

2016.GADA LATVIJAS 1. LĪGAS ČEMPIONĀTA REGLAMENTS

1. MĒRKIS UN UZDEVUMS

- 1.1. Noskaidrot 2016. gada 1.līgas čempionāta uzvarētāju.
- 1.2. Veicināt jaunatnes izlašu spēlētāju attīstību.
- 1.3. Popularizēt futbolu Latvijas teritorijā.

2. SACENSĪBU VADĪBA

- 2.1. Sacensības organizē Latvijas Futbola federācija saskaņā ar LFF Reglamentu "Par spēlētāju statusu un pārejām", Disciplināro Reglamentu, Drošības Reglamentu, LFF nolikumu par futbolistu starptautiskajām pārejām (transfēriem) un šo Reglamentu.
- 2.2. Tās vada LFF Sacensību organizācijas komiteja, kurā ietilpst LFF ģenerālsekretārs, LFF Sporta direktors, LFF Sacensību nodaļas vadītājs.

3. SACENSĪBU VIETA UN LAIKS

- 3.1. 2016. gada 1.līgas čempionāts notiek no 2016. gada aprīļa līdz novembrim LFF apstiprinātos laukumos pēc izstrādāta un saskaņota kalendāra. Katrai konkrētajai spēlei laukuma gatavību nosaka spēles inspektors un galvenais tiesnesis.
- 3.2. Intervālam starp Latvijas kausa izcīņas un 1.līgas čempionāta spēlēm jābūt ne mazākam par 3 (trīs) kalendāra dienām (ieskaitot spēļu dienu).
- 3.3. Ja spēle notiek citā sporta bāzē, nekā plānots pirms sezonas, klubam (laukuma saimnieku komandai) ne vēlāk kā 5 (piecas) dienas pirms spēles jāpaziņo LFF Sacensību nodaļai un pretiniekam stadions, kurā notiks kārtējā spēle. Gadījumā, ja LFF apstiprina spēles norises vietas maiņu, LFF par to paziņo abām komandām vismaz 5 (piecas) dienas pirms attiecīgās spēles.
- 3.4. 2016. gada 1.līgas čempionāta organizatoriskajā sanāksmē, kurā notiek izloze un spēļu kalendāra sastādīšana, obligāti jāpiedalās klubu pilnvarotajām personām. Spēļu kalendāru apstiprina LFF Sacensību organizācijas komiteja.
- 3.5. Lai pārceltu kalendāra spēli, ir jābūt nopietnam pamatojumam, kuru LFF Sacensību organizācijas komiteja izskata kā ārkārtēju gadījumu, ko kalendāra saskaņošanas brīdī nevarēja paredzēt. Par iespējamām izmaiņām jāinformē LFF Sacensību nodaļa, iepriekš saskaņojot spēles pārceļšanu ar pretinieku komandu, ne vēlāk kā 5 (piecas) dienas pirms kalendārā paredzētās spēles. Spēle var tikt pārceļta arī sakarā ar oficiālām Latvijas izlašu spēlēm, ja klubs deleģē – nacionālajai vai U-21 izlasei – vismaz divus spēlētājus, U-19 vai U-17 izlasēm – vismaz trīs spēlētājus. Minētajiem izlašu spēlētājiem jābūt izgājušiem laukumā vismaz vienā 1.līgas čempionāta spēlē.

4. DALĪBNIEKI

- 4.1. 2016. gada Latvijas 1. līgas čempionātā var piedalīties klubi, kuri ir LFF biedri, kas ieguva LFF licenci dalībai 2016. gada Latvijas 1.līgas čempionātā, saskaņā ar LFF Klubu licencēšanas noteikumiem 2015. 2016. gada Latvijas 1.līgas čempionātā var piedalīties tikai LFF reģistrētie spēlētāji.
- 4.2. 2016. gada Latvijas 1.līgas čempionātā var piedalīties spēlētāji, kuri ir sasnieguši 16 gadu vecumu, izņēmuma kārtā – 15 gadus, ar speciālu ārsta un spēlētāja vecāku atļauju.
- 4.3. Katrs klubs ir atbildīgs par LFF apstiprināto reglamentu prasību ievērošanu.
- 4.4. Katram klubam ir tiesības pieteikt neierobežotu skaitu citu valstu futbolistu, bet vienlaicīgi laukumā var būt ne vairāk kā 3 (trīs) citu valstu futbolisti.

