, ja spēlētājs nav nomainīts. Ja spēlētājam ir bijusi asiņošana, asiņošana ir jāaptur pirms spēlētājs atkārtoti ieiet laukumā un tiesnešiem vai kādam no pārējām spēles oficiālajām personām spēlētājs ir jāpārbauda.
- sakārtot vai atlikt atpakaļ savu aprīkojumu. Spēlētājam ir nepieciešama viena no tiesnešiem atļauja, lai atkārtoti ieietu laukumā, ja spēlētājs nav nomainīts, un tiesnešiem vai kādam no pārējām spēles oficiālajām personām ir jāpārbauda ekipējums pirms spēlētājs atgriežas spēlē.

Laukuma neatļauta atstāšana

Ja spēlētājs atstāj laukumu bez viena no tiesnešiem atļaujas un tādu iemeslu dēļ, kas nav atļauti Telpu Futbola Spēles Noteikumos, laika tiesnesis vai trešais tiesnesis dod akustisko signālu, lai informētu tiesnešus, ja vien nevar pielietot priekšrocību. Ja ir nepieciešams apturēt spēli, tiesneši soda pārkāpēja komandu, piešķirot netiešo brīvstieni pretinieku komandai. Ja tiek pielietota priekšrocība, laika tiesnesim vai trešajam tiesnesim ir jādod akustiskais skaņas signāls nākamajā spēles apturēšanas brīdī. Spēlētājs tiek brīdināts ar dzelteni kartīti par laukuma atstāšanu bez viena no tiesnešiem atļaujas.

Minimālais spēlētāju skaits

Lai gan spēle nevar sākties, ja kādai no komandām ir mazāk kā trīs spēlētāji, minimālais spēlētāju skaits, ieskaitot rezervistus, kas nepieciešams spēlei ir nacionālo futbola asociāciju pārziņā.

Spēle nevar atsākties, ja kādai no komandām ir mazāk nekā trīs spēlētāji. Tomēr, ja komandai ir mazāk par trim spēlētājiem, tāpēc, ka viens vai vairāki spēlētāji apzināti atstāja laukumu, tiesnešiem nav pienākums uzreiz apturēt spēli un var tikt pielietota priekšrocība. Šādos gadījumos tiešie nedrīkst atsākt spēli pēc tam, kad tā ir tikusi apturēta, ja komandai nav vismaz trīs spēlētāju.

Atspirdzinoši dzērieni

Tiesneši atļauj spēlētājiem izmantot atspirdzinošus dzērienus taimautu vai spēles apturēšanas laikā, bet tikai ārpus laukuma, lai tas nepaliek slapjš. Uz laukuma nav atļauts mest iepakojumus vai jebkuras citas tvertnes ar šķidrumu.

Noraidīti spēlētāji

Ja spēlētājs puslaika pārtraukumā vai pirms jebkura no papildlaika sākuma izdara pārkāpumu, par ko ir noraidāms, pārkāpēja komanda nākamo puslaiku sāk ar vienu spēlētāju laukumā mazāk.

NOTEIKUMS 5 - Tiesneši

Tiesības un pienākumi

Telpu futbols ir sacensību sporta veids un tiesnešiem ir jāsaprot, ka fizisks kontakts starp spēlētājiem ir normāla un pieņemama spēles sastāvdaļa. Tomēr, ja spēlētāji neievēro Telpu Futbola Spēles Noteikumus un godīgas spēles garu, tiesnešiem ir jāveic atbilstošas darbības, lai nodrošinātu to ievērošanu.

Tiesnešiem ir tiesības brīdināt vai noraidīt spēlētājus vai komandu oficiālās personas puslaika pārtraukumā un pēc spēles beigām, kā arī papildlaikā un sitienu no 6m atzīmes izpildes laikā.

Priekšrocība

Tiesneši var pielietot priekšrocību ikreiz, kad notiek pārkāpums un Telpu Futbola Spēles Noteikumi skaidri neaizliedz priekšrocības pielietošanu. Piemēram, ja vārtsargs nolemj ātri izpildīt metienu no vārtiem, kad pretinieki atrodas soda laukumā, priekšrocība var tikt pielietota; tomēr priekšrocību nevar pielietot, ja sitiens no sānu līnijas ir izpildīts nepareizi.

Priekšrocības principa pielietošana nav atļauta četru sekunžu noteikuma pārkāpuma gadījumā, ja vien vārtsargs neizdara pārkāpumu savā laukuma pusē, kad bumba ir jau spēlē un vārtsarga komanda uzreiz zaudē kontroli. Pārējos gadījumos, kas saistīti ar šo noteikumu (pie brīvstieniem, sitieniem no sānu līnijas, metieniem no vārtiem un stūra sitieniem) tiesneši nevar pielietot priekšrocību.

Tiesnešiem, pieņemot lēmumu par priekšrocības pielietošanu, ir jāņem vērā šādi faktori:

- Pārkāpuma smagums: ja par pārkāpumu ir pamats sodīt ar noraidījumu, tiesnešiem ir jāpārtrauc spēle un jānoraida spēlētājs, ja vien nav iespēja gūt vārtus.
- Vieta, kur notika pārkāpums: jo tuvāk pretinieka vārtiem, jo priekšrocība var būt efektīvāka.
- Tūlītēja, daudzsološa uzbrukuma iespējas.
- Izdarītais pārkāpums nedrīkst būt komandas sestais vai lielāks uzkrātais pārkāpums, ja vien nav iespēja gūt vārtus.
- Spēles atmosfēra.

Lēmums par sākotnējā pārkāpuma sodīšanu ir jāpieņem dažu sekunžu laikā, taču nav iespējams atgriezties, ja iepriekš nav parādīts attiecīgais signāls vai ir atļauta jauna spēles epizode.

Ja par pārkāpumu ir paredzēts brīdinājums, tas ir jāparāda nākamajā spēles apturēšanas brīdī. Tomēr, ja vien nav skaidras priekšrocības, tiesnešiem ir ieteicams nekavējoties apturēt spēli un spēlētāju brīdināt ar dzeltenu kartīti. Ja brīdinājums netiek parādīts nākamajā spēles apturēšanas brīdī, to nevar parādīt vēlāk.

Ja pārkāpums paredz atsākt spēli ar netiešo brīvstietenu, tiesnešiem ir jāpielieto priekšrocība, lai nodrošinātu spēles ritējumu, ar nosacījumu, ka tas nerada nekādas atriebības un nekaitē komandai, pret kuru tika izdarīts pārkāpums.

Vairāk kā viens pārkāpums, kas notiek vienlaicīgi

Ja vienlaicīgi tiek izdarīts vairāk nekā viens pārkāpums tiesneši soda par nopietnāko pārkāpumu attiecībā uz sankciju, atsākšanas veidu, fizisko kontaktu un taktisko ietekmi.

Ja izdarītie pārkāpumi ir sodāmi ar tiešo brīvstietenu, tiesneši pieprasa uzskaitīt atbilstošus uzkrātos pārkāpumus.