4.5 Par citu valstu futbolistiem tiek uzskatīti futbolisti, kuriem ir citas valsts pase.

4.6 Leģionāru dalības maksa ir atkarīga no leģionāru skaita komandas pieteikumā un par leģionāra dalību

čempionātā (ja leģionārs tiek pieteikts dalībai pirmā reģistrācijas (pāreju) perioda laikā) ir jāveic sekojoša maksa:

- par pieciem vai mazāk leģionāriem komandas pieteikumā – 300 EUR par katru;
- par sesto un attiecīgi katru nākamo leģionāru komandas pieteikumā – 400 EUR par katru;

4.6.1. Gadījumā, ja spēlētājs, par kuru tika veikta p.4.7. minētā leģionāra maksa, tiek atsaukts no dalības vai veic pāreju (transfēru) otrā pāreju (reģistrācijas) perioda ietvaros, futbola klubam tiek atmaksāta puse no leģionāra maksas.

4.7. par futbolista dalību čempionāta 2.daļā (ja leģionārs tiek pieteikts dalībai otrajā reģistrācijas (pāreju) perioda laikā):

- par pieciem vai mazāk leģionāriem komandas pieteikumā – 150 EUR par katru;
- par sesto un attiecīgi katru nākamo leģionāru komandas pieteikumā – 200 EUR.

4.8. Ja leģionārs ir pieteikts dalībai Latvijas 1.līgas čempionāta, bet viņš netika pieteikts nevienai spēlei (ierakstīts spēles protokolā), tad par viņu samaksātā maksa par leģionāra pieteikšanu Latvijas 1.līgas čempionātam tiek atmaksāta futbola klubam pilnā apmērā 10 darba dienu laikā pēc attiecīgā reģistrācijas perioda beigām.

4.9. Gadījumos, kad futbola klubs noslēdz darba līgumu vai nodibina citas saistības ar ārzemju futbolistu, futbola klubs ir atbildīgs par to, lai futbolistam nepieciešamības gadījumā tiktu izsniegta darba un uzturēšanās atļauja, attiecīgajos LR normatīvajos aktos noteiktā kārtībā un futbola klubam ir pienākums segt visus izdevumus darba un uzturēšanās atļaujas saņemšanai, izņemot gadījumus, kad ārzemju futbolists un futbola klubs ir vienojušies citādi.

5. PIETEIKUMI

5.1. Komandas pieteikums jāiesniedz LFF Sacensību nodaļā, pēc izstrādāta parauga (skat. pielikumu Nr.1);

5.2. Komandas pieteikums jāiesniedz drukātā un elektroniskā veidā kopā ar sekojošiem dokumentiem:

- spēlētāju licences;
- katra spēlētāja portretfoto elektroniskā veidā (jāiesūta uz sacensibas@lff.lv);
- kluba emblēmu (logo) elektroniskā veidā (jāiesūta uz sacensibas@lff.lv);
- spēlētājiem – profesionāļiem, darba līgumu (saskaņā ar LFF reglamentu par spēlētāju statusu un pārejām);
- spēlētājiem – amatieriem, amatiera līgumu (saskaņā ar LFF reglamentu par spēlētāju statusu un pārejām);
- spēlētāju apdrošināšanas polises kopiju;
- maksājuma uzdevumu par leģionāru maksas samaksu;

5.3. Pārejas starp klubiem ir atļautas tikai pārejas (transfēru) periodu ietvaros no 4. janvāra līdz 25. martam.

(ieskaitot) (starptautiskās pārejas - līdz 4. martam (ieskaitot)) un no 20. jūnija līdz 25. augustam (ieskaitot) (starptautiskās pārejas – līdz 20. jūlijam (ieskaitot)), iesniedzot LFF nepieciešamos dokumentus, pārejas noformēšanai, bet tikai vienu reizi vienā pārejas periodā.