Ārējā iejaukšanās

Tiesneši aptur spēli, ja skatītājs nosvilpj svilpi un viņi uzskata, ka šī darbība ietekmē spēli, t.i., ja spēlētājs paņem bumbu ar rokām. Ja spēle ir apturēta, to ir jāatsāk ar strīda bumbu no vietas, kur bumba atradās, kad spēle tika apturēta, ja vien tas nebija aizsargājošās komandas soda laukumā un pēdējā komanda, kura pieskārs bumbai, bija uzbrūkošā komanda (skatīt Noteikumu 8).

Četru sekunžu uzskaite, kad bumba ir spēlē

Katru reizi, kad komandas vārtsargs kontrolē bumbu, kamēr tā ir spēlē no vārtsarga laukuma pusē, vienam no tiesnešiem redzami ir jāveic četru sekunžu uzskaite.

Spēles atsākums

Tiesnešiem īpaši ir jānodrošina, ka spēles atsākumi tiek veikti ātri un nedrīkst atļaut atsākumus (sitieni no sānu līnijas, metieni no vārtiem, stūra sitieni vai brīvstietieni) kavēt taktisku iemeslu dēļ. Ja spēles atsākumi tiek veikti likumīgi, sākas četru sekunžu uzskaite un nav nepieciešams izmantot svilpi. Ja tiesneši uzskata, ka atsākšana tiek aizkavēta taktisku apsvērumu dēļ, viņiem ir jādod svilpe un jāsāk četru sekunžu uzskaite, neatkarīgi no tā, vai

spēlētājs, kurš veic atsākumu, ir gatavs vai nav. Gadījumos, kad četrus sekunžu uzskaitē netiek pielietota (sākumsitieni vai 6m sitieni), visi spēlētāji, kuri aizkavē spēles atsākšanu, tiek brīdināti ar dzeltenu kartīti.

Bumbu padevējiem ir atļauts atrasties apkārt laukumam, lai paātrinātu atsākumus un spēles attīstību.

Svilpes izmantošana

Svilpes izmantošana ir obligāta pie:

- sākumsitieniem:
 - sāktu spēli (pirmo un otro puslaiku un papildlaika pirmo un otro puslaiku, ja nepieciešams);
 - atsāktu spēli pēc gūtiem vārtiem;
- spēles apturēšanas:
 - piešķirtu brīvsitienu vai 6m sitienu;
 - pārtrauktu spēli uz laiku vai pavisam vai apstiprinātu laika tiesneša akustisko signālu par spēles puslaika beigām;
- spēles atsākšanas:
 - brīvsitieniem, lai nodrošinātu, ka aizsargājošās komandas spēlētāji ievēro noteikto distanci;
 - sitieniem no 10m atzīmes;
 - DFKSAF;
 - 6m sitieniem;
- spēles atsākšanas pēc tam, kad tā ir apturēta dēļ:
 - dzeltenās vai sarkanās kartītes par nedisciplinētu uzvedību parādīšanai; savainojuma vienam vai vairākiem spēlētājiem.

Svilpes izmantošana nav vajadzīga, lai:

- apturētu spēli:
 - metienam no vārtiem, stūra sitienam vai sitienam no sānu līnijas (bet ir obligāta, ja situācija ir neskaidra);
 - pēc gūtiem vārtiem (bet tas ir obligāti, ja bumba nav skaidri iegājusi vārtos);
- atsāktu spēli ar:
 - brīvsitienu, ja minimālā 5m distance nebija pieprasīta vai aizsargājošā komanda nav izdarījusi sešus uzkrātos pārkāpumus;
 - iemetienu no vārtiem, stūra sitienu vai sitienu no sānu līnijas, ja minimālā 5m distance nebija pieprasīta;
- atsāktu spēli ar strīda bumbu.

Parāk bieži izmantojot svilpi, tās ietekme samazināsies, kad tas patiešām ir vajadzīgs. Kad komanda, kas izpilda brīvsitienu, sitienu no sānu līnijas vai stūra sitienu, pieprasa, lai aizsargājošās komandas spēlētāji ievēro

nepieciešamo attālumu (vai pareizu pozīciju pie metiena no vārtiem), tiesneši skaidri informēs spēlētājus, ka spēli var atsākt tikai pēc svilpes. Ja šajos gadījumos spēlētājs atsāk spēli pirms tiesnešu svilpes, spēlētājs tiek brīdināts ar dzelteno kartīti par spēles atsākšanas aizkavēšanu.

Ja spēles laikā viens no tiesnešiem kļūdas dēļ dod svilpi, tiesnešiem spēle ir jāaptur, ja viņi uzskata, ka šī darbība ir traucējusi spēli. Ja tiesneši aptur spēli, viņiem spēle ir jāatsāk ar strīda bumbu no vietas, kur atradās bumba, kad spēle tika apturēta, ja vien tas nebija aizsargājošās komandas soda laukumā un pēdējā komanda, kura pieskārās bumbai, bija uzbrūkošā komanda (skatīt Noteikumu 8). Ja svilpes skaņa netraucē spēli, tiesneši dod skaidrus signālus par spēles turpināšanu.

Ķermeņa valoda

Ķermeņa valoda ir instruments, ko tiesneši izmanto, lai:

- palīdzētu sev kontrolēt spēli;
- parādītu autoritāti un paškontroli.

Ķermeņa valoda nav līdzeklis lēmuma pamatošanai.

Savainojumi

Spēlētāju drošība ir augstākā prioritāte, un tiesnešiem vajadzētu veicināt medicīniskā personāla darbu, it īpaši smagu traumu un/vai galvas traumu izvērtēšanā. Tas ietvers saskaņoto novērtēšanas/aprūpes protokolu ievērošanu un palīdzību.

Tomēr vispārīgs norādījums ir tāds, ka spēles atsākšanai nevajadzētu aizkavēties ilgāk par aptuveni 20-25 sekundēm no brīža, kad visi bija gatavi spēli atsākt, izņemot, ja ir smags savainojums un/vai tiek vērtēta galvas trauma.

NOTEIKUMS 6 - Pārējās spēlēs oficiālās personas

Pienākumi un atbildība

Trešais tiesnesis un laika tiesnesis palīdz tiesnešiem kontrolēt spēli saskaņā ar Telpu Futbola Spēles Noteikumiem. Viņi palīdz tiesnešiem arī visos citos jautājumos, kas saistīti ar spēles norisi, pēc tiesnešu pieprasījuma un viņu vadībā. Tas parasti ietver tādu jautājumu kā:

- laukuma pārbaude, izmantotās bumbas un spēlētāju ekipējums;
- pārbaude, vai problēmas ar ekipējumu un asiņošanu ir novērstas;
- maiņu procedūras kontrole;
- rezerves pierakstu par laiku, gūtajiem vārtiem, uzkrātajiem pārkāpumiem un nedisciplinētu uzvedību uzturēšana.

Tiesneša asistentu pozīcijas un sadarbība

1. Sākumsitiens

Trešais tiesnesis atrodas pie laika tiesneša galda un pārbauda, vai rezervisti, komandas oficiālās personas un pārējās personas ir izvietojušās pareizi.

Laika tiesnesis atrodas pie laika tiesneša galda un pārbauda, vai sākumsitiens ir izpildīts pareizi.

2. Pamata pozīcijas spēles laikā

Trešais tiesnesis pārbauda, vai rezervisti, komandas oficiālās personas un pārējās personas ir pareizajās vietās. Lai to izdarītu, trešais tiesnesis var pārvietoties gar sānu līniju, ja nepieciešams, bet neieejot laukumā.

Laika tiesnesis atrodas pie laika tiesneša galda un nodrošina, ka hronometrs tiek apturēts un ieslēgts atbilstoši spēles gaitai.

3. Maiņas

Trešais tiesnesis pārbauda, vai rezervistu ekipējums ir pareizs un, vai maiņas tiek veiktas pareizi. Lai to izdarītu, trešais tiesnesis var pārvietoties gar sānu līniju, ja nepieciešams, bet neieejot laukumā.

4. Sitienu no 6m atzīmes

Ja nav nozīmēts neviens rezerves tiesneša asistents, trešajam tiesnesim kopā ar tiesīgajiem spēlētājiem un rezervistiem ir jāatrodas laukuma pusē, kurā netiek izpildīti sitienu no 6m atzīmes. No šīs pozīcijas trešais tiesnesis novēro spēlētāju uzvedību un nodrošina, ka neviens spēlētājs un rezervists neveic vēl vienu 6m sitienu, pirms visi pārējie savas komandas tiesīgie spēlētāji nav izdarījuši sitienu.

Ja ir nozīmēts rezerves tiesneša asistents, tiesnešu pozīcijas ir šādas:

Tiesnesim ir jāatrodas uz vārtu līnijas apmēram 2m no vārtiem. Tiesneša galvenais pienākums ir pārbaudīt, vai bumba šķērso vārtu līniju un, vai vārtsargs virzās uz priekšu no līnijas.

Kad ir skaidrs, ka bumba ir šķērsojusi vārtu līniju, tiesnesim ir jāizveido acu kontakts ar otro un trešo tiesnesi, lai pārliecinātos, ka nav izdarīts pārkāpums.

Otrajam tiesnesim ir jāieņem pozīcija vienā līnijā ar 6m atzīmi, aptuveni 3m attālumā, lai kontrolētu, vai bumba ir pareizi novietota un, vai sitiena izpildītāja komandas vārtsargs ir ieņēmis pareizu pozīciju. Otrais tiesnesis dod svilpi sitiena izpildei.

Trešajam tiesnesim ir jāatrodas uz vārtu līnijas, aptuveni 2m no vārtiem, tiesnesim pretējā pusē.

Trešā tiesneša galvenais pienākums ir kontrolēt, vai bumba šķērso līniju un palīdzēt tiesnesim, ja nepieciešams.

Rezerves tiesneša asistentam ir jāatrodas centra aplī, lai kontrolētu visus tiesīgos spēlētājus un rezervistus.

Laika tiesnesim ir jāatrodas pie laika tiesneša galda, lai:

- nodrošinātu, ka jebkurš spēlētājs un rezervists, kurš ir izslēgts no sitiena izpildes un komandas oficiālās personas uzvedas korekti;
- atiestatītu tablo rezultātu uz 0-0 un uz tā norādītu sitienu iznākumu.

Visas spēles oficiālās personas pieraksta izpildītos sitienus no 6m atzīmes un spēlētāju, kuri veica šos sitienus, numurus.

Tiesneša asistenta signāli (obligāti)

Tiesnešu asistentiem ir jādod signāli par komandas piekto uzkrāto pārkāpumu un par taimautu pieprasījumu, norādot ar savām rokām komandas, kura ir pārkāpusi piecus uzkrātos pārkāpumus, solu vai pieprasījumu par taimautu.

Ja trešais tiesnesis kontrolē vārtu līniju, kad viena vai abas komandas spēlē ar spēlētāju, kurš spēlē vārtsarga vietā kā piektais laukuma spēlētājs un bumba iekļūst vārtos, kurus viņš kontrolē, trešais tiesnesis paceļ roku un tad uzreiz norāda uz centra atzīmi, lai informētu tiesnešus, ka ir gūti vārti.

Akustiskais signāls

Akustiskais signāls ir būtisks spēles signāls, kuru izmanto tikai vajadzības gadījumā, lai piesaistītu tiesnešu uzmanību.

Situācijas, kad akustiskais signāls ir obligāts:

- Spēles puslaiku beigās
Laika tiesnesis ar akustisko signālu var norādīt par spēles puslaika sākumu pēc tam, kad viens no tiesnešiem ir devis signālu ar svilpi.
- Paziņojums par taimauta pieprasījumu
- Paziņojums par taimauta beigām
- Paziņojums par komandas piekto uzkrāto pārkāpumu
- Paziņojums par rezervistu vai komandas oficiālo personu nekorektu uzvedību
- Paziņojums par maiņas procedūras pārkāpumu
- Paziņojums par tiesnešu pieļautu kļūdu, piemērojot disciplinārās sankcijas
- Paziņojums par ārēju iejaukšanos

Ja spēles laikā laika tiesnesis kļūdas dēļ dod akustisko signālu, tiesnešiem spēle ir jāaptur, ja viņi uzskata, ka šī darbība ir traucējusi spēli. Ja tiesneši aptur spēli, viņiem spēle ir jāatsāk ar strīda bumbu no vietas, kur atradās bumba, kad spēle tika apturēta, ja vien tas nebija aizsargājošās komandas soda laukumā un pēdējā komanda, kura pieskārs bumbai, bija uzbrūkošā komanda (skatīt Noteikumu 8). Ja akustiskā signāla skaņa netraucē spēli, tiesneši dod skaidrus signālus par spēles turpināšanu.

Ja komanda, kura ir izdarījusi četrus uzkrātos pārkāpumus, izdara vēl vienu un tiesneši nolemj pielietot priekšrocību, trešais tiesnesis atbilstošā vietā uz laika ņēmēja galda novieto skaidri redzamu zīmi par piekto uzkrāto pārkāpumu.

Hronometrs

Ja pienācīgi nedarbojas hronometrs, laika tiesnesis attiecīgi informē tiesnešus. Pēc tam laika tiesnesim ir jāuzņem spēles laiks, izmantojot manuālu hronometru. Šādā situācijā tiesnešu asistenti uzaicina oficiālo personu no katras komandas, lai informētu viņus par to, cik daudz laika ir atlicis vēl spēlēt.

Ja pēc spēles apturēšanas laika tiesnesis aizmirst ieslēgt hronometru, tiesneši pieprasa laika tiesnesim pielikt pagājušo laiku uz hronometra.