Kā izņēmums var būt:

- jauna (1993 .g. dzim. vai jaunāka) vārtsarga pāreja no LFF 2.līgas vai jaunatnes čempionāta ar iepriekšējā kluba atļauju, ja klubam ir traumēts viens no diviem pieteiktajiem vārtsargiem (iesniedzot attiecīgo medicīnisko dokumentu) vai gadījumā, ja komandas pieteikumā ir vairāk par diviem vārtsargiem un uz konkrēto spēli var tikt pieteikts tikai viens (pārējo vārtsargu traumas gadījumā, iesniedzot attiecīgo medicīnisko dokumentu).

- Jebkurš Latvijas Jaunatnes čempionātā pieteikts futbolists, kurš tika iekļauts kluba jaunatnes čempionāta komandas pieteikumā, sezonas laikā var tikt papildus pieteikts kluba pirmajā komandā (ņemot vērā p.4.2. iekļauto izņēmumu)

- ja spēlētājam beidzies darba līguma darbības termiņš vai arī darba līgums ir izbeigts pēc savstarpējas vienošanās ar futbola klubu LFF reģistrācijas (pārejas) perioda laikā (un ir LFF vai citas Futbola federācijas apstiprinājums), bet ne vēlāk kā 30 (trīsdesmit) dienas pēc reģistrācijas (pāreju) perioda beigām (ieskaitot), bet tikai gadījumos, kad futbolists tiek reģistrēts jaunajā klubā profesionāļa statusā. Spēlētāji, kuriem ir Latvijas valsts pase, var tikt pieteikti 30 (trīsdesmit) dienas pēc reģistrācijas (pāreju) perioda beigām arī tad, ja viņiem līgums ir, beidzies arī līdz LFF, reģistrācijas (pāreju) perioda sākumam, bet ar nosacījumu, ka futbolists pēc darba līguma

izbeigšanas nav bijis reģistrēts LFF amatiera statusā.

- spēlētāja pieteikšana ne vēlāk kā 30 (trīsdesmit) dienas pēc reģistrācijas (pāreju) perioda beigām, ja tiek likvidēts futbolista iepriekšējais futbola klubs vai tas tiek izslēgts no sacensībām LFF noteiktā reģistrācijas (pāreju) perioda laikā.

6. KLUBANOSAUKUMS UN TĀ MAINĀ

- 6.1. Jebkuram klubam ir tiesības mainīt savu (juridiskās personas) nosaukumu līdz klubu licencēšanas procesa sākumam, ievērojot visus LFF reglamentējošos dokumentus.
- 6.2. Izņēmuma gadījumā klubs var mainīt savu nosaukumu klubu licencēšanas procesa laikā, bet ne vēlāk, kā līdz 19. decembrim, saņemot LFF atļauju.
- 6.3. Klubiem, kuri veic apvienošanās, ir jāsaņem LFF piekrišana un jānoslēdz savstarpējais līgums par apvienošanās. Apvienošanās ir jāveic līdz klubu licencēšanas procesa sākumam.
- 6.4. Izņēmuma gadījumā klubi var veikt apvienošanās klubu licencēšanas procesa laikā, bet ne vēlāk, kā līdz 19. decembrim, saņemot LFF atļauju.
- 6.5. Kluba (komandas) nosaukums var sastāvēt ne vairāk kā no divu organizāciju nosaukumiem.
- 6.6. Komandas nosaukumā ir jāiekļauj LFF biedra kā juridiskas personas nosaukums.