Pēc spēles atsākumiem, hronometru (ie)slēdz šādi:

- Sākumsitiens: pēc tam, kad pa bumbu ir izdarīts sitiens un tā acīmredzami kustas, saskaņā ar procedūru
- Metiens no vārtiem: pēc tam, kad vārtsargs izlaiž bumbu no rokām, saskaņā ar procedūru
- Stūra sitiens: pēc tam, kad pa bumbu ir izdarīts sitiens un tā acīmredzami kustas, saskaņā ar procedūru
- Sitiens no sānu līnijās: pēc tam, kad pa bumbu ir izdarīts sitiens un tā acīmredzami kustas, saskaņā ar procedūru

- Tiešais brīvsitiens ārpus soda laukuma: pēc tam, kad pa bumbu ir izdarīts sitiens un tā acīmredzami kustas, saskaņā ar procedūru
- Netiešais brīvsitiens ārpus soda laukuma kādai no komandām vai, ko veic uzbrūkošā komanda no soda laukuma līnijas: pēc tam, kad pa bumbu ir izdarīts sitiens un tā acīmredzami kustas, saskaņā ar procedūru
- Tiešais vai netiešais brīvsitiens soda laukumā par labu aizsargājošajai komandai:: pēc tam, kad pa bumbu ir izdarīts sitiens un tā acīmredzami kustas, saskaņā ar procedūru
- 6m sitiens: pēc tam, kad pa bumbu ir izdarīts sitiens uz priekšu, saskaņā ar procedūru
- Tiešais brīvsitiens, sākot ar sesto uzkrāto pārkāpumu: pēc tam, kad pa bumbu ir izdarīts sitiens ar nolūku tieši gūt vārtus un acīmredzami kustas, saskaņā ar procedūru
- Strīda bumba: pēc tam, kad bumba ir izlaista no viena no tiesneša rokām un pieskaras laukumam, saskaņā ar procedūru

NOTEIKUMS 8 - Spēles sākums un atsākums

Sākumsitiens

Pirms aicinājuma izpildīt sākumsitienu tiesnešiem nav jāpieprasa apstiprinājums no vārtsargiem vai jebkura cita spēlētāja.

NOTEIKUMS 12 - Pārkāpumi un spēlētāju nedisciplinēta uzvedība

Uzbrukšana pretiniekam

Uzbrukšana ir cīņa par pozīciju, izmantojot fizisku kontaktu, kad bumba atrodas spēles attālumā, neizmantojot rokas vai elkoņus. Tas ir pārkāpums uzbrukt pretiniekam:

- neapdomīgi;
- bezatbildīgi;
- izmantojot pārmērīgu spēku.

Pretinieka turēšana

Pretinieka turēšana ietver darbību, kas neļauj spēlētājam brīvi pārvietoties, izmantojot plaukstas, rokas vai ķermeni.

Tiesnešiem ir jāiejaucas laicīgi un stingri jārisina turēšanas pārkāpumi, it īpaši soda laukumā un, kad tiek izpildīti stūra sitieni, sitienu no sānu līnijas vai brīvsitienu.

Lai risinātu šādas situācijas, tiesnešiem ir:

- mutiski jābrīdina jebkuru spēlētāju, kurš tur pretinieku, pirms bumba ir spēlē;
- jābrīdina spēlētājs, ja turēšana turpinās, pirms bumba ir spēlē;
- jāpiešķir tiešais brīvsitiens vai 6m sitiens un jābrīdina spēlētājs, ja tas notiek, kad bumba ir spēlē.

Ja aizsargājošās komandas spēlētājs sāk turēt uzbrūkošās komandas spēlētāju ārpus soda laukuma un turpina turēt spēlētāju soda laukumā, tiesneši nozīmē 6m sitienu.

Disciplinārās sankcijas

- Dzeltenā kartiņa ir jāparāda par nespportisku uzvedību, kad spēlētājs tur pretinieku, lai neļautu pretiniekam iegūt bumbu vai ieņemt izdevīgu pozīciju.
- Spēlētājs, kurš liedz acīmredzamu vārtu gūšanas iespēju, turot pretinieku ar rokām, ir jānoraida.
- Citās pretinieka turēšanas ar rokām situācijās disciplinārās sankcijas nav jāpiemēro.

Spēles atsākšana

- Tiešais brīvsitiens no vietas, kur notika pārkāpums vai 6m sitiens, ja pārkāpums notika soda laukumā.

Spēle ar roku

Disciplinārās sankcijas

Pastāv apstākļi, kad par nespportisku uzvedību ir nepieciešams brīdinājums, kad spēlētājs bumbu spēlē ar roku, piemēram, kad spēlētājs:

- mēģina gūt vārtus, apzināti spēlējot bumbu ar roku;
- spēlējot ar roku, mēģina pretinieku komandai liegt gūt vārtus vai vārtu gūšanas iespēju, kad vārtsargs neatrodas savā soda laukumā un mēģinājums neizdodas;
- spēlējot ar roku, aptur bumbu, kas iet vārtos, kad vārtus sargā vārtsargs;
- ietekmē vai aptur pretinieku komandas daudzsoļu uzbrukumu

Tomēr, spēlētājs, kurš pretinieku komandai liedz vārtu guvumu vai acīmredzamu vārtu gūšanas iespēju par apzinātu spēli ar roku, ir noraidāms. Šis sods izriet nevis no spēlētāja rīcības, kurš apzināti spēlēja bumbu ar roku, bet gan no nepieļaujamas un negodīgas iejaukšanās, kas liedza gūt vārtus.

Spēles atsākšana

- Tiešais brīvsitiens no vietas, kur notika pārkāpums vai 6m sitiens, ja pārkāpums notika soda laukumā

Ārpus sava soda laukuma vārtsargam ir tie paši ierobežojumi par spēli ar roku, kā jebkuram citam spēlētājam. Savā soda laukumā vārtsargs nevar būt vainīgs par spēli ar roku pārkāpumā, par ko ir piešķirams 6m sitiens, izņemot pārkāpumu, kad met priekšmetu pa bumbu vai pieskaras bumbai ar turētu priekšmetu. Tomēr vārtsargs var būt vainīgs par vairākiem pārkāpumiem, par ko ir jāpiešķir netiešais brīvsitiens.

Vārtsargu pārkāpumi

Bumbas kontrole nozīmē, ka vārtsargam ir kontrole pār bumbu. Uzskatāms, ka vārtsargs kontrolē bumbu, ja pieskaras tai ar jebkuru ķermeņa daļu, izņemot, ja bumba atlec no vārtsarga.

Vārtsargam nav atļauts kontrolēt bumbu savā laukuma pusē vairāk par četrām sekundēm, vai nu:

- ar plaukstām vai rokām (savā soda laukumā);
- ar kājām (jebkurā vietā savā laukuma pusē).

Šādos gadījumos vārtsargam tuvākajam tiesnesim ir skaidri un acīmredzami jāveic četru sekunžu uzskaitē.

Turklāt, pēc bumbas spēlēšanas jebkurā vietā uz laukuma, vārtsargam nav atļauts pieskarties tai atkārtoti savā laukuma pusē, pēc tam, kad viņam to apzināti ir piespēlējis savas komandas partneris, pretiniekiem nespēlējot vai nepieskaroties tai.