7. SACENSĪBU ORGANIZĒŠANAS KĀRTĪBA

- 7.1. Sacensības tiek organizētas atbilstoši pastāvošajiem FIFA un UEFA noteikumiem, LFF apstiprinātiem Reglamentiem.
- 7.2. Visas mārketinga tiesības, kas ir tiesības, lai reklamētu, veicinātu, atbalstītu un tirgotu ar Latvijas 1.līgas čempionāta spēlēm saistītus materiālus un veicinātu sabiedriskas attiecības saistībā ar Latvijas 1.līgas čempionāta spēlēm pieder sacensību organizatoram (LFF). Visu mārketinga tiesību pārdošanu sacensību organizatoram (LFF) jāaskaņo ar klubiem, kas piedalās sacensībās.
- 7.3. Sacensības notiek saskaņā ar LFF Sacensību organizācijas komitejas lēmumu pēc čempionāta dalībnieku sastāva apstiprināšanas.
- 7.4. Klubs (komanda), kas uzvar 1.līgas čempionātā, izcīna tiesības piedalīties 2017. gada Virslīgas čempionātā. Klubs (komanda), kurš 1.līgas čempionāta beigās ieņem otro vietu, divās spēlēs tiek ar Virslīgas klubu, kas 2016. gada Virslīgas čempionātu noslēdz priekšpēdējā vietā. Minētās spēles notiek ne vēlāk kā vienu nedēļu pēc Virslīgas čempionāta beigām. Pirmās spēles saimnieku nosaka ar izlozi. Uzvarētāju nosaka pēc 2 spēļu rezultātiem. Ja 2 spēļu summā rezultāts ir neizšķirts, uzvarētāju nosaka, ņemot vērā to, kura komanda ir guvusi vairāk vārtus izbraukuma spēlē. Ja, ņemot vērā šo rādītāju, rezultāts joprojām ir neizšķirts, tiek spēlēts papildlaiks (2 x 15 min). Gadījumā, ja papildlaikā abas komandas gūst vienādu vārtu skaitu, uzvarētājs ir komanda, kura spēlē izbraukumā. Ja papildlaikā neviena no komandām negūst vārtus, uzvarētāju noskaidro ar pēcspēles 11 metru sitienu sēriju. Uzvarētājs izcīna tiesības piedalīties 2017. gada Virslīgas čempionātā. Komanda, kas ieņem pēdējo vietu 2016. gada 1.līgas čempionātā, zaudē tiesības piedalīties 2017. gada 1.līgas čempionātā.
- 7.5. Atļautas 5 (piecas) spēlētāju maiņas no spēles protokolā pieteiktajiem 18 spēlētājiem.
- 7.6. Kluba pārstāvjiem ir jāiesniedz savas komandas spēles protokols spēles tiesnešiem vismaz 60 minūtes līdz spēles sākumam (drukātiem lieliem burtiem, atbilstoši komandas pieteikumam), spēlētāju licences uzrādot spēles tiesnesim. Ne vēlāk kā 30 minūtes pēc spēles protokols jāparaksta.
Pēc protokola aizpildīšanas, bet līdz spēles sākumam var izdarīt sekojošas izmaiņas spēles protokolā:
 - ja kāds no protokolā ierakstītajiem sākumsastāva spēlētājiem veselības problēmu dēļ nespēj sākt spēli, viņu var aizstāt ar jebkuru no protokolā uzrādītajiem rezervistiem, izdarot izmaiņas spēles protokolā. Tādā gadījumā rezervistu skaitu var papildināt un rezervistu skaits nesamazinās. Spēles laikā komandai saglabājas tiesības veikt piecas spēlētāju maiņas;
 - ja kāds no rezervistiem veselības problēmu dēļ nespēj iziet laukumā, komanda var izdarīt izmaiņas (papildinājumus) spēles protokolā, ierakstot protokolā spēlētāju vai spēlētājus no 1.līgas čempionāta pieteikuma, un rezervistu skaits nesamazinās;
 - ja neviens no spēles protokolā ierakstītajiem vārtsargiem veselības problēmu dēļ nespēj iziet laukumā, viņu var aizvietot ar citu vārtsargu, kas nav ierakstīts spēles protokolā, taču ir komandas čempionāta pieteikumā, attiecīgi izdarot izmaiņas spēles protokolā.
- 7.7. Klubs (laukuma saimnieku komanda) pirmais nosaka formas krāsu, kādā tas piedalīsies sacensībās. Abu komandu formas krāsa un vārtsargu tērpi jāuzrāda tiesnešu istabā 1 (vienu) stundu pirms spēles sākuma. Gadījumā, ja formas tērpu krāsas sakrīt, tās tiek noteiktas saskaņā ar p.9.5.
- 7.8. Spēles laikā rezerves spēlētājiem, treneriem un oficiālajām personām jāatrodas viņiem paredzētajās speciālajās vietās, kuras nodalāmas no skatītājiem.
- 7.9. Protokolā ierakstītajiem rezerves spēlētājiem, kā arī tiem, kuri tika nomainīti jābūt sava kluba sporta tērpā (ar kluba simboliku). Kluba oficiālajām personām, kas spēles laikā var uziet uz laukuma, jābūt sava kluba sporta tērpā (ar kluba simboliku) vai lietišķā apģērbā.