Turklāt vārtsargs nekādos apstākļos nedrīkst pieskarties ar plaukstām vai rokām savā soda laukuma pēc tam, kad to viņam ar kājām ir piespēlējis komandas partneris, ieskaitot tieši no sitiena no sānu līnijas.

Spēles atsākšana

- Netiešais brīvsitiens

Pārkāpumi pret vārtsargu

Pretinieks nevar cīnīties ar vārtsargu, tiklīdz vārtsargs ir ieguvis kontroli pār bumbu ar rokām.

Tas ir pārkāpums:

- neļaut vārtsargam izlaist bumbu no rokām, piemēram, kad viņš driblē bumbu;
- spēlēt bumbu vai mēģināt to izdarīt, kad vārtsargs to tur plaukstā;
 - spēlētājs, kurš izsit vai mēģina izsist bumbu, kad vārtsargs to izlaiž no rokām, ir jāsoda par bīstamu spēli;
- negodīgi traucē vārtsarga kustību, piemēram, stūra sitiena izpildes laikā.

Uzbrūkošās komandas spēlētājs, kurš vārtsarga soda laukumā nonāk fiziskā kontaktā ar vārtsargu, nebūt nenozīmē, ka ir izdarīts jebkāds pārkāpums, izņemot, ja uzbrūkošās komandas spēlētājs neapdomīgi, bezatbildīgi vai, izmantojot pārmērīgu spēku, uzlec vārtsargam, uzbrūk viņam vai grūž vārtsargu.

Spēles atsākšana

Ja spēle tika apturēta, jo pret vārtsargu tika izdarīts pārkāpums, kā norādīts iepriekš, un tiesneši nevarēja pielietot priekšrocības noteikumu, spēle tiks atsākta ar netiešo brīvsitienu, izņemot gadījumus, ja uzbrūkošās komandas spēlētājs uzlēca vārtsargam, uzbruka viņam vai grūda vārtsargu neapdomīgi vai bezatbildīgi, vai, izmantojot pārmērīgu spēku, tādā gadījumā tiesnešiem, neatkarīgi no viņu piemērotajām disciplinārajām sankcijām, spēle ir jāatsāk ar tiešo brīvsitienu no vietas, kur notika pārkāpums.

Bīstama spēle

Spēlēšana bīstami ne vienmēr ietver fizisku kontaktu starp spēlētājiem. Ja ir fizisks kontakts, darbība kļūst par pārkāpumu, kas ir sodāms ar tiešo brīvsitienu vai 6m sitienu. Fiziska kontakta gadījumā tiesnešiem ir rūpīgi jāapsver iespējamība, ka vismaz ir izdarīta arī nedisciplinēta uzvedība.

Disciplinārās sankcijas

- Ja spēlētājs spēlē bīstami “parastā” cīņā, tiesnešiem nav jāpiemēro nekādas disciplinārās sankcijas. Ja darbība ietver acīmredzamu savainojuma risku, tiesnešiem spēlētājs ir jābrīdina par bezatbildību cīņā ar pretinieku.
- Ja spēlētājs liedz acīmredzamu vārtu gūšanas iespēju, spēlējot bīstami, tiesnešiem spēlētājs ir jānoraida.

Spēles atsākšana

- Netiešais brīvsitiens

Ja ir kontakts vai tiesneši uzskata, ka cīņa bija neapdomīga vai bezatbildīga vai, izmantojot pārmērīgu spēku, tad izdarītais pārkāpums ir sodāms ar tiešo brīvsitienu vai 6m sitienu.

Neapmierinātības izrādīšana ar vārdiem vai rīcību

Spēlētājs vai rezervists, kurš izrāda neapmierinātību, protestējot (verbāli vai neverbāli) pret tiesnešu vai tiesnešu asistentu lēmumiem ir jābrīdina.

Komandas kapteinim nav speciāla statusa vai privilēģiju saskaņā ar Telpu Futbola Spēles Noteikumiem, bet ir zināma atbildība par komandas uzvedību.

Jebkurš spēlētājs vai rezervists, kurš uzbrūk spēles oficiālajai personai vai ir vainīgs par aizvainojošas, rupjas vai neķītras darbības (-u) vai valodas lietošanā, ir jānoraida.

Spēles atsākšanas kavēšana

Tiesnešiem ir jābrīdina ar dzeltenu kartiņu spēlētāji, kuri aizkavē spēles atsākšanu, izmantojot tādas taktikas, kā:

- veic brīvsitienu no nepareizās vietas ar vienīgo nodomu piespiest tiesnešus likt sitienu atkārtot;
- aizsit vai aiznes prom bumbu pēc tam, kad tiesneši ir apturējuši spēli;
- aizkavē savu laukuma atstāšanu pēc tam, kad medicīniskais personāls ir izsaukts uz laukuma savainojuma novērtēšanai;
- provocē konfrontāciju, apzināti pieskaroties bumbai, pēc tam, kad tiesneši ir apturējuši spēli.

Simulācija

Jebkurš spēlētājs, kurš mēģina apmānīt tiesnešus, simulējot savainojumu vai izliekoties, ka pret viņu ir noticis pārkāpums, būs vainīgs simulācijā un tiks sodīts par nesportisku uzvedību. Ja spēle tiek apturēta šī pārkāpuma rezultātā, spēli atsāk ar netiešo brīvsitienu.

Masu konfrontācijas

Masu konfrontāciju situācijās:

- tiesnešiem vajadzētu ātri un efektīvi identificēt un izrīkoties ar konfrontācijas iniciatoru (iem);
- tiesnešiem vajadzētu ieņemt labu pozīciju laukumā ap konfrontāciju, lai varētu apskatīt visus incidentus un identificēt pārkāpumus;
- trešajam tiesnesim un rezerves tiesneša asistentam (ja ir nozīmēts), ja nepieciešams, jāieiet laukumā, lai palīdzētu tiesnešiem;
- pēc konfrontācijas ir jāpielieto disciplinārās sankcijas.

Sistemātiski pārkāpumi

Tiesnešiem visu laiku ir jāpievērš uzmanība spēlētājiem, kuri sistemātiski pārkāpj Telpu Futbola Spēles Noteikumus. Īpaši viņiem ir jāapzinās, ka pat, ja spēlētājs izdara vairākus dažādus pārkāpumus, spēlētājam joprojām ir jāsaņem dzeltenā kartīte par sistemātisku Telpu Futbola Spēles Noteikumu pārkāpšanu.

Nav noteikts skaits pārkāpumu, kas veido “sistemātiskumu” vai noteiktu sistēmu - tas ir pilnībā atkarīgs no tiesnešu vērtējuma un ir jāizvērtē efektīvas spēles vadības kontekstā.

Ļoti rupja spēle

Spēlētājs, kurš ir vainīgs par ļoti rupju spēli ir jānoraida un spēle ir jāatsāk ar tiešo brīvsitienu no vietas, kur notika pārkāpums, vai ar 6m sitienu (ja pārkāpums notika pārkāpēja soda laukumā).

Priekšrocību nevajadzētu pielietot situācijās, kas saistītas ar ļoti rupju spēli, ja vien nepastāv skaidra turpmāka iespēja gūt vārtus. Šādā gadījumā tiesneši noraida spēlētāju, kurš ir vainīgs par ļoti rupju spēli, kad bumba nākamreiz izies ārpus spēles.

Distance

Ja spēlētājs nolemj ātri izpildīt brīvsitienu un pretinieks, kurš ir tuvāk par 5m no bumbas, pārtver to, tiesneši ļauj spēli turpināt.

Ja spēlētājs nolemj ātri izpildīt brīvsitienu un pretinieks, kurš ir tuvu bumbai, apzināti neļauj sitiena izpildītājam izpildīt sitienu, tiesnešiem pretinieks ir jābrīdina par spēles atsākšanas kavēšanu.

Ja aizsargājošā komanda nolemj ātri izpildīt brīvsitienu savā soda laukumā un viens vai vairāki pretinieki atrodas soda laukumā, jo viņiem nebija laika atstāt soda laukumu, tiesneši ļauj spēli turpināt.

NOTEIKUMS 14 - 6 m sitiens**Procedūra**

- Ja bumba pārplīst pēc atsitienu pret vienu no vārtu stabiem vai vārtu pārliktņa un ieiet vārtos, tiesneši ieskaita vārtu guvumu.
- Ja bumba pārplīst pēc atsitienu pret vienu no vārtu stabiem vai vārtu pārliktņa un neieiet vārtos, tiesneši nepieprasa atkārtot 6m sitienu, bet aptur spēli, kas tiek atsākta ar strīda bumbu.
- Ja tiesneši pieprasa atkārtot 6m sitienu, jaunais 6m sitiens nav obligāti jāizpilda spēlētājam, kurš to izpildīja sākotnēji.
- Ja sitienu izpildītājs izpilda 6m sitienu pirms tiesneši dod signālu, viņi pieprasa 6m sitienu atkārtot un brīdina sitiena izpildītāju.

NOTEIKUMS 15 - Sitiens no sānu līnijas**Procedūra pārkāpumu gadījumā**

Tiesnešiem ir jāatgādina aizsargājošās komandas spēlētājiem, ka tiem ir jāatrodas vismaz 5m no vietas, no kuras ir jāizpilda sitiens no sānu līnijas. Kad nepieciešams, tiesneši mutiski brīdina jebkuru spēlētāju, kurš neievēro minimālo attālumu pirms tiek izpildīts sitiens no sānu līnijas un brīdina jebkuru spēlētāju, kurš vēlāk neatkāpjas pareizajā attālumā. Spēli atsāk ar sitienu no sānu līnijas un atkārtoti atsāk četru sekunžu uzskaiti, ja jau tā nebija sākusies.

Ja sitiens no sānu līnijas tiek izpildīts nepareizi, tiesneši nevar pielietot priekšrocību pat tad, ja bumba nonāk tieši pie pretinieka, bet gan ir jāpieprasa pretinieku komandas spēlētājam to atkārtot.

NOTEIKUMS 16 - Metiens no vārtiem

Procedūra pārkāpumu gadījumā

Ja pretinieks ieiet soda laukumā vai joprojām ir tajā pirms bumba ir spēlē un aizsargājošās komandas spēlētājs pret viņu izdara pārkāpumu, metiens no vārtiem tiek atkārtots un aizsargājošās komandas spēlētājs var tikt brīdināts vai noraidīts, atkarībā no pārkāpuma rakstura.

Ja, vārtsargam izpildot metienu no vārtiem, viens vai vairāki pretinieki ir joprojām soda laukumā, jo vārtsargs nolēma ātri izpildīt metienu no vārtiem un pretiniekam (-iem) nebija laika atstāt soda laukumu, tiesneši ļauj spēli turpināt.

Ja vārtsargs, pareizi izpildot metienu no vārtiem, apzināti met bumbu pret pretinieku, bet tas nav neapdomīgi, bezatbildīgi vai izmantojot pārmērīgu spēku, tiesneši ļauj spēli turpināt.

Ja, izpildot metienu no vārtiem, vārtsargs izlaiž bumbu ne no sava soda laukuma, tiesneši liek atkārtot metienu no vārtiem, lai gan četrus sekunžu uzskaitē turpinās no brīža, kad tā tika apturēta, tiklīdz vārtsargs ir gatavs to atkārtot.

Tiesneši uzsāk četrus sekunžu uzskaiti vienmēr, kad vārtsargs kontrolē bumbu vai nu ar rokām, vai kājām.

Ja vārtsargs, kurš ir pareizi izpildījis metienu no vārtiem, pēc tam apzināti skar bumbu ar plaukstām vai rokām ārpus sava soda laukuma pēc tam, kad tā ir bijusi spēlē un pirms to ir skāris cits spēlētājs, tiesneši papildus, piešķirot tiešo brīvstienienu par labu pretiniekam komandai, pielieto disciplinārās sankcijas pret vārtsargu saskaņā ar Telpu Futbola Spēles Noteikumiem.

Ja vārtsargs izpilda metienu no vārtiem, izmantojot kāju, tiesneši mutiski brīdina vārtsargu un liek viņam atkārtot metienu no vārtiem, izmantojot roku, bet četrus sekunžu uzskaitē turpinās no brīža, kad tā tika apturēta, tiklīdz vārtsargs ir gatavs atkārtot metienu no vārtiem.

NOTEIKUMS 17 - Stūra sitiens

Procedūra pārkāpumu gadījumā

Tiesnešiem ir jāatgādina aizsargājošās komandas spēlētājiem, ka tiem ir jāatrodas vismaz 5m no stūra sektora loka, kamēr bumba ir spēlē. Kad nepieciešams, tiesneši mutiski brīdina jebkuru spēlētāju, kurš neievēro minimālo attālumu pirms tiek izpildīts stūra sitiens un brīdina jebkuru spēlētāju, kurš vēlāk neatkāpjas pareizajā attālumā.

Bumba ir jānovieto stūra sektorā un ir spēlē, kad pa to ir izdarīts sitiens; bumbai nav jāpamet stūra sektors, lai tā būtu spēlē.

Ja vārtsargs spēles kustības ietvaros nonāk ārpus saviem vārtiem, vai ārpus laukuma, pretinieku komanda stūra sitienu var izpildīt ātri.