- 7.10 Uz rezervistu soliņa spēles laikā var atrasties 7 (septiņi) spēlētāji un 6 (sešas) kluba oficiālās personas, kuras ir spēles protokolā. Ja oficiālā persona pēc tiesnešu aizrādījuma neieņem viņam paredzēto vietu, spēle tiek pārtraukta līdz tiesnešu aizrādījuma izpildei.
- 7.11. Rezerves spēlētāju (vienlaicīgi ne vairāk kā 3, vienādi apģērbti un bez bumbām), iesildīšanas vietu pirms spēles nosaka spēles tiesnesis. Ja komanda veikusi visas Reglamentā atļautās maiņas, pārējiem rezervistiem jāatgriežas uz rezervistu soliņa.
- 7.12. Noraidītais spēlētājs vai oficiālā persona nedrīkst atrasties uz rezervistu soliņa, vai tā tuvumā un tai nekavējoties jānododas uz ģērbtuvēm.
- 7.13. Spēles laikā traumētajam spēlētājam palīdzības sniegšanai, pēc tiesneša aicinājuma, laukumā drīkst uznākt tikai medicīnas personāla darbinieki (ne vairāk kā 2 cilvēki).
- 7.14. Klubs (laukuma saimnieku komanda) nodrošina:
- 7.14.1 bumbu padevējiem (ne mazāk, kā 6 cilvēki) 30 minūtes pirms spēles sākuma jābūt izvietotiem pa 1 (vienam) aiz vārtu līnijas un pa 2 (diviem) aiz sānu līnijām un jānodod bumbas komandām, kas iesildās. Bumbu padevējiem ir jābūt vienādi apģērbtiem atbilstoši laika apstākļiem, taču krāsas ziņā atšķirīgi no abām komandām. Bumbu padevējiem jābūt ne jaunākiem par 10 gadiem. Bumbu padevēji spēles laikā nedrīkst darboties ar rezerves vai citu bumbu;
- 7.14.2 FIFA prasībām atbilstošas 3 (trīs) spēļu bumbas (bumbu atbilstību novērtē spēles galvenais tiesnesis);
- 7.14.3 drošības dienesta brigādes (vismaz divi cilvēki) sastāva ierašanos stadionā ne vēlāk kā 30 min. pirms spēles. Brigādes vadītājam jāsažinās ar LFF delegātu. Ja uz konkrēto spēli delegāts nav nozīmēts, tad jāsažinās ar spēles inspektoru;
- 7.14.4 sabiedrisko kārtību stadionā pirms spēles, spēles laikā un pēc spēles, līdz abu komandu līdzjutēji nav atstājuši stadionu;
- 7.14.5 informatoru, kurš valsts valodā paziņo komandu, tiesnešu, inspektoru un delegātu sastāvu, maiņas u.t.t.;
- 7.14.6 spēles protokola kopijas spēles inspektoram, 4.tiesnesim, informatoram (ne vairāk kā 2 (divi) eksemplāri katram);
- 7.14.7 medicīnisko palīdzību skatītājiem;
- 7.14.8 nestuves un 2 (divus) nesējus (vismaz 16 gadus vecus), kuru vestēm krāsas ziņā jāatšķiras no abu komandu spēles formas tērpu krāsas;
- 7.14.9 medicīnisko palīdzību savas komandas spēlētājiem sacensību laikā. Medicīniskā palīdzība nepieciešamības gadījumā jāsniedz arī viesu komandas spēlētājiem.
- 7.14.10 nepieciešamības gadījumā, ātrās medicīniskās palīdzības brigādes izsaukšanu (medicīniskās palīdzības sniegšanai abu komandu spēlētājiem, oficiālajām personām un skatītājiem).
- 7.14.11 futbola spēļu laikā stadionam ir jābūt atbrīvotam futbola spēles organizēšanai;
- 7.14.12 abu komandu spēlētāju pavadīšanu ar kārtības sargiem pēc puslaika beigām, kā arī pēc spēles un tiesnešu pavadīšanu no laukuma līdz ģērbtuvēm;
- 7.14.13 aizliegumu ienest tribīnēs un dzērienu lietošanu stikla traukos;
- 7.14.14 pēcspēles protokola nosūtīšanu LFF pa e-pastu sacensibas@lff.lv vai faksu 67709646;
- 7.14.15 spēles videoieraksta nosūtīšanu LFF līdz spēles dienas plkst. 24:00.

8. SPORTA BĀZES

- 8.1. Stadionam, kurā tiek sarīkota spēle, ir jāatbilst LFF klubu licencēšanas noteikumiem, LFF stadionu un infrastruktūras noteikumiem un jābūt savlaicīgi sagatavotam 2 (divas) stundas pirms spēles sākuma;
- 8.2. Skatītājiem redzamā vietā jābūt izvietotiem skatītāju uzvedības noteikumiem, kā arī 1.līgas čempionāta spēļu kalendāram un turnīra tabulai, kura atspoguļo 1.līgas čempionāta kopvērtējumu un tiek atjaunota pēc katras spēļu kārtas.

9. SPĒLĒTĀJU FORMAS TĒRPS

- 9.1. Spēlētāju numuriem (no 1 līdz 99) tērpa mugurpusē jābūt spilgtās, atšķirīgās krāsās;
- 9.2. Numuru no 1 līdz 9 līniju platumam jābūt ne šaurākam par 4 cm un ne platākam par 5 cm.
- 9.3. Uz spēlētāja formas tērpa jābūt kluba emblēmai.
- 9.4. 1.līgas čempionātā laukuma saimnieku komanda pirmā nosaka spēlētāju formas tērpa krāsu.
- 9.5. Gadījumā, ja formas tērpa krāsa sakrīt, tad komandu formas tērpu krāsas tiek noteiktas sekojošā secībā:
 1. laukuma saimnieku komanda nosaka savas komandas laukuma spēlētāju formas tērpu krāsas,
 2. viesu komanda izvēlas atšķirīgu formas tērpu krāsu savas komandas laukuma spēlētājiem,
 3. laukuma saimnieku komanda nosaka savas komandas vārtsarga formas tērpa krāsas,
 4. viesu komanda izvēlas atšķirīgu formas tērpu krāsu savas komandas vārtsargam,
 5. Vienas komandas spēlētājiem ir jābūt vienādiem formas tērpiem
 6. spēles tiesneši apstiprina abu komandu izvēlētas laukuma spēlētāju un vārtsargu formas tērpu krāsas un izvēlas atbilstošas tiesnešu formas tērpu krāsas.