TELPU FUTBOLA TERMINI

A

Abandon - Pārtraukt

Pārtraukt/apturēt spēli pirms paredzētajām beigām

Action area - Darbības zona

Laukuma zona, kurā ir bumba un notiek spēle

Accumulated foul - Uzkrātais pārkāpums

Spēlētāja izdarīts pārkāpums, par ko piešķir tiešo brīvstienienu vai 6m sitienu; katras komandas skaits tiek skaitīts, sākot no nulles, spēles pirmajā un otrajā puslaikā. Ja ir nepieciešams papildlaiks, otrajā spēles puslaikā uzkrātajiem pārkāpumiem tiek pieskaitīti tie, kuri ir izdarīti papildlaikā

Advantage - Priekšrocība

Tiesneši ļauj spēli turpināt, kad ir noticis pārkāpums, ja tas komandai, pret kuru ir noticis pārkāpums, dod labumu

Assessment of injured player - Savainota spēlētāja novērtēšana

Ātra savainojuma pārbaude, ko parasti veic medicīnas darbinieks, lai noskaidrotu, vai spēlētājam ir nepieciešama palīdzība

Away-goals rule - Viesos gūto vārtu noteikums

Metode kā noteikt spēles/neizšķirta uzvarētāju, ja abas komandas ir guvušas vienādu vārtu skaitu; Vārti, kas gūtie viesos tiek vērtēti dubultā

B

Blocking - Bloķēšana

Darbība, kuras laikā spēlētājs ieņem vai pārvietojas tādā pozīcijā, lai novērstu uzmanību pretiniekam vai neatļautu pretiniekam sasniegt bumbu vai noteiktu laukuma zonu, bet apzināti neizraisot kontaktu

Brutality - Brutalitāte

Darbība, kas ir nežēlīga, cietsirdīga vai apzināti vardarbīga

C

Careless - Neapdomīgi

Jebkāda spēlētāja darbība (parasti izklupiens vai cīņa par bumbu), kas parāda nepietiekamu uzmanību, apsvērumus vai piesardzību

Caution - Brīdinājums

Disciplinārā sankcija, kuru ietver ziņojumā un ziņo disciplinārajai iestādei, un kuru norāda ar dzeltenās kartiņas parādīšanu; divi brīdinājumi vienā spēlē pārvēršas spēlētāja, rezervista vai komandas oficiālās personas noraidījumā

Challenge - Cīņa par bumbu

Darbība, kad spēlētājs cīnās/sacenšas ar pretinieku par bumbu

Charge (an opponent) - Pretinieka grūšana

Fiziska cīņa pret pretinieku, parasti izmantojot plecu un rokas augšdelmu (kas tiek turēta tuvu ķermenim)

D

Deceive - Maldināt

Darbība, lai maldinātu/ piemānītu tiesnesi, lai tas pieņem nepareizu lēmumu/ disciplināro sankciju par labu maldinātājam un/vai viņa komandai

Deliberate - Apzināta

Darbība, ko spēlētājs paredzēja/domāja izdarīt; tas nav “reflekss” vai neapzināta reakcija

Direct free kick - Tiešais brīvsitiens

Brīvsitiens, no kura var gūt vārtus, iesitot bumbu ar kāju tieši pretinieka vārtos, bez nepieciešamības citam spēlētājam tai pieskarties

Discretion - Apdomība/uzskats

Vērtējums, ko izmanto tiesneši vai pārējās oficiālās personas, lai pieņemtu lēmumu

Dissent - Nepiekrišana

Publisks protests vai nepiekrišana (mutiska un/vai fiziska) spēles oficiālo personu lēmumam; tiek sodīta ar brīdinājumu (dzeltenu kartīti)

Distract - Novērst

Trucēt, mulšināt vai pievērst uzmanību (parasti negodīgi)

Dropped ball - Strīda bumba

“Neitrāla” spēles atsākšanas metode - tiesneši met bumbu vienam spēlētājam no tās komandas, kura pēdējā pieskārās bumbai; bumba ir spēlē, kad tā pieskaras grīdai

E

Electronic performance and tracking system - Elektroniskā snieguma un izsekošanas sistēma (EPTS)

Sistēma, kas ieraksta un analizē datus par spēlētāja fizisko un psiholoģisko sniegumu

Endanger the safety of an opponent - Pretinieka drošības apdraudēšana

Pakļaut pretinieku briesmām vai riskam (savainojuma)

Excessive force - Pārmērīgs spēks

Izmanto vairāk spēka/ enerģijas kā nepieciešams

Extra time - Papildlaiks

Metode, lai mēģinātu noteikt spēles rezultātu, kas ietver divus vienādus spēles papildlaikus, kas katrs nepārsniedz 5 minūtes

F

***Feinting* - Māņkustība**

Darbība, ar kuru mēģina samulsināt pretinieku. Telpu Futbola Noteikumi nosaka atļautas un “neatļautas” māņkustības

***Flying goalkeeper* - Spēlētājs, kurš spēlē vārtsarga vietā kā piektais laukuma spēlētājs** - vārtsargs, kurš (īslaicīgi) spēlē kā laukuma spēlētājs, bieži vien izvietots pretinieka pusē un atstāj vārtus neaizsargātus. Šo lomu var izpildīt komandas regulārais vārtsargs vai cits spēlētājs, kurš speciāli šim nolūkam tiek nomainīts parastā vārtsarga vietā

H

***Holding offence* - Pārkāpums par turēšanu**

Turēšana notiek tikai tad, kad spēlētāja kontakts ar pretinieka ķermeni vai ekipējumu ietekmēja pretinieka kustību

I

***Impede* - Traucēšana**

Aizkavēt, bloķēt vai novērst pretinieka darbību vai kustību

***Indirect free kick* - Netiešais brīvsitiens**

Brīvsitiens, no kura vārtus var gūt tikai tad, ja cits spēlētājs (no jebkuras komandas) pieskaras bumbai pēc tam, kad pa bumbu ir izdarīts sitiens ar kāju

***Influence area* - Ietekmes zona**

Laukuma zona, kurā bumba netiek spēlēta, bet starp spēlētājiem var rasties konflikts

***Intercept* - Pārtveršana**

Neļaut bumbai nokļūt paredzētajā vietā

K

Kick - Sitiens

Sitiens pa bumbu ir izdarīts tad, kad spēlētājs tai pieskaras, izmantojot kāju un/ vai potīti un tā acīmredzami kustas

Kicks from the penalty mark - Sitienu no 6m atzīmes

Metode spēles rezultāta noskaidrošanai, kur katra komanda pārmaiņus veic sitienu, līdz abām komandām, izdarot vienādu sitienu skaitu, viena no komandām gūst par vieniem vārtiem vairāk (ja vien katras komandas pirmo piecu sitienu laikā otra komanda nevar izlīdzināt pirmās komandas rezultātu, pat gūstot vārtus visos viņu atlikušajos sitienos)

N

Negligible - Nesvarīgs/neievērojams

Nenožīmīgs, minimāls

O

Offence - Pārkāpums

Darbība, kas ir pretrunā/ pārkāpj Telpu Futbola Spēles Noteikumus

Offensive, insulting or abusive language and/or action(s) - Agresīvi, aizvainojoši vai aizskaroši izteicieni un/vai darbība(-as)
Uzvedība (verbāla un/vai neverbāla), kas ir rupja, sāpīga vai nerespektabla; sodāma ar noraidījumu (sarkanā kartīte)

Outside agent - Nepiederoša persona

Jebkura persona, kura nav spēles oficiālā persona vai nav komandas sarakstā (spēlētāji, rezervisti un komandas oficiālās personas) vai jebkurš dzīvnieks, objekts, konstrukcija utt.