10. PROTESTI

- 10.1. Kluba (komandas) protesta gadījumā, spēles tiesnesis un/vai futbola kluba oficiālais pārstāvis veic attiecīgo ierakstu spēles protokolā 30 minūšu laikā pēc spēles beigām.
- 10.2. Rakstisks protests, adresēts LFF DK, 24 stundu laikā (ja nākamā diena (dienas) ir svētku diena, tad nākamajā darba dienā) jānosūta vai jānogādā LFF Sacensību nodaļai. Protestā jāiekļauj iemesls un tā detalizēts apraksts. Protests jāparaksta kluba pilnvarotai personai. Protestu iesniedzot, klubam jāiemaksā LFF bankas kontā summa, kas ir norādīta LFF DR pielikuma 16. Maksājumu apliecinošs dokuments kopā ar protestu jāiesniedz LFF Sacensību nodaļai. Ja LFF DK protestu apmierina, iemaksātā nauda tiek atmaksāta protesta iesniedzējam.
- 10.3. Ja 24 stundu laikā pieteiktā protesta teksts netiek iesniegts LFF (ja nākamā diena (dienas) ir Latvijas valsts svētku diena vai brīvdiena, tad nākamajā darba dienā), tad klubs tiek sodīts, pamatojoties uz LFF Disciplināro reglamentu.
- 10.4. Protestus izskatīšanai nepieņem, ja tie iesniegti par 11 metru sitienu, aizmuguri (*offside*), ieskaitītiem vai neieskaitītiem vārtiem.
- 10.5. Ja klubs vēlas iesniegt sūdzību par spēles tiesnešu pieņemtajiem lēmumiem, tas 24 stundu laikā (ja nākamā diena (dienas) ir Latvijas valsts svētku diena vai brīvdiena, tad nākamajā darba dienā) rakstiski iesniedz sūdzību un papildus materiālus (videoierakstus u.t.t.) LFF Tiesnešu nodaļai izskatīšanai (saskaņā ar DR pielikuma p.16.1).

11. SPĒLES TIESNEŠI UN INSPEKTORI

- 11.1. Sacensības apkalpo LFF licencētie tiesneši un inspektori.
- 11.2. No LFF licencēto tiesnešu un inspektoru saraksta, tiesnešus un inspektoros uz spēlēm nozīmē LFF kompetentā struktūrvienība un nozīmējumus apstiprina LFF ģenerālsēkretārs.
- 11.3. LFF spēles inspektors ir LFF oficiāls pārstāvis, kas konkrētajā spēlē vērtē tiesnešu darbības kvalitāti, aizpildot tiesnešu inspektora ziņojumu, kā arī kontrolē spēles organizācijas atbilstību LFF reglamentu prasībām, ja uz spēli nav nozīmēts LFF delegāts.
- 11.4. Par tiesnešu un inspektoru darbības kvalitāti atbild LFF kompetentā struktūrvienība.
- 11.5. Klubu lūgumus par tiesnešu un inspektoru maiņām uz nozīmēto spēli LFF nepieņem.
- 11.6. LFF DK atsevišķos gadījumos var izskatīt tiesnešu pieņemtus lēmumus spēles laikā, sodīt vai atcelt tiesnešu disciplināros lēmumus.
- 11.7. Spēles laikā tiesnesim jāizmanto tikai LFF izsniegts tiesnešu formas tērps, kas atbilst „UEFA Kit Regulations” prasībām.

12. SPĒLES DELEGĀTI

- 12.1. Uz atsevišķām spēlēm LFF Sacensību nodaļa var nozīmēt LFF spēles delegātus.
- 12.2. LFF spēles delegāts ir LFF oficiāls pārstāvis, kas kontrolē spēles organizācijas atbilstību 1.līgas čempionāta Reglamentam un citiem LFF reglamentiem.
- 12.3. Delegātu sarakstu apstiprina LFF Sacensību organizācijas komiteja.