P

Penalise - Sodīt

Sodīt, parasti apturot spēli, lai piešķirtu brīvsitienu vai 6m sitienu par labu pretinieku komandai

Pitch - Laukums

Spēles zona, kuru ierobežo sānu līnijas un vārtu līnijas, kā arī vārtu tīkli, ja tādi ir izmantoti

Play - Spēlēt

Spēlētāja darbība, kad pieskaras bumbai

Playing distance - Spēles distance

Distance līdz bumbai, kas ļauj spēlētājam pieskarties bumbai, izstiepjot pēdu/kāju, vai, vārtsargam lecot ar izstieptām rokām. Distance ir atkarīga no spēlētāja auguma

Playing time - Spēles laiks

Ar hronometru uzņemts laiks, kamēr bumba ir spēlē; laika tiesnesis aptur hronometru, kad bumba iziet ārpus spēles vai spēle tiek apturēta jebkura cita iemesla dēļ

Q

Quick free kick - Ātrs brīvsitiens

Brīvsitiens, kurš ir izspēlēts (ar kāda no tiesnešiem atļauju) ļoti ātri pēc tam, kad spēle bija apturēta

R

Reckless - Bezatbildīgi

Spēlētāja jebkāda darbība (parasti izklupiens vai cīņa par bumbu), kad netiek ņemta vērā (ignorēta) bīstamība vai sekas pretiniekam

Restart - Atsākums

Jebkura spēles atsākšanas metode pēc tam, kad tā ir apturēta

Restart position - Atsākšanas vieta

Spēlētāja atrašanās vieta spēles atsākšanas brīdī tiek noteikta pēc viņa pēdām vai jebkuras citas ķermeņa daļas, kas pieskaras laukumam

S

Sanction - Sankcija

Tiesnešu pielietotās disciplinārās darbības

Sending-off - Noraidījums

Disciplinārā darbība, kad spēlētājam tiek pieprasīts atstāt laukumu līdz atlikušās spēles beigām par izdarīto pārkāpumu, kas sodāms ar noraidījumu (parādot sarkano kartīti)

Serious foul play - Ļoti rupja spēle

Izklupiens vai cīņa par bumbu, kas apdraud pretinieka drošību vai tiek izmantots pārmērīgs spēks vai brutalitāte; sodāma ar noraidījumu (sarkano kartīti)

Serious injury - Nopietns savainojums

Savainojums, kas tiek uzskatīts par pietiekami sliktu, ka spēle ir jāaptur, bet saistībā ar kuru medicīniskajam personālam spēlētājs būtu ātri jāaizgādā no laukuma savainojuma aprūpei vai novērtēšanai, ja tā ir nepieciešama, lai spēli varētu atsākt

Severe injury - Smags savainojums

Savainojums, kas tiek uzskatīts par tik nopietnu, ka spēle ir jāaptur un medicīniskajam personālam aprūpi vai novērtēšanu ir nepieciešams veikt uz laukuma pirms savainotā spēlētāja aizgādāšanas, piemēram, iespējami smadzeņu satricinājuma, kaulu lūzumu vai mugurkaula savainojuma gadījumi

Signal - Signāls

Tiesnešu vai jebkuras spēles oficiālās personas fiziska norāde; parasti ietver kustību ar plaukstu vai roku, vai svilpes izmantošana

Simulation - Simulācija

Darbība, kas rada nepareizu/kļūdainu iespaidu, ka kaut kas ir noticis, kad tas nav noticis (skatīt arī “maldināt”), ko ir izdarījis spēlētājs, lai gūtu negodīgu priekšrocību

Spirit of the game - Spēles gars

Telpu futbola kā sporta spēles, bet arī konkrētās spēles galvenie/ būtiskākie principi/ētoss

Suspend - Pārtraukt uz laiku

Apturēt spēli uz laika periodu ar nodomu visbeidzot atsākt spēli, piemēram, ūdens noplūdes laukumā vai smaga savainojuma dēļ

T**Tackle - Izklupiens**

Cīņa par bumbu ar kāju (uz grīdas vai gaisā)

Team list - Komandas saraksts

Oficiāls komandas dokuments, kurā parasti ir ierakstīti spēlētāji, rezervisti un komandas oficiālās personas

Team official - Komandas oficiālā persona

Jebkura oficiālajā komandas sarakstā ierakstīta persona, kas nav spēlētājs, piemēram, treneris, fizioterapeits, ārsts

Technical area - Tehniskā zona

Komandas oficiālajām personām un rezervistiem noteikta zona ar sēdvietām

Timeout - Taimauts

Vienas minūtes pārtraukums, ko komanda pieprasa katrā no abiem puslaikiem

Two-minute numerical reduction - Divu minūšu skaitliskais samazinājums

Situācija, kad komandai ir samazināts spēlētāju skaits uz divām spēles minūtēm pēc spēlētāja noraidīšanas; noteiktos apstākļos spēlētāju skaitu var palielināt pirms nav pagājušas divas minūtes, ja pretinieku komanda gūst vārtus

U

***Undue interference* - Nepamatota iejaukšanās**

Darbība/ iejaukšanās, kas nav nepieciešama

***Unsporting behavior* - Nesportiska uzvedība**

Negodīga darbība/ uzvedība: sodāma ar brīdinājumu

V

***Violent conduct* - Agresīva uzvedība**

Darbība, kas nav cīņa par bumbu un kurā pret pretinieku izmanto vai mēģina izmantot pārmērīgu spēku vai brutalitāti, vai ja spēlētājs apzināti kādam sit pa galvu vai seju, ja vien pielietotais spēks irniecīgs

TIESNEŠA TERMINI

Match official(s) - Spēles oficiālā(s) persona(s)

Vispārīgs termins personai vai personām, kas futbola/telpu futbola asociācijas un/vai sacensību, kuras jurisdikcijā spēle tiek spēlēta, uzdevumā ir atbildīgas par telpu futbola spēles kontroli

“On-pitch” match officials - “Laukuma” oficiālās personas

Referee - Tiesnesis

Galvenā spēles oficiālā persona, kura darbojas laukumā. Pārējās spēles oficiālās personas darbojas tiesneša kontrolē un vadībā. Tiesnesis ir galīgā lēmuma pieņēmējs

Second referee - Otrais tiesnesis

Otrā spēles oficiālā persona, kura darbojas laukumā. Pārējās spēles oficiālās personas darbojas tiesneša kontrolē un vadībā. Otrais tiesnesis vienmēr ir pirmā tiesneša uzraudzībā

Other match officials - Pārējās spēles oficiālās personas

Lai palīdzētu tiesnešiem, sacensībās var tikt nozīmētas pārējās spēles oficiālās personas:

- Trešais tiesnesis
Tiesneša asistents, kurš īpaši palīdz tiesnešiem kontrolēt komandas oficiālās personas un rezervistus, pierakstīt spēles datus, piemēram, uzkrātos pārkāpumus un pieņemt lēmumus
- Rezerves tiesneša asistents
Tiesneša asistents, kurš aizvieto trešo tiesnesi vai laika tiesnesi, kurš nespēj turpināt
- Laika tiesnesis
Spēles oficiālā persona, kuras galvenais pienākums ir kontrolēt spēles laiku

Fédération Internationale de Football Association