13. UZVARĒTĀJU NOTEIKŠANA

- 13.1. Latvijas čempionātā klubu vietas nosaka pēc lielākās izcīnīto punktu summas. Par uzvaru - 3 p., par neizšķirtu - 1 p., par zaudējumu - 0 p.
- 13.2. Gadījumā, ja diviem vai vairāk klubiem (komandām) ir vienāds punktu skaits, augstāku vietu ieņem tas klubs (komanda), kuram ir:
- vairāk punktu savstarpējās spēlēs;
 - labāka vārtu starpība savstarpējās spēlēs (neskaitot komandu, kura ieņem augstāku vietu, pamatojoties uz punktiem savstarpējās spēlēs),
 - labāka iegūto un zaudēto vārtu starpība visās spēlēs,
 - lielāks vārtu guvums visās spēlēs,
 - labāks Fair-Play rādītājs,
 - gadījumā, ja visi iepriekš nosauktie rādītāji ir vienādi, tad komandu, kas ieņem augstāku vietu nosaka ar papildus spēlēm, kuru izspēles kārtību nosaka LFF Sacensību organizācijas komiteja.
- 13.3. Klubam, kurš izstājas vai tiek izslēgts no čempionāta, tiek ieskaitīti zaudējumi ar 0:3, ja tas nospēlējis, vismaz 50% no čempionāta paredzētā spēļu skaita un kluba rezultāti tiek ņemti vērā, nosakot klubu vietu sadalījumu turnīra tabulā. Gadījumā, ja klubs ir nospēlējis mazāk, kā 50% no paredzētā spēļu skaita, kluba rezultāti tiek anulēti un netiek ņemti vērā, nosakot klubu vietu sadalījumu turnīra tabulā. Brīdinājumi un vārtu guvumi, kuri tika iegūti spēlēs pret komandu, kura izstājas vai tika izslēgta no čempionāta, tiek anulēti. Noraidījumi (izņemot tos, par kuriem tiek piešķirta diskvalifikācija saskaņā ar DR pielikuma p.19.1) paliek spēkā.

14. FINANSIĀLIE NOTEIKUMI

- 14.1. 1.līgas čempionāta organizatoriskie izdevumi tiek segti no 1.līgas čempionāta klubu dalības maksas un LFF dotācijām.
- 14.2. 2016. gada 1.līgas čempionāta dalības maksa ir 1700.00 EUR.
- Dalības maksa ir jāpārskaita LFF, pamatojoties uz sekojošu maksājumu grafiku: 1.maksājums - 850 EUR – līdz 2016. gada 1. aprīlim;
- 2.maksājums – 850 EUR – līdz 2016. gada 15. jūnijam.
- 14.3. Par finansiālo saistību neizpildi pret LFF, klubam var tikt piemērotas sankcijas, kuras paredzētas LFF Disciplinārā reglamenta p.1.6., kā arī klubs var tikt nepielaists dalībai 1.līgas čempionātā.

15. APBALVOŠANA

- 15.1. Klubus, kuri izcīnījuši godalgotas vietas, apbalvo ar attiecīgās pakāpes kausiem un medaļām.
- 15.2. 1.līgas čempionātā godalgoto vietu ieguvēju klubu spēlētāji tiek apbalvoti ar nosacījumu, ja tie piedalījušies, ne mazāk kā 50% spēlēs šajā klubā (komandā), rezerves vārtsargi – ne mazāk kā 30% spēlēs šajā klubā (komandā).
- 15.3. Pēc sezonas tiek apbalvots klubs (komanda), kurai ir vislabākais "Fair Play" (godīgas spēles) rādītājs, pamatojoties uz LFF "Fair Play" nolikumu.